

SATCHWELL



MICRONET

Chapitre 1
Introduction

Micronet View est un logiciel destiné à la gestion intelligente des bâtiments. Micro-net View est utilisé pour le contrôle des équipements de chauffage, de ventilation, de process et beaucoup d'autres automatismes.

Le diagramme ci-dessous montre les différents outils de MicroNet.

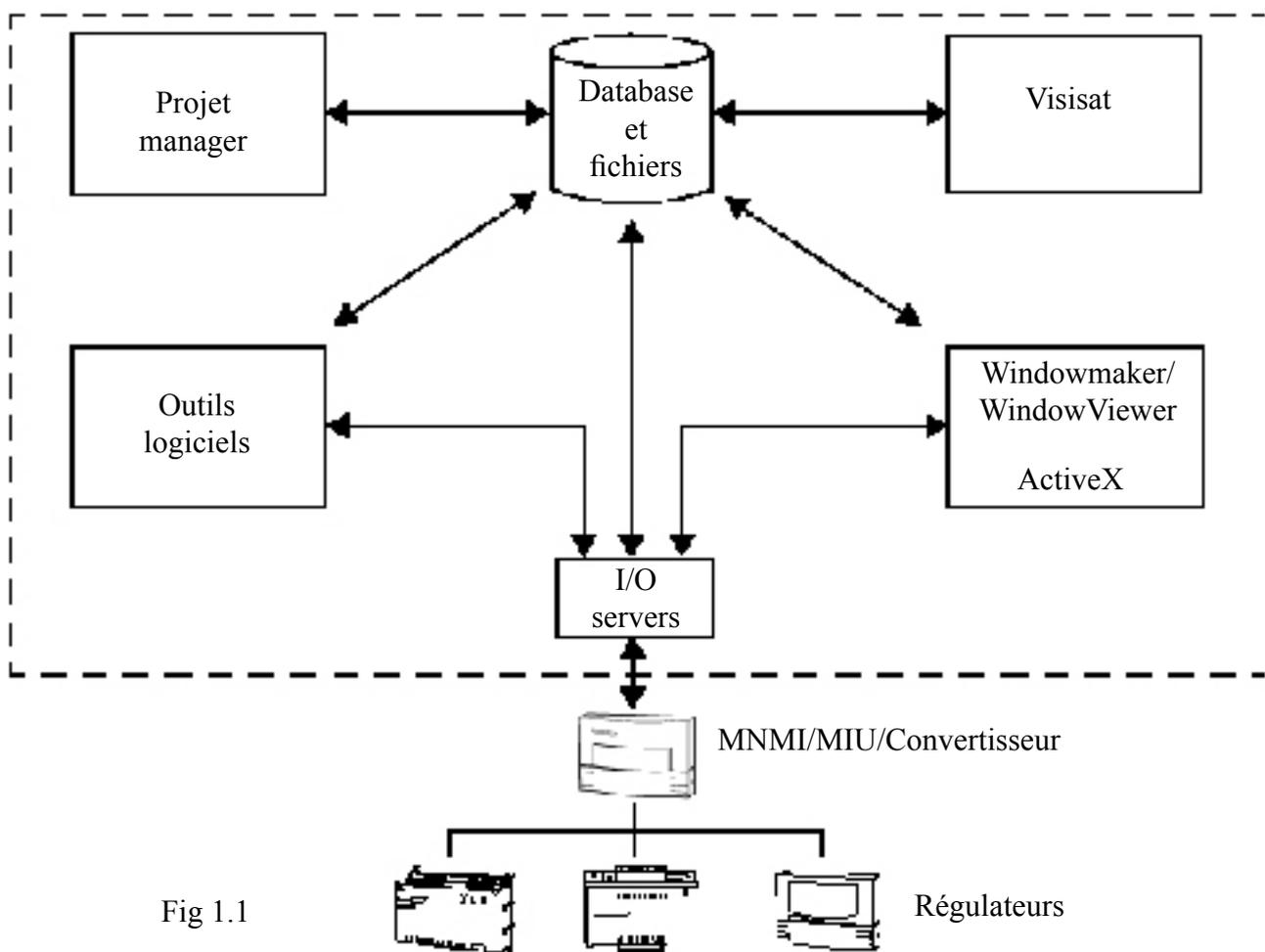


Fig 1.1

Les différentes applications mentionnées dans le graphe 1.1 sont :

Projet Manager

C'est l'outil qui permet de configurer le système de **Micronet View**. Toutes les applications démarreront de **Projet Manager**. Il permet également la configuration des différents systèmes et des sites relatifs aux projets.

Monitor tool

Il est utilisé pour visualiser les points en alarmes, modifier les limites. **Monitor tool** est également une interface permettant de visualiser et acquitter les alarmes ainsi que de visualiser des historiques.

I/O serveurs

Les I/O serveurs sont des drivers DDE permettant de communiquer entre les logiciels et les régulateurs.

Différents I/O serveurs sont disponibles.

I/O server SNP pour la gamme satchnet (IAC),

I/O server NCP pour la gamme MicroNet (protocoles Arcnet, NCP.)

De nombreux I/O server sont disponibles pour communiquer avec des régulateurs autres que Satchwell.

MicroNet WindowMaker et WindoViewer

Ces deux logiciels sont la base du système de supervision

.Maker permet la programmation du site et des différents points relatifs à l'installation.

Viewer permet uniquement la visualisation du système, des valeurs, de l'archivage et des alarmes.

En résumé, **Maker** est le logiciel de programmation du superviseur et **Viewer** est le logiciel d'exploitation.

ActiveX.

Les activeX sont des objets graphiques permettant la prise d'informations sur les régulateurs tels que : les programmes horaires, édition de tableau d'alarmes déjà pré-programmé etc...

Certains activeX sont intégrés dans MicroNet, les activeX relatifs aux régulateurs sont intégrés dans l'I/O servers.

Visisat

Visisat est le logiciel de programmation des régulateurs de la gamme Satchnet (IAC) et de la gamme MicroNet.

Visisat permet de prendre les informations du régulateur et les transférer sur une base de données (CSV) pour être exploitées par MicroNet.

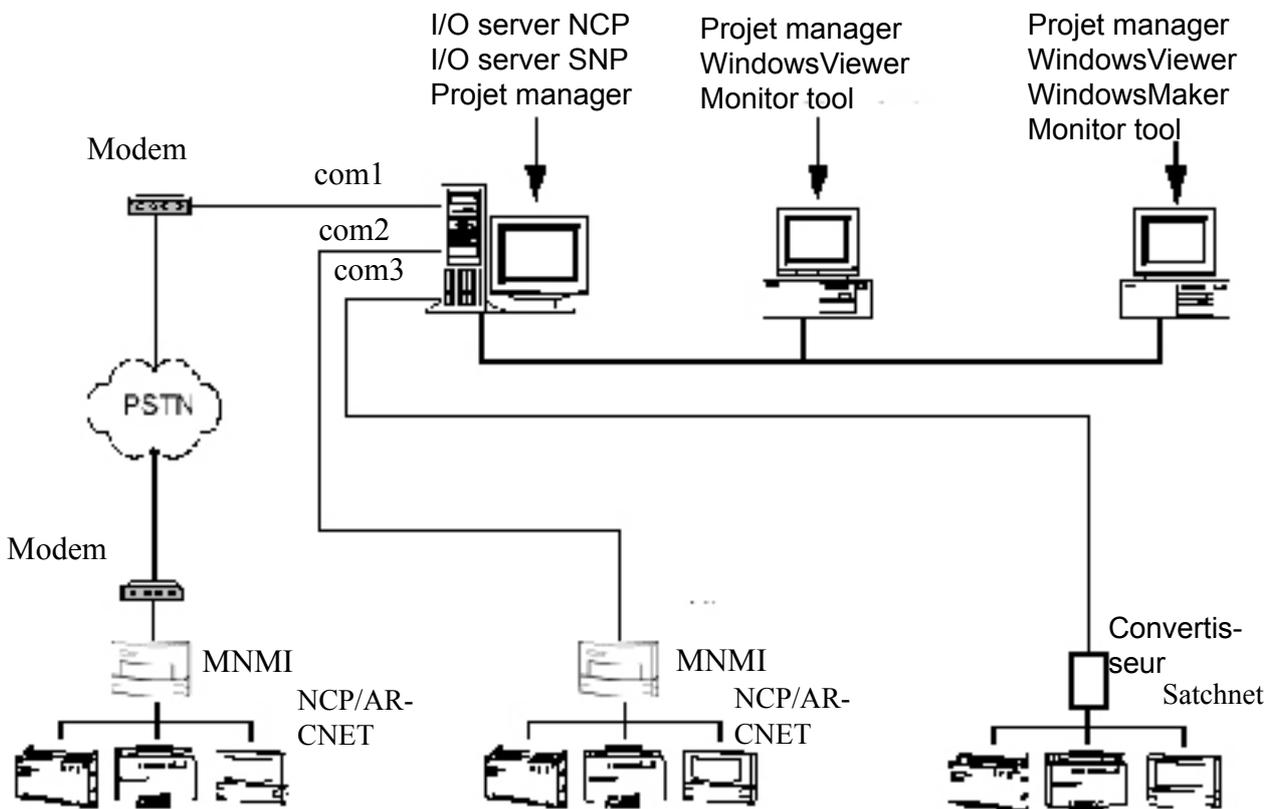
**Projets
Multi Terminal**

Pour de petit projet un seul poste de contrôle est souvent nécessaire.
Sur des projets plus importants, on a souvent plusieurs terminaux permettant aux différents intervenants de pouvoir visualiser les paramètres.

Les différents terminaux permettent :

- Optimiser le système en distribuant les informations sur des terminaux différents
- Faire tourner Monitor tool sur différents PC. Exemple distribuer des alarmes sur des poste différents suivants le degré d'urgence.
- Mettre différents I/O server sur des terminaux pour optimiser les performances du système.

Exemple de distribution.

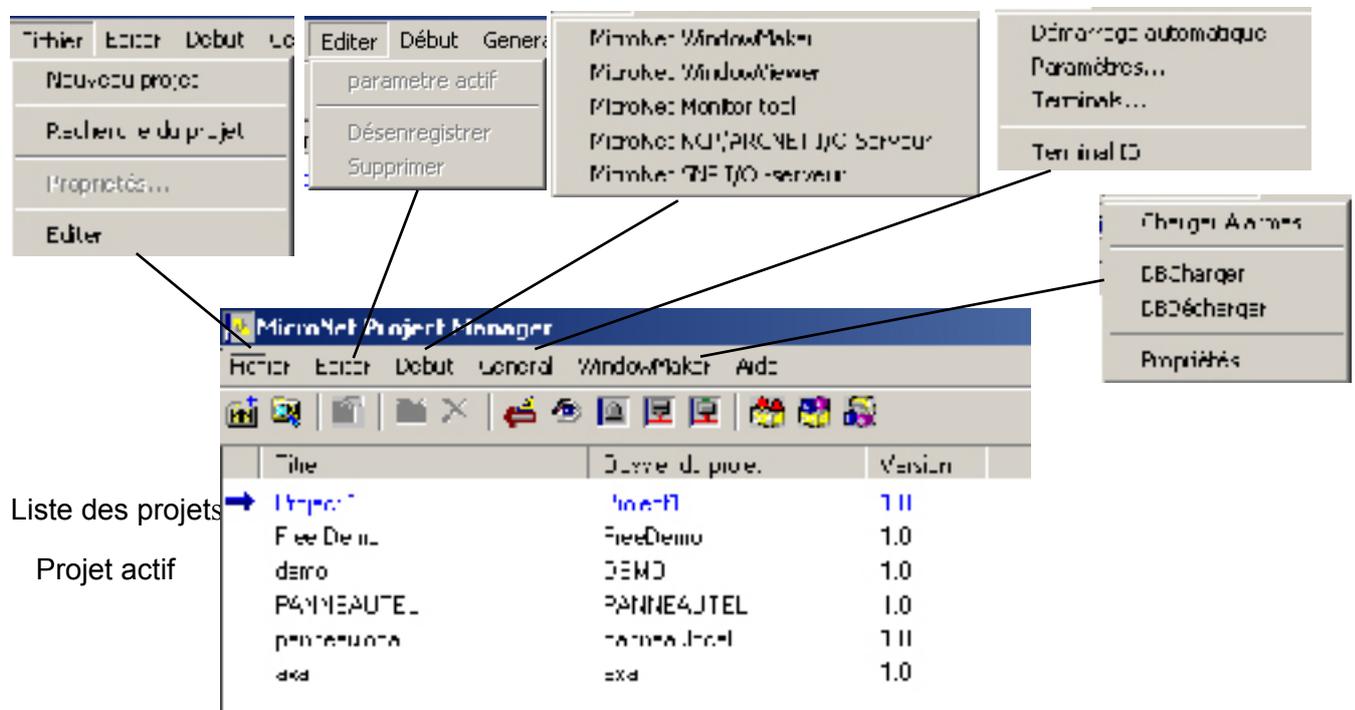


Lors de l'installation de **MicronetView** sur chaque terminaux, vous devez spécifier un nom unique de terminal. Puis quand vous utilisez **Projet Manager**, choisissez les terminaux qui vont être utilisés pour les projets.

Master/clients terminaux

Lorsque dans votre projet il y a plus d'un terminal, vous devez spécifier un terminal **Maître**.

Uniquement un seul terminal peut être maître. les autres terminaux doivent obligatoirement être client. Cela permet d'avoir une base de données centralisées ou le client vient lire ou modifier les paramètres.



Projet Manager

Projet manager permet

- Créer ou effacer des projets dans MicroNet
- Sélectionner les terminaux qui utilisent le projet
- Sélectionner le terminal maître et les clients
- Sélectionner le projet qui sera actif.

Chaque projet peut avoir des configurations différentes.

Il est donc essentiel de sélectionner le projet pour qu'il soit actif avant de démarrer MicroNet View.

Autres fonctions

L'option **DBCHARGER** pour exporter les fichiers CSV de visat vers WindowMaker (tagname).

L'option **DBDECHARGER** pour exporter une base de données WindowMaker

L'option Démarrer l'**I/O servers**, WindowMaker, WindowViewer et Monitor tool .

L'option **Charger alarme** pour charger le fichier alarme qui est dans le dictionnaire des tagnames.

L'option **accès utilisateurs** a Micronet, **Monitor tool** et **I/O servers**.

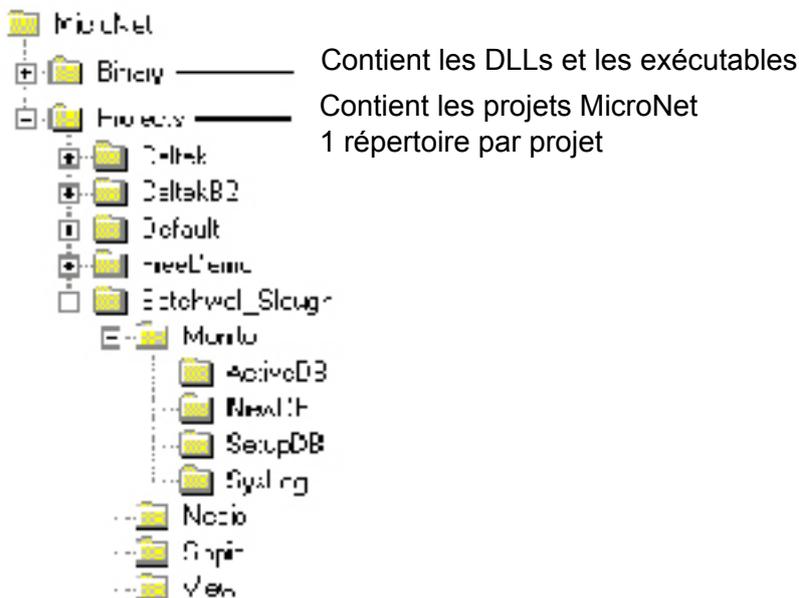
L'option **démarrage automatique** des I/O servers, de Monitor tool et de Micronet lorsque Windows NT démarre.

A propos des dossiers Projets

Chaque projet MicroNet View possède différents fichiers (data base, paramètres de configurations ect..) permettant l'exploitation complète du site. MicroNet peut avoir plusieurs projets qui sont tous créés en utilisant **Projet Manager**.

Chaque projet est stocké dans un répertoire projet qui est lui même stocké dans MicroNetView. Il est recommandé d'installer les projets dans le terminal maître.

Le **Path** de chaque projet est stocké dans **MicroNet.ini**, ce qui permet au démarrage de sélectionner automatiquement le projet désiré.



Chaque répertoire projet contient les sous répertoires suivants :

Monitor: Ce répertoire contient la database du projet, les fichiers de contrôle et la database au format paradox 5.

SNPIO et/ou NCPIO. Ces répertoires contiennent les programmes des serveurs pour communiquer avec les régulateurs. **SNPIO** est destiné aux produits satchnet et **NCPIO** est destiné aux produits MicroNet.

View contient tout les fichiers de **windowMaker** et de **WindowViewer**, incluant tout les tagnames (point de configuration).

Les fichiers **DB.CSV.** sont utilisés pour les outils logiciels, pour les alarmes et les archivages.

Le registre du projet dans **Projet Manager** est définie dans **MNPROJECT.INI.**

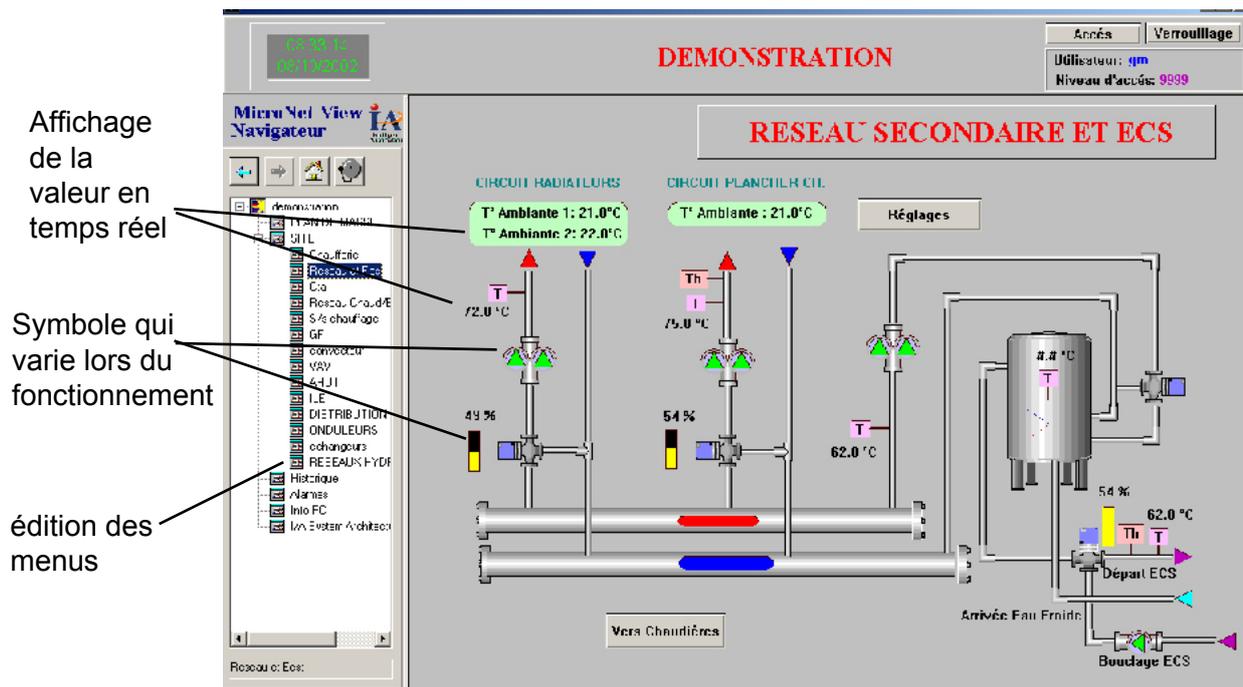
Default Projet

Lorsque vous créez un **Nouveau Projet**, le défaut projet est copié et donne un nouveau nom que vous choisissez. Cela permet lors de la création du nouveau projet de prendre toutes les fonctions par défaut permettant de réaliser plus facilement les différentes fonctions.

**WindowMa-
ker et Win-
dowViewer**

Windowmaker est utilisé pour créer des fonctions graphiques et tout le système d'exploitation. WindowViewer est utilisé par l'opérateur pour l'exploitation du système, avec les valeurs en temps réels des régulateurs affichées sur une vue graphique ou en animation graphique, la visualisations des alarmes, des courbes de tendances et de nombreuses fonctions inhérentes au logiciel de supervision.

Exemple de graphique



Alarme Manager

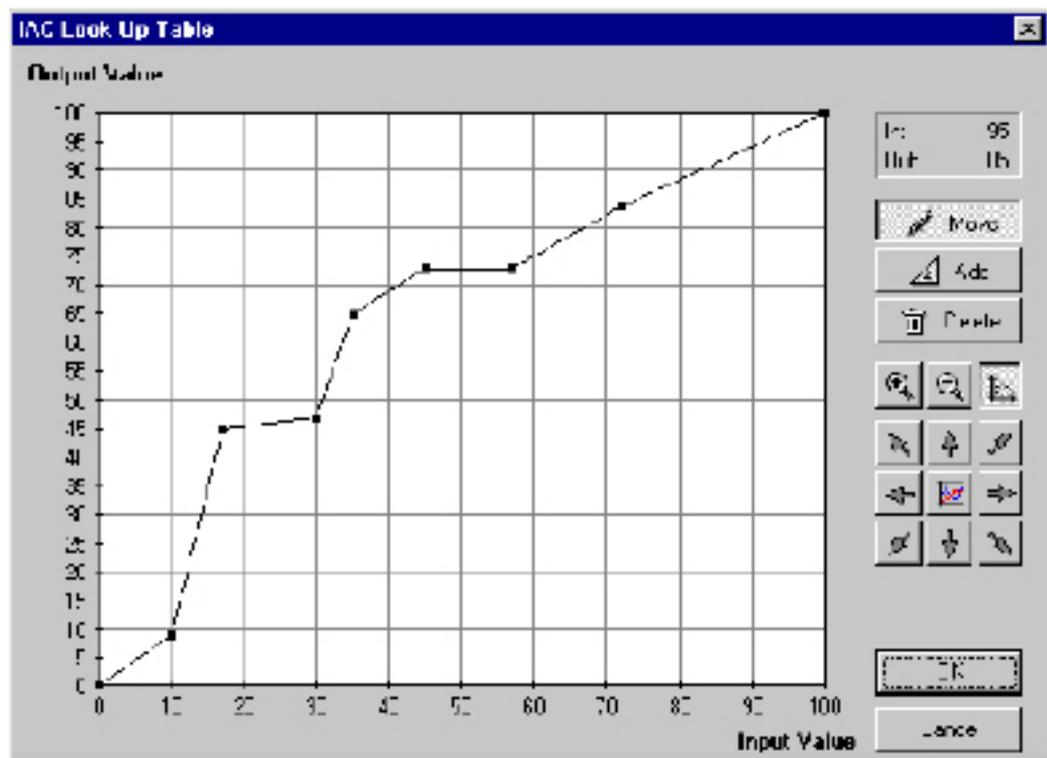
Une touche de fonction sur **windows Viewer** permet l'affichage des alarmes du sites, de les acquitter et de pouvoir réaliser un historique.

Les **Alarmes** sont inclus par défaut dans WindowMaker pour les nouveaux projets et demandent uniquement un nouveau paramétrage. Cela permet après avoir configuré Monitor tool et les I/O servers d'utiliser immédiatement l'**activeX Alarm Manager** dans MicronetView.



Les controles ActiveX

Les **ActiveX** sont des objets graphiques permettant la simplification de la configuration de WindowMaker en réalisant un objet qui renferme de nombreux paramètres. Invensys a conçu des activeX pour la visualisation et le paramétrage des lois de chauffage comprenant 24 points de paramétrage et différentes fonctions pré-programmées. De nombreux activeX sont disponibles
Nota : Ces activesX sont en langue française.



Les activeX de contrôle pour nos régulateurs sont :

Les lois sur 11 segments, les programmes vacances, les programmes horaires, les optimiseurs, les boucles de régulation deux étages et les boucles de régulation simple étage.

A propos des Tags

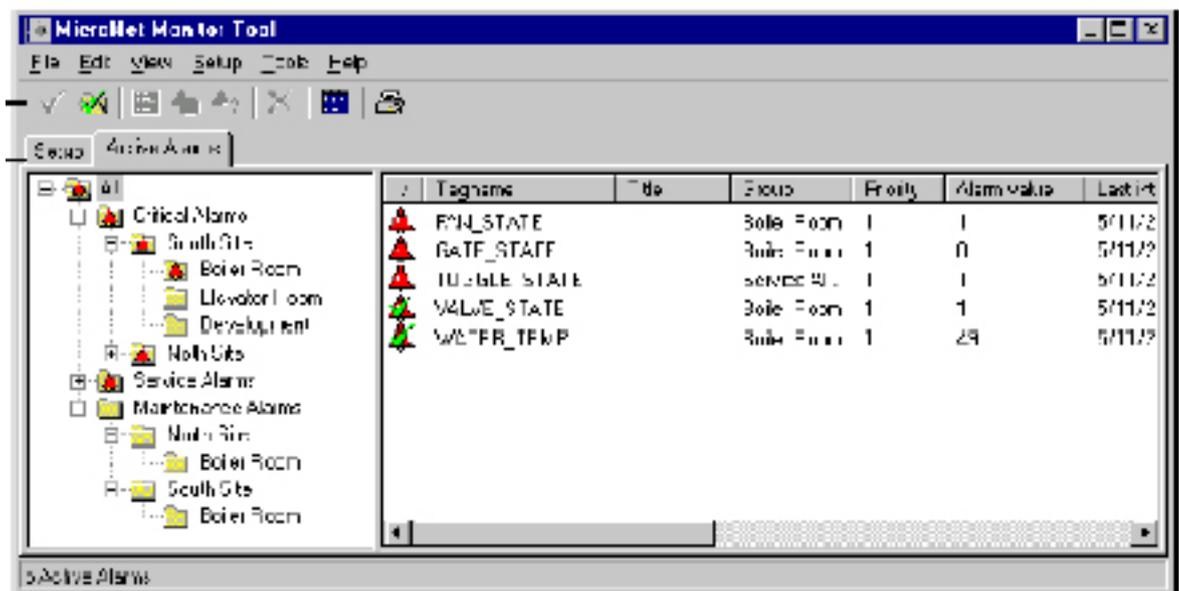
Les Tags sont une partie importante de MicroNet, Chaque paramètre d'un régulateur que vous désirez visualiser sur la supervision doit être configuré en tag. Les tags sont stockés dans un dictionnaire (database). Vous pouvez configurer manuellement des tags à partir de WindowMaker, mais il est plus facile d'utiliser la fonction **DBLOAD** pour créer des tags automatiquement en exportant le fichier **.CSV** créé avec **VISISAT**.

Monitor tool

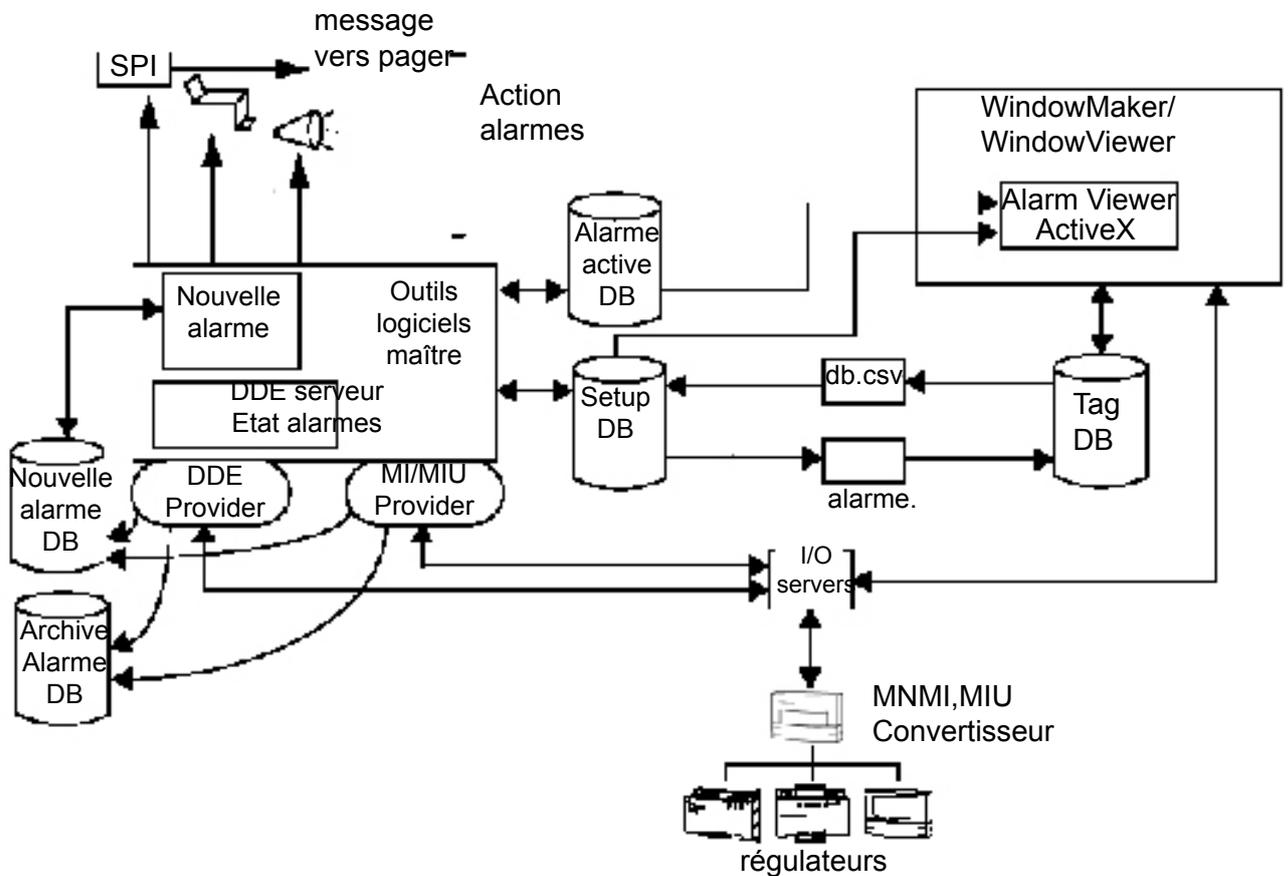
L'outil logiciel permet de configurer les points spécifiques des régulateurs, l'archivage des points et activer les alarmes dans les limites définies.

les fonctions

- Générer des alarmes lorsque les valeurs des régulateurs dépassent les limites paramétrées.
- Permet d'avoir une interface utilisateur pour la gestion des alarmes, visualisation acquittement etc..
- Permet d'envoyer une alarme vers une imprimante ou un **Pager** et l'acquitter automatiquement.
- Permet de sauvegarder une base de donnée d'alarmes pour faire des études.
- Permet d'activer les alarmes et les acquitter uniquement en fonction du code d'accès de l'utilisateur.



Le diagramme ci dessous donne les différentes fonctions du logiciel.



Terminal Maître et client

Lorsque vous programmez un projet, il peut y avoir un ou plusieurs terminaux. Vous devez nommer un **terminal Maître**, les autres étant clients.

Le terminal maître:

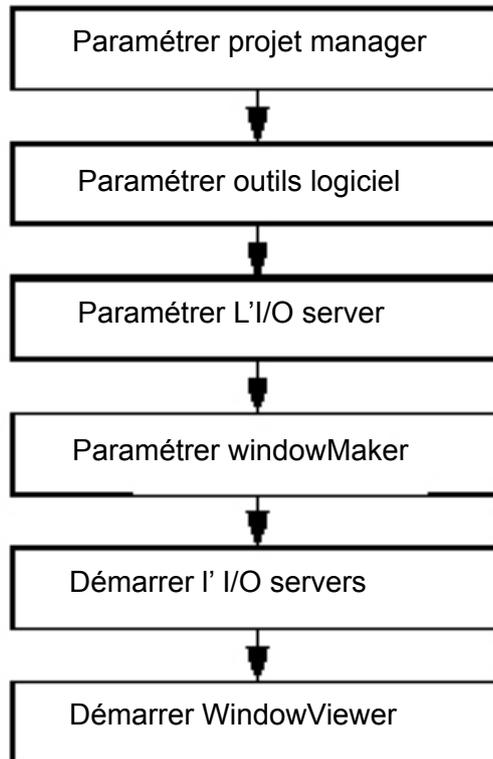
- a) Active le server DDE pour envoyer les informations à windowViewer.
- b) Route les alarmes vers un pager ou une imprimante.
- etc..

Le terminal maître doit toujours avoir Monitor tools installé et qui tourne continuellement.

Le paramétrage **Maître/client** est spécifié quand MicronetView est installé, si vous devez modifier la sélection maître/client aller dans **Projet manager** et sélectionner **Général/Paramètres**.

Configuration MicroNet View

Pour installer correctement **Micronet View** et pour avoir un fonctionnement optimal, nous vous demandons de suivre le déroulement des opérations de la façon sui-



Chapitre 2 Installation de MicroNet

Configurations requises

Avant l'installation du logiciel, il est important que le PC et les logiciels soient compatibles avec MicroNet.

Les spécifications minimum requises sont :

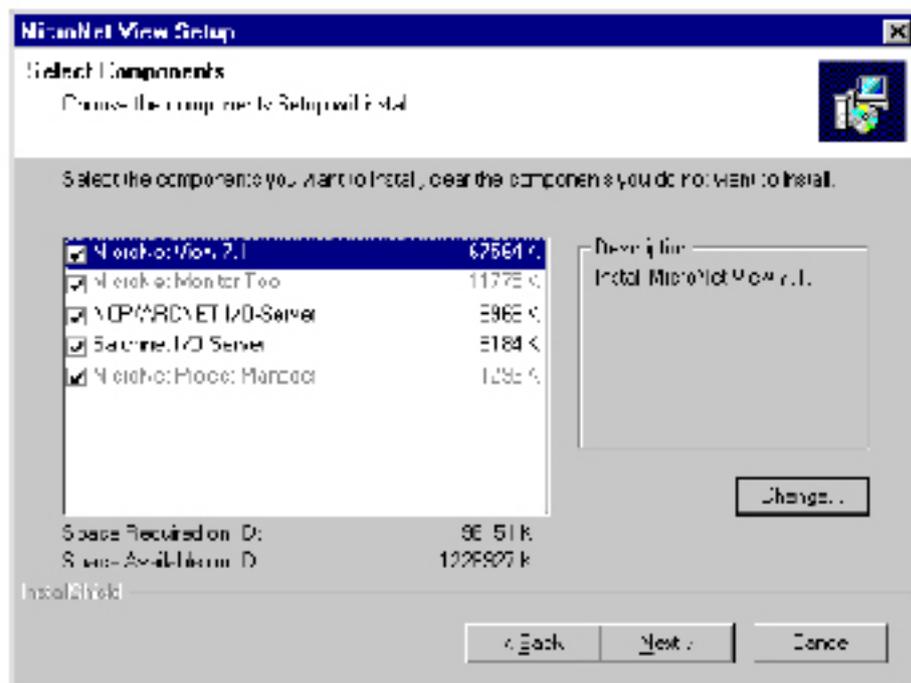
- PC avec Intel Pentium II 200MHZ (processeur plus rapide recommandé)
- 64MB RAM minimum (128MB recommandé)
- Disque dur 200 MB d'espace libre
- Résolution graphique 1024x768 avec 256 couleurs
- Windows NT serveur 4 ou workstation 4 (service pack 5)
- CD ROM.

Votre PC doit être en mode administrateur pour installer Micronet.

Installation du logiciel MicroNet View

Pour installer le logiciel

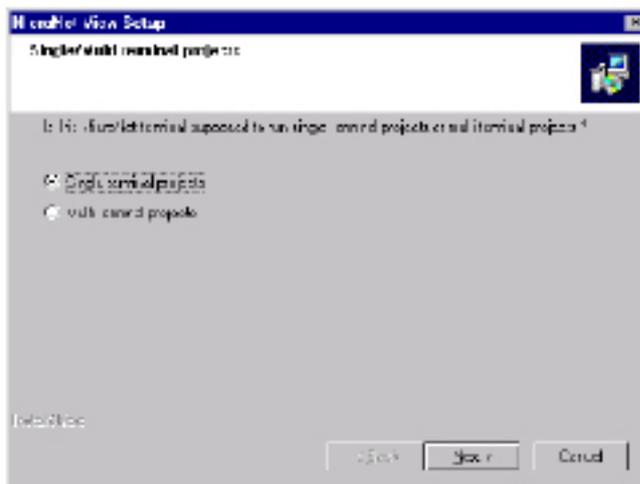
- 1) Allumer votre ordinateur en mode **ADMINISTRATEUR**
- 2) Si vous avez le Dongle pour l'I/O serveur, connecter celui-ci sur le port imprimante.
- 3) Insérer le CD d'installation et cliquer sur **Setup.exe**
- 4) lire l'introduction et confirmer qu'aucun autre programme tourne sur votre PC, puis sélectionner **Next** pour continuer l'installation.
- 5) la page suivante apparait



- 6) Deselectionner les composants qui ne vous intéressent pas

Avez vous sélectionné **Micronet Monitor tool et Micronet projet manager**. Micro-net projet manager doit être installé sur tous les terminaux
Vous devez obligatoirement installer **Monitor Tool** si vous utilisez l'installation de MicroNet view 7.1 (MicronetView WindowMaker et WindowViewer).

La fenêtre suivante apparaît :



Simple terminal

Si vous sélectionnez **Simple projet** (single terminal projet) votre projet est installé uniquement sur un terminal. Vous ne pourrez pas à partir d'un terminal client faire des requêtes dans le terminal maître. Toutes les fonctions I/O serveurs etc.. fonctionneront uniquement sur ce terminal.

Multi terminal

Si vous sélectionnez Multi terminal (Multi terminal projet) ce projet que vous installez sur ce poste pourra être accessible via projet manager et les autres terminaux clients si ils existent. Lorsque vous sélectionnez **Multi terminal** cela permet d'activer les drivers et I/O serveurs pour la communication multi postes.

Lorsque vous sélectionnez **Multi terminal**, vous devez choisir si le poste ou vous installez le logiciel est maître ou client. A la création d'un nouveau projet, ce paramètre sera pris par défaut.

Attention, lorsque vous sélectionnez un nouveau projet, il est important que chaque projet possède un **seul terminal Maître**. Vous pouvez sélectionner qui est maître après l'installation dans **projet Manager** sur chaque terminal puis en sélectionnant Général/Paramètres. (rappel chaque projet doit avoir un seul maître).

Répertoire destination

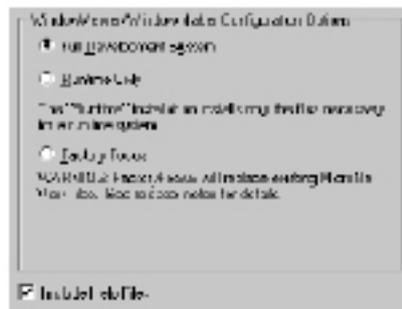
Vous devez spécifier un répertoire de destination sur le terminal. Sur les terminaux utilisant le même projet, le répertoire doit être identique.

Après quelques secondes d'attentes la fenêtre suivante apparaît.



Lorsque vous entrez le nom de la machine ou utilisateur, le PC doit redémarrer.
Laisser le CD dans le lecteur.
L'installation continue après que le PC soit reseté.

la fenêtre suivante apparaît



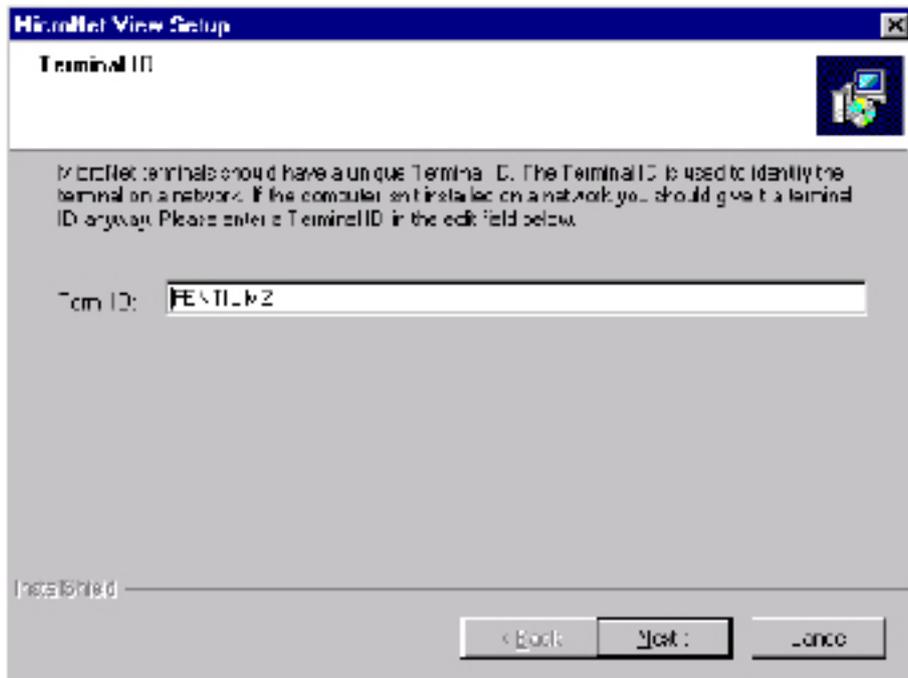
Full development system : Si vous désirez installer WindowViewer et WindowMaker

Runtime only : Si vous désirez installer uniquement WindowViewer

Factory focus : ne pas sélectionner

Include help file : permet d'incorporer les fichiers d'aide.

Attendre quelques instants et la fenêtre suivante apparaît

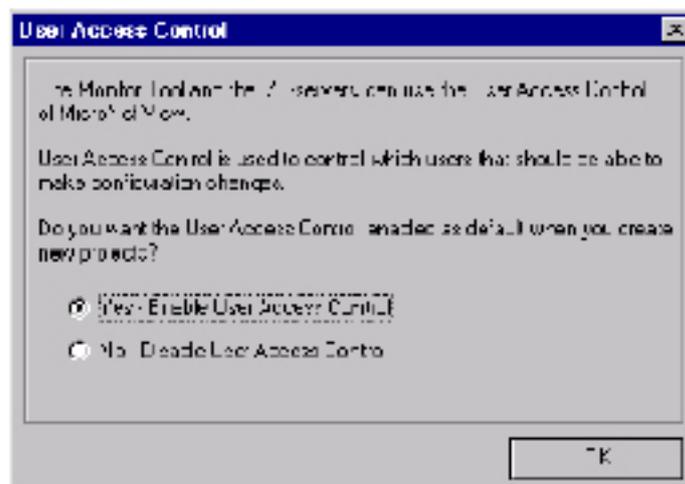


Entrer le **nom unique** du terminal dans lequel le logiciel a été installé.

Lorsque vous choisissez un projet et que vous configurez les I/O serveurs dans le terminal, les fichiers de configuration des I/O serveurs sont stockés dans les répertoires **Ncpio** ou **Snpio**.

Ces fichiers sont les préfixes avec le terminal ID, lesquels active les paramètres de l'I/O serveurs de chaque terminal.

La fenêtre suivante apparaît :

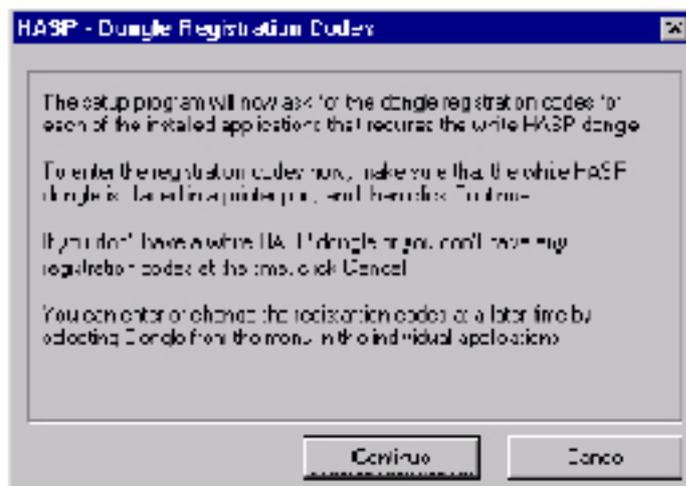


Spécifier si vous utilisez ou non un **code d'accès** lors de l'utilisation de WindowViewer et WindowMaker. Cette fonction est valable pour l'accès au paramétrage des **I.O serveurs**.

Si vous choisissez **YES** les fichiers «**Monitor Tool**» et **I/O serveur** auront besoin d'être loggés.

Vous pouvez modifier le niveau d'accès pour lire, voir et modifier en sélectionnant l'option **général/paramètres** dans project manager.

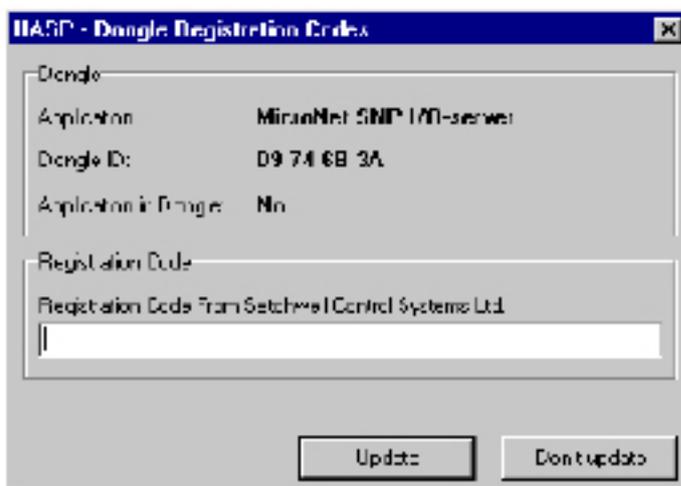
Le fenêtre suivante apparaît.



Choisissez **Continue**, si vous avez un dongle et un code d'identification.

Choisissez **Cancel** si vous ne possédez pas de code et de dongle, vous serez alors en mode évaluation. Vous pourrez entrer le code après .

Si vous avez choisie **continue**, le tableau suivant apparaît

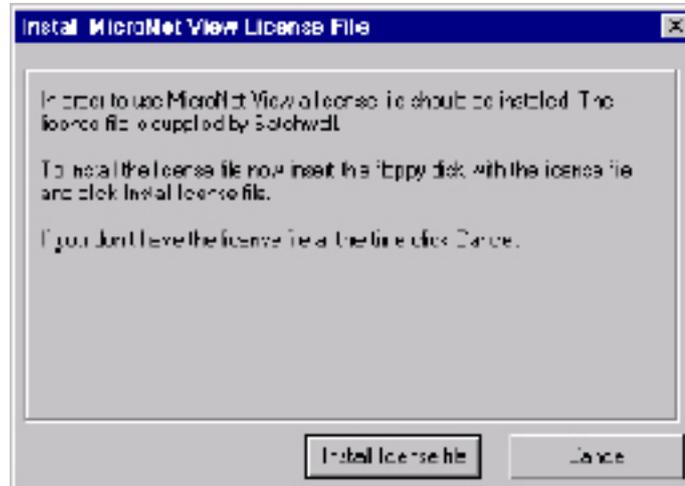


Pour chaque produit, entrer le code et sélectionner: **Update**, si vous ne possédez pas le code sélectionnez : **Don't update**.

Attention :

Si vous ne possédez pas de **Dongle** le programme **Monitor Tool** et les **I/O servers** fonctionneront 30 et 60 minutes respectivement.

La fenêtre suivante apparait



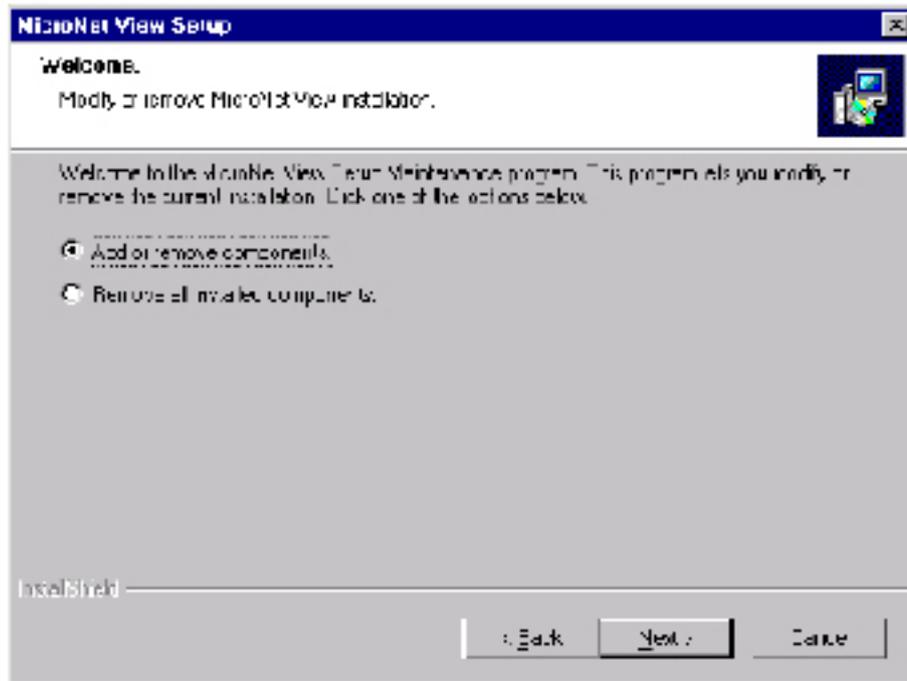
Si vous avez la licence de MicroNet, sélectionner **Install Licence**. Si vous choisissez **Cancel** WindowMaker et WindowViewer fonctionneront uniquement en mode évaluation (limitation par un nombre de Tag).

Pour installer la licence plus tard, utilisez **Démarrer/programm/micronet/common/licence utility**.

Additionner ou remplacer un composant du logiciel.

Si vous désirez additionner ou remplacer un composant du logiciel de MicroNetView.

- 1) Insérer la disquette d'installation de MicroNetView et cliquer sur **Setup.exe**.



2) Sélectionner additionner (**ADD**) ou modifier un composant (**remove component**).
puis choisissez l'option.

Si vous choisissez **Remove all installed components** (vous modifiez toute l'installation de Monitor tool, du Project manager, des I/O servers, WindowMaker et WindowViewer.

Additionner ou modifier un Programme

Une méthode alternative pour modifier les sélections de programme est d'utiliser **Add/remove** Programms dans le panneau de contrôle de Windows. choisir **MicroNet WindowMaker et/ou WindowViewer et Wonderware** : pour déplacer WindowMaker et WindowViewer.

MicroNet View pour déplacer Monitor tool, Project Manager et I/O server.

Pour déplacer le driver du Dongle de sécurité

pour déplacer le dongle, insérer le CD d'installation, et cliquer deux fois sur **Hasp\hdd32.exe**, l'écran suivant apparaît

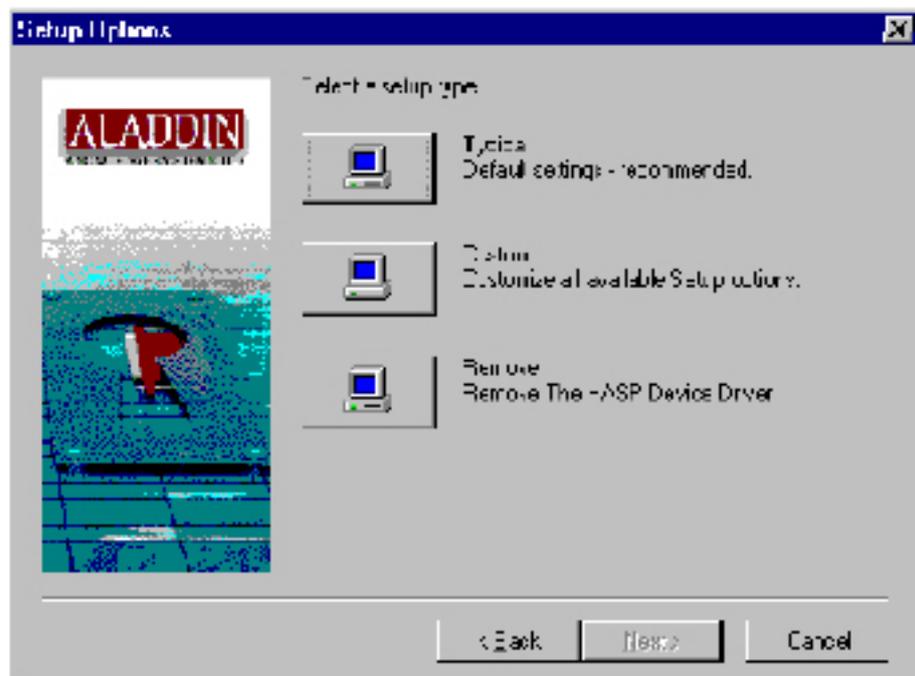
Utilisation de CUSTOM

Logiquement lorsqu'on installe l'**I/O serveur**, le driver du Dongle est automatiquement installé en utilisant la fonction **Typical**. Dans certains cas il est possible que ce type de paramétrage interfère avec d'autres applications ou que le driver ne fonctionne pas correctement. Dans ce cas vous devez vous référer à l'aide en ligne du **HASP** et ré-installer le driver du dongle en utilisant **CUSTOM**.

Pour avoir accès à l'aide, aller dans **Start, Programm, MicroNet**.

Pour réinstaller le driver du dongle :

1. Insérer le CD d'installation et faire un double click sur Hasp\hdd32.exe.
2. Le tableau suivant apparaît



3. Sélectionner **CUSTOM**
4. Suivre les informations.

Utiliser la Database

La database utilisée par MicroNet View est au format **Paradox 5**.

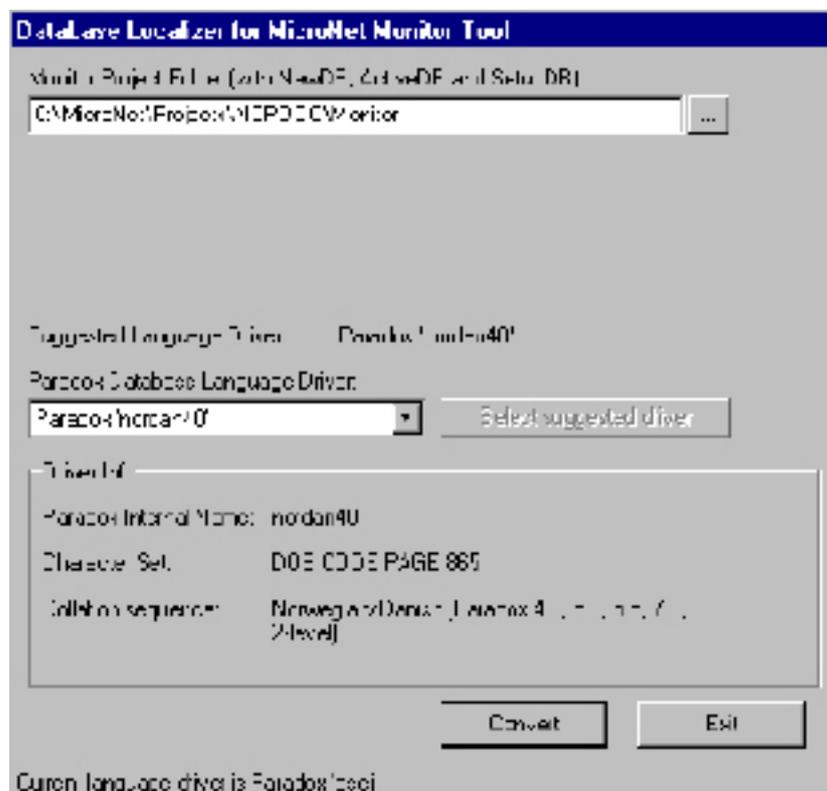
Paradox 5 utilise un driver pour le contrôle des caractères spéciaux de chaque langage. Pendant l'installation, MicroNet View utilise paradox pour adapter les paramètres régionaux de votre PC.

Vous pouvez modifier le langage driver de la database d'un projet MicroNet View en utilisant LocalDB.exe . cette fonction est utilisée lorsque vous utilisez un projet réalisé dans un autre pays.

Avant d'utiliser **LocalDB.exe**, sélectionner le projet dans Project Manager
Sélectionner **Défaut Project** si les nouveaux projets utilisent un nouveau langage driver.

NOTA : Vérifier que toutes les applications MicroNet View sont fermées avant d'utiliser **LocalDB.exe**.

Aucune autre application ou active X ne doit fonctionner avant de lancer **LocalDB**.



Monitor Project Folder.

Sélectionner le répertoire où se trouve votre projet. Par défaut, le répertoire est celui que vous avez sélectionné dans **Project manager**. Le répertoire doit inclure les **NewDB, ActiveDB et setupDB**

Suggested Language driver

Cette indication vous donne la base du code de lecture dans le registre de Windows.

Paradox Database language driver

Utiliser le menu pour sélectionner le language driver, ou sélectionner **Select suggested driver** pour un choix automatique.

Convert

Sélectionner le bouton pour convertir les tables de la database en fonction du driver language sélectionné.

Ce bouton est valide si vous avez sélectionné un driver language différent.

Chapitre 3

Utilisation de MicroNet Project Manager

Introduction

MicroNet Project manager est l'outil permettant de paramétrer votre système pour l'utilisation de MicroNet View.

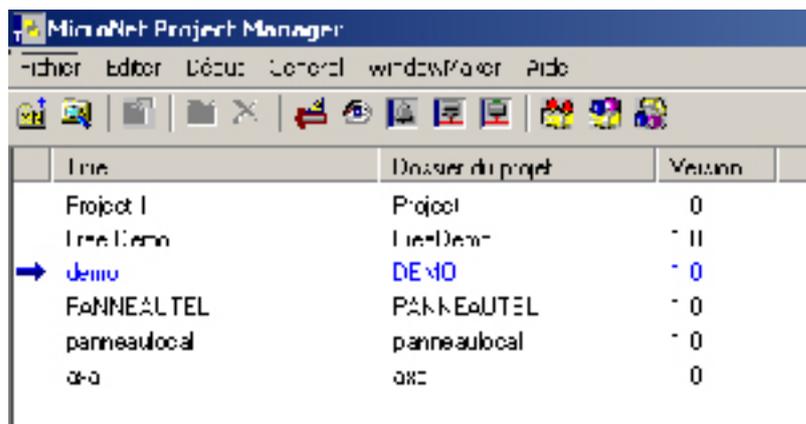
Sur chaque PC **Project manager** permet la gestion des logiciels: Monitor tool, WindowMaker, WindowsViewer et les I/O server.

Project manager permet :

- Créer ou supprimer les projets MicroNet View
- Sélectionner et activer le projet sur le PC, l'I/O server, WindowMaker et Viewer..
- Sélectionner lequel des PCs est maître ou esclave.
- Sélectionner le terminal ou est installé le projet.
- Utiliser **DBcharger** pour exporter les points créés par **Visisat** et utilisés pour les tagnames.
- Utiliser **DBdécharger** pour télécharger les tagnames vers un fichier **DB.CSV**. Cette fonction est utilisée par **Monitor tool** pour accéder à la base de données
- Démarrer l'I/O serveurs, WindowMaker, Windowviewer et Monitor tool.
- Utiliser l'option **Load alarm** pour charger les états des alarmes de **Monitor tool** dans le dictionnaire des tagnames.
- Définir les codes d'accès pour Monitor tool et l'I/O serveur.
- Paramétrer le démarrage automatiquement de l'I/O serveur, de Monitor tool, et de windowsViewer lorsque windows démarre.

Démarrage du project Manager

Pour démarrer le project manager cliquer sur démarrer dans windows, puis, choisir **Program/MicroNet/ Project Manager** la fenêtre suivante apparaît



Cette fenêtre permet de sélectionner le projet désiré, et d'activer les différents logiciels, de visualiser les différents projets et de localiser les répertoires,

Lorsque vous créez un nouveau projet, ce projet ouvre automatiquement un nouveau répertoire et apparaît dans la liste.

Lorsque le projet est actif, le nom du projet est en bleu et le curseur à gauche est pointé sur ce projet.

Les outils I/O server, WindowMaker, WindowViewer sont automatiquement appliqués à ce projet.

Projet par Défaut

L'un des projets dans MicroNet s'appelle Projet par défaut., lorsque vous créez un nouveau projet, celui ci prend les différentes pages de programmation du projet par défaut, cette fonction permet d'avoir tout les outils lors de la création d'un nouveau projet.

La Procédure pour l'utilisation de Project Manager

Procédure

Créer un Projet ou utiliser un Projet existant	Page 27
Vérifier le Terminal ID	Page 34
Add un terminal au projet	Page 35
Vérifier les paramètres maitre/clients	Page 33
Vérifier le controle acces utilisateur	Page 33
Paramétrer le démarrage automatique de l'application	Page 32
Charger les points du régulateur (DBcharger)	Page 37
Paramétrer l'access name	Page 33
Décharger le dictionnaire des tagnames pour monitor tool (DBdéchar-	Page 38
Configurer l'I/O serveur Monitor tool et WindowMaker	

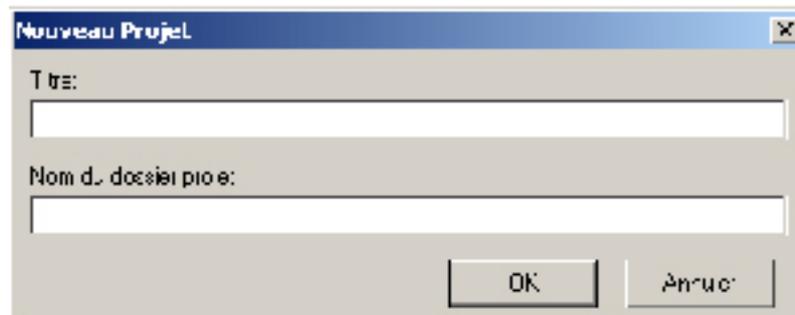
Utilisation des Menus



Nouveau Projet MicroNet

Cette fonction permet de créer un nouveau projet.

Lorsque vous choisissez **Nouveau projet**, le tableau suivant apparaît :

Une boîte de dialogue intitulée "Nouveau Projet" avec un bouton de fermeture en haut à droite. Elle contient deux champs de texte : "Titre:" et "Nom du dossier projet:". En bas à droite, il y a deux boutons : "OK" et "Annuler".

Taper le titre du projet et le nom que vous donnez au répertoire dans lequel sera stockés tous les fichiers du projet.

Ne pas mettre de PATH,

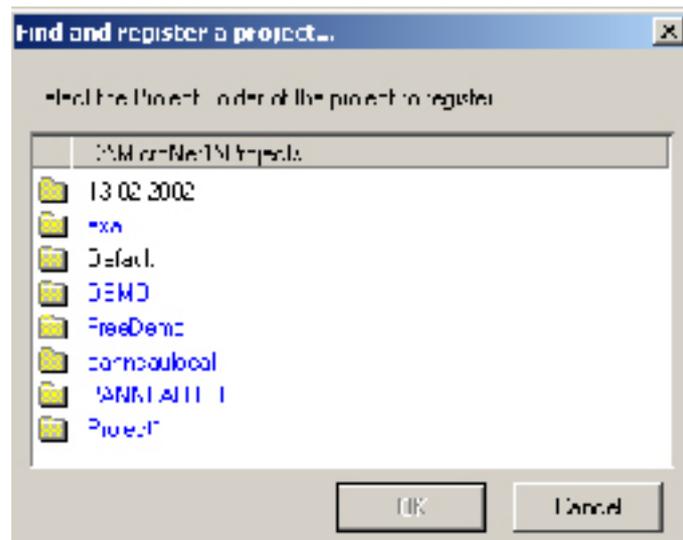
Pour retrouver un projet, sélectionnez l'option: **Recherche du projet.**

Cliquez sur **OK**, le nouveau projet apparaît dans Project Manager.

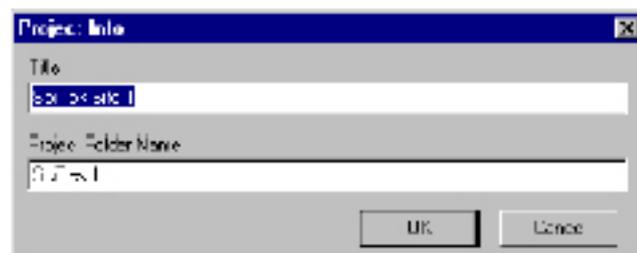
Ce nouveau projet est une copie de **Default project** et prend les configurations et les différentes pages et schémas dynamiques.

Rechercher un Projet

Les projets apparaissent logiquement dans la fenêtre de **Project Manager**.
Si vous désirez rechercher un projet, sélectionner **RECHERCHE D'UN PROJET**, la liste des projets apparaît,



Les projets en bleu sont corrects, les projets en noir sont incorrects.
Sélectionner le projet et cliquer sur OK, la fenêtre suivante apparaît



Changer le nom du projet si vous le désirez, puis cliquer sur OK.
Vous ne pouvez pas changer le Nom du project folder.

PROPRIETES

l'option **PROPRIETES** permet de changer le titre d'un projet.
Pour cela, sélectionner le projet puis cliquer sur **Fichier et Propriétés**, la boîte de dialogue apparaît



Taper le nouveau titre puis cliquer sur OK, Vous ne pouvez pas changer le répertoire (project folder name).

EXIT

Cette fonction permet de quitter project Manager.

UTILISATION DU MENU EDIT

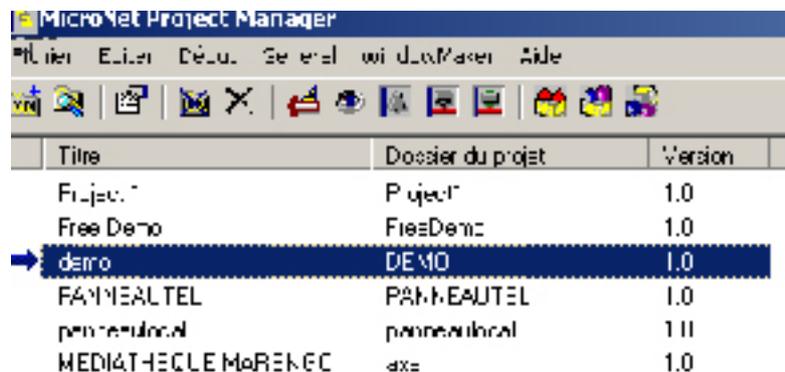


PARAMETRE ACTIF

Cette fonction permet d'activer et sélectionner le projet désiré dans project manager. Lorsque le projet est actif dans project manager, les différentes fonctions propres au projet peuvent être alors activées : I/O serveur, monitor tool etc..

Cette fonction permet d'avoir différents projets et d'activer les fonctions propres à ce projet.

Vous pouvez également activer un projet en cliquant deux fois dessus.



Si vous voulez activer un autre projet il faut obligatoirement arrêter toutes les fonctions du premier projet: I/O serveur, monitor tools etc....

Le pathname du projet actif est stocké dans MicroNet.ini. dans les répertoires d'installation de MicroNet.

Changer le projet actif n'affecte pas les projets actifs sur d'autres terminaux

DESENREGISTRER

Cette fonction permet de désactiver un projet sélectionné, le projet est alors effacé du Project manager.

Si vous désirez l'activer de nouveau, cliquer sur **Recherche d'un projet.**

SUPPRIMER

Cette fonction permet d'effacer et détruire complètement le projet sélectionné.

ATTENTION

Ne jamais détruire le **Défaut project**.

UTILISATION DU MENU START



Le menu **Début** permet de démarrer manuellement les différentes fonctions de **MicroNetView** et ses applications.

MicroNet WindowMaker

Cette fonction permet de démarrer **maker** du projet sélectionné

MicroNet WindowViewer

Cette fonction permet de démarrer **Viewer** du projet sélectionné

MicroNet Monitor Tool

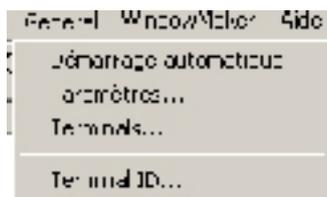
Cette fonction permet de démarrer **monitor tool** du projet sélectionné

MicroNet NCP/ARCNET I/O serveur

Cette fonction permet de démarrer l'I/Oserveur **NCP** ou **Arcnet** du projet sélectionné.

MicroNet SNP I/O serveur

UTILISATION DU MENU GENERAL

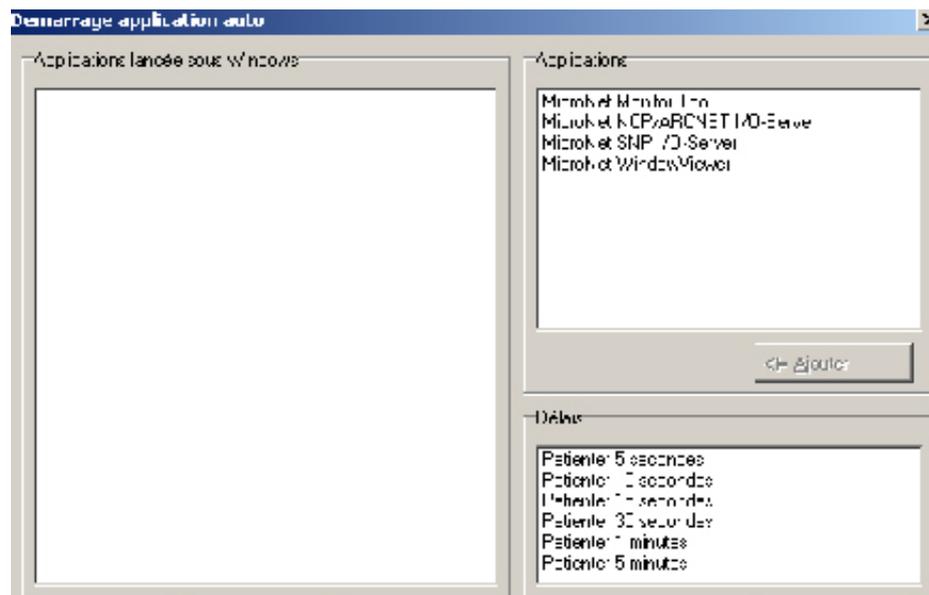


Cette option permet de sélectionner le **démarrage automatique** des applications MicroNet.

Lorsque Windows démarre, vous pouvez spécifier l'application qui démarre et l'ordre de démarrage. Vous pouvez également définir un **délai** de démarrage entre chaque application.

Le paramétrage du démarrage automatique peut être différent pour chaque projet ou terminal

Sélectionner l'option **Démarrage automatique**, la fenêtre suivante apparaît.



Dans la fenêtre de gauche vous avez l'ordre de démarrage des différentes fonctions de MicroNet.

PARAMETRES

Lorsque vous sélectionnez **PARAMETRES** dans le menu général, la fenêtre suivante apparaît :



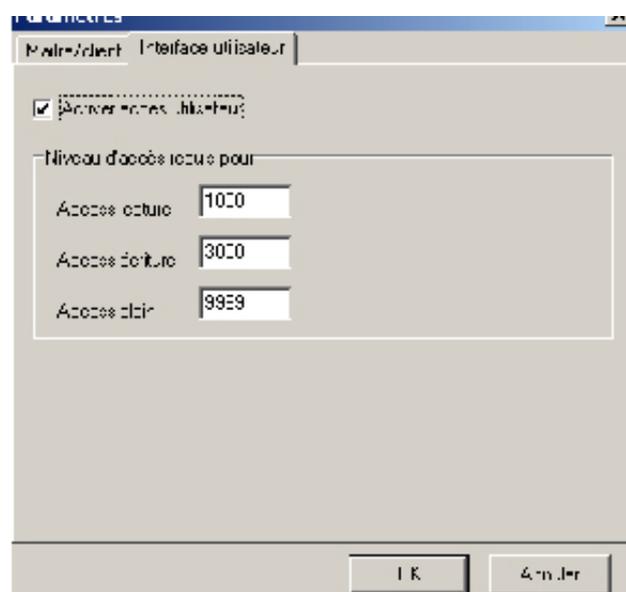
Si **Maître** est sélectionné, le terminal est sélectionné comme maître pour le projet actif.

Si la case n'est pas sélectionnée, le terminal est sélectionné comme terminal client.

Interface utilisateur

Cette fonction permet de limiter l'accès aux fonctions **Monitor tool et I/O serveur**, et donc de définir des accès privilégiés.

Lorsque la case est sélectionnée, le système vérifie le niveau d'accès dans MicroNetViewer (pas dans Maker) et définit ainsi un accès à monitor tool et I/O serveur.



Exemple si l'utilisateur a un niveau d'accès = 1500 dans viewer, il pourra uniquement lire les paramètres de monitor tool et de l'I/O serveur, en aucun cas il ne pourra apporter des modifications.

Access lecture : L'utilisateur peut uniquement lire les paramètres de monitor tool et de l'I/O serveur.

Il ne pourra faire **aucune modification**, et ne pourra pas arrêter les applications.

Access écriture: L'utilisateur possédant ce niveau d'accès peut Arrêter ou démarrer l'I/O serveur.

Voir et modifier les communications, le nom du site, les temps de scrutation de l'I/O serveur.

Voir et modifier la configuration des tags et acquitter les alarmes dans Monitor tool.

L'utilisateur ne peut **pas créer ou effacer** des fonctions.

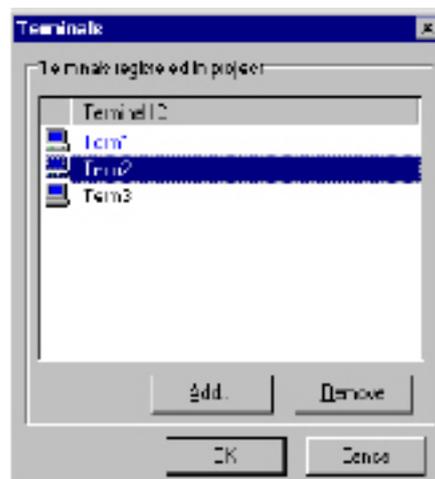
Acces plein : l'utilisateur ayant cet access peut tout modifier, créer ou effacer les différentes fonctions

TERMINALS

Cette option permet de définir le **terminal** qui est sélectionné pour l'application active.

Il est nécessaire de définir cette fonction avant d'utiliser **Monitor Tool** et donc de configurer la machine qui tourne avec l'action driver et le provider driver.

Lorsque vous sélectionnez **terminal** dans le menu **Général**, la fenêtre suivante apparaît



Le terminal ID utilisé est de couleur bleu, les autres terminaux sont en noir. Si plusieurs terminaux sont utilisés, chaque terminal doit avoir une adresse unique.

ADDITIONNER UN NOUVEAU TERMINAL

Pour ajouter un nouveau terminal, cliquer sur **Ajouter**, la fenêtre suivante apparaît



Taper le **numéro de terminal** que vous désirez, puis cliquer sur **OK**.

la liste des terminaux utilisés est stockée dans le fichier **MNMonitor.ini**.

ENLEVER UN TERMINAL

Pour enlever un terminal, sélectionner le terminal requis dans la fenêtre puis cliquer sur **Déplacer**.

Le terminal que vous utilisez (couleur bleu) ne peut pas être enlevé.

TERMINAL ID

Cette option permet de modifier le **terminal ID** du terminal que vous utilisez.



Taper le **terminal ID** que vous désirez, puis cliquer sur **OK**.

UTILISATION DU MENU WINDOWMAKER



Charger alarme

Dans WindowViewer, il est possible d'associer des alarmes de **Monitor tool** dans **viewer**.

Cette fonction permet d'afficher l'état de l'alarme sur un graphique dans **Viewer** et d'animer par exemple un graphique etc..

Attention vous ne pouvez pas utiliser **charger Alarme** pour prendre des alarmes de **Viewer**.

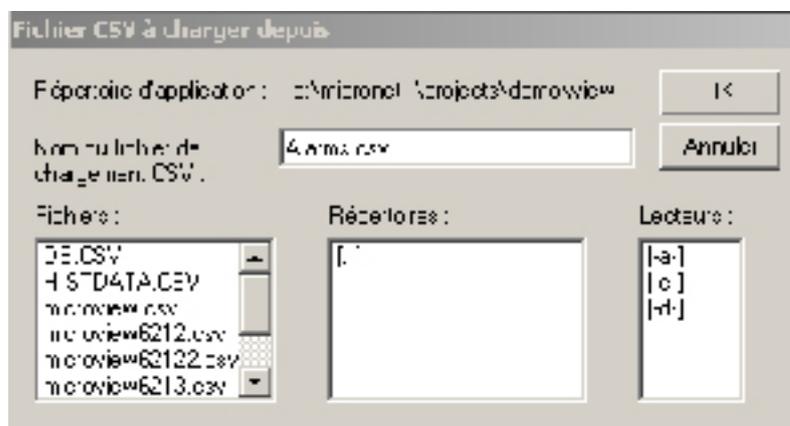
Pour utiliser cette fonction, il est impératif d'avoir créé le **TAG** dans le dictionnaire des tagnames du projet. Lorsque **windowViewer** fonctionne, monitor tool déclare un lien **DDE** avec viewer pour activer des alarmes.

Pour pouvez paramétrer les tags automatiquement

1. Utiliser l'option **Export Alarme WindowMaker** dans monitor tool, cette fonction va créer un fichier **Alarm.csv**.
2. Utiliser **ChargerAlarm** dans **Project Manager**. Cette fonction importe le fichier CSV dans le dictionnaire des tagnames.

UTILISATION DE CHARGER ALARME

1. Fermer WindowMaker et Viewer (s'ils sont actifs)
2. Faire un backup du dictionnaire des tagnames avant d'utiliser **charger alarm**.
3. Sélectionner windowMaker, charger alarm. Confirmer que vous avez fait un backup du dictionnaire des tagnames. La fenêtre suivante apparaît.



Confirmer que le nom **Alarm.csv** est correct en le sélectionnant dans la fenêtre **Fichier**, puis cliquer sur **OK** pour importer.

A la fin de l'opération, le message **importation réussie** doit apparaître

DBcharger

Cette option permet de créer des tags dans le dictionnaire des tags à partir d'une liste de points stockés dans un fichier **.CSV**.

Vous avez besoin d'utiliser cette option avant que l'I/O serveur soit utilisé pour le pooling des régulateurs et avant d'utiliser **DB_charger** pour créer le fichier **DB.CSV** utilisé par Monitor tool.

Note : Visisat est recommandé pour créer le fichier CSV

Access Names

Après avoir utilisé **DBdécharger**, vous utilisez **WindowMaker** pour éditer l'**access name**

En particulier l'access name est définie selon les paramètres:

Node name : Le nom du PC ou l'I/O serveur tourne

Topic Name : Le nom du site de scrutation.

Exporter les points de Visisat

Vous pouvez générer un fichier **CSV** a partir du logiciel de programmation des régulateurs MicroNet et exporter ce fichier vers **MicroNet View**.

L'utilisation de cette fonction est expliquée dans Visisat.

Pour le **serveur DDE**, On spécifie le type de L'I/O serveur : **NCP** ou **SNP**

Si vous utilisez le système en **High Priority**, il est intéressant de configurer directement dans visisat le nom de l'**access Name**.

Assurez vous que le fichier **CSV** est sauvegardé dans le répertoire View du projet. Exemple **C:\MicroNet\Projects\Hopital\View**.

Exporter des points de L'I/O serveur.

Vous pouvez aussi générer un fichier **CSV** en utilisant **Export Tag to MicroNet WindowMaker**. Cette fonction est décrite dans la documentation de l'I/O serveur. Par défaut, le fichier **CSV** est stocké dans le sous répertoire **View** du projet considéré.

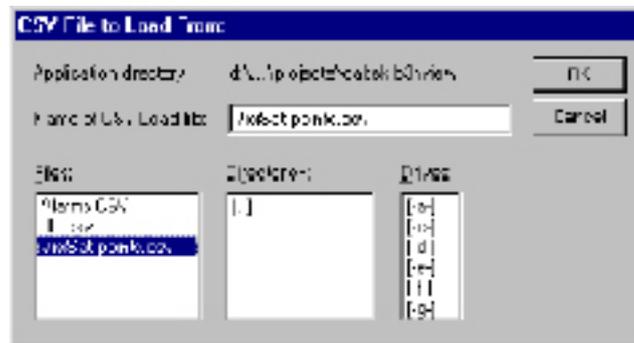
Toutes les informations sont incluses dans le fichier **CSV**, **Nom du site**, **access name** etc..

Utilisation de DBCHARGER

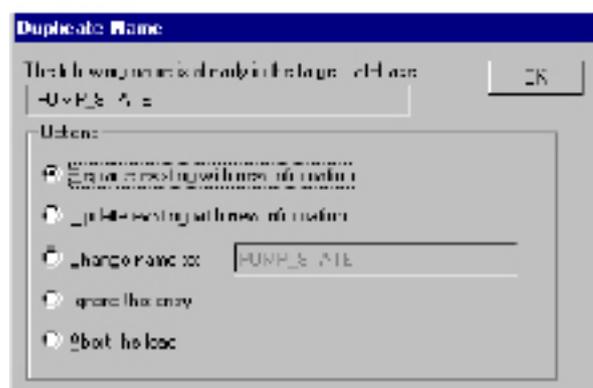
Pour utiliser DBcharger

- 1) fermer WindowMaker et Windowviewer
- 2) Faire un backup du dictionnaire des tagnames
- 3) Sélection Windowmaker **DBcharger**, confirmer que votre backup existe.

Le fenêtre suivante apparaît :



- 4) Sélectionner le fichier **CSV** a importer, puis cliquer sur **OK**. Une fenêtre apparaît vous informant de tous les **points** ou **access name** présent dans le dictionnaire des tagnames.

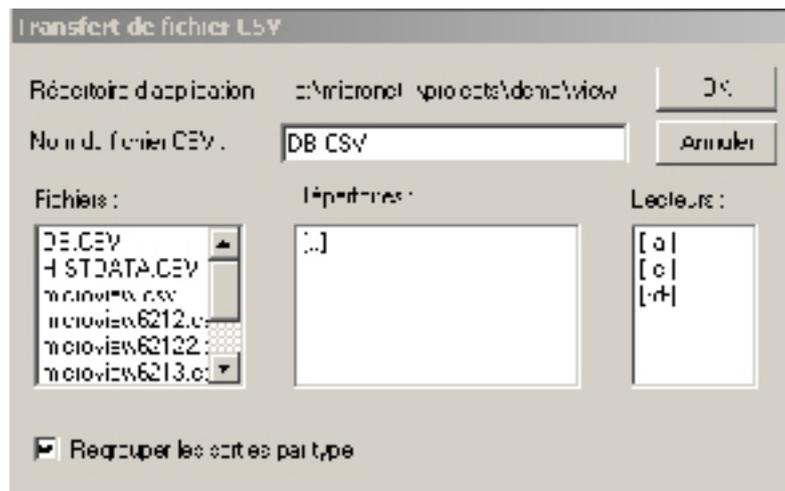


- 5) Choisir l'une des options suivantes et cliquer sur **OK**.
 - Remplacer l'existant par les nouvelles informations.**
Cette fonction permet de delete les informations du dictionnaire de tagname.
 - Update l'existant par les nouvelles informations**
Cette fonction permet d'additionner de nouvelles informations au dictionnaire de tagname, les éléments de même type seront remplacés par les nouveaux.
 - Changer le nom**
Importe les informations en utilisant le nom que vous spécifié.
 - Ignorer cette entrée.**
Stop l'information avant de l'importer dans le dictionnaire des tagnames.
 - Arrêter le load.**
Arrête la fonction charger

DBDECHARGER

DB décharger permet de transférer les éléments de **windowMaker** vers un fichier **DB.CSV**. Ce fichier est ensuite utilisé par **Monitor tool** comme fichier source définissant les propriétés des variables tagnames en alarme ou archivage.

Sélectionner **DBdécharger**, la fenêtre suivante apparaît :



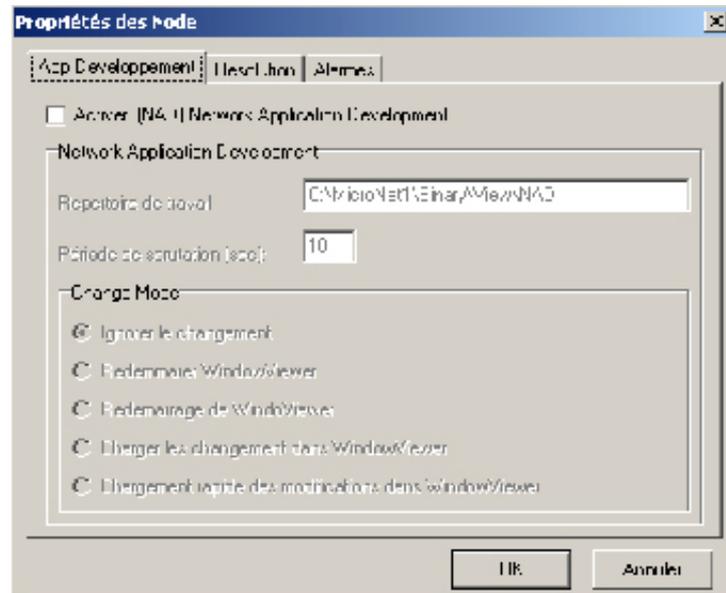
Dans l'exemple ci dessous le fichier **DB.CSV** existe et on va uniquement faire un **update**.

dans tous les cas le fichier **CSV** doit être nommé **DB.CSV** et placé dans le sous répertoire View du projet MicroNet.

Un nouveau fichier **DB.CSV** doit être créé si vous avez modifié le dictionnaire des tagnames.

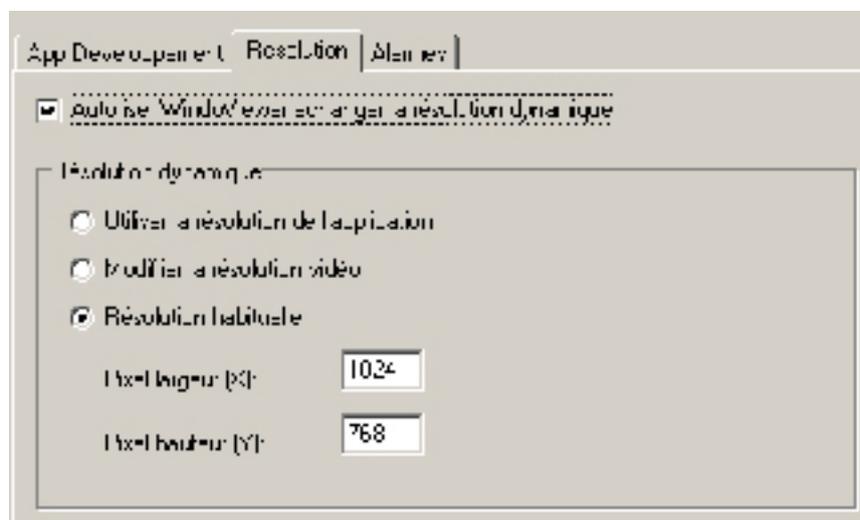
Propriétés

Cette fonction permet de spécifier les paramètres de WindowMaker/WindowViewer. Cette fonction est placée dans project manager.



Cette fonction permet de paramétrer toutes les modifications de l'application et distribuer automatiquement les applications mise à jour sur les postes de consultation (NAD)

Résolution

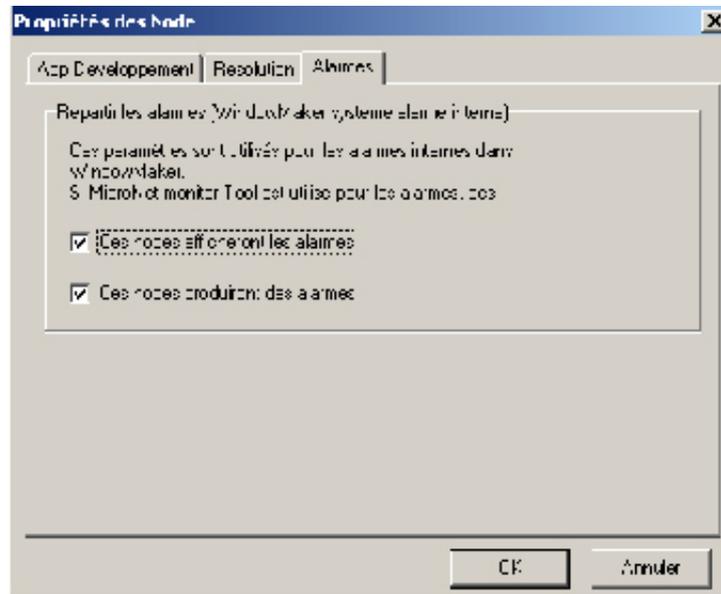


Vous pouvez utiliser cette fonction pour configurer la résolution du terminal voir documentation **Intouch**

Alarm Tab

Cette fonction permet de configurer le terminal comme alarme serveur ou alarme provider.

Voir documentation Intouch



Chapitre 4 Utilisation de MicroNet TOOL

Micronet **Monitor tool** est un des composants de MicroNet permettant la configuration des alarmes et des historiques.

Démarrage de Monitor tool

Note : Vous pouvez démarrer Monitor tool automatiquement lors du lancement de Window.

Démarrer **Monitor tool** a partir de **Project manager** de la façon suivante :

- 1) Vérifier que le projet concerné est activé (couleur bleu)
- 2) Utiliser le code d'accès configuré dans Windowviewer.
- 3) Si le fichier **DB.CSV** n'a pas été créé à partir du dictionnaire des tagnames, utiliser **DBdécharger** dans project manager.
- 4) Démarrer l'**I/O serveur** correspondant aux produits connectés.
- 5) Démarrer **Monitor tool**.

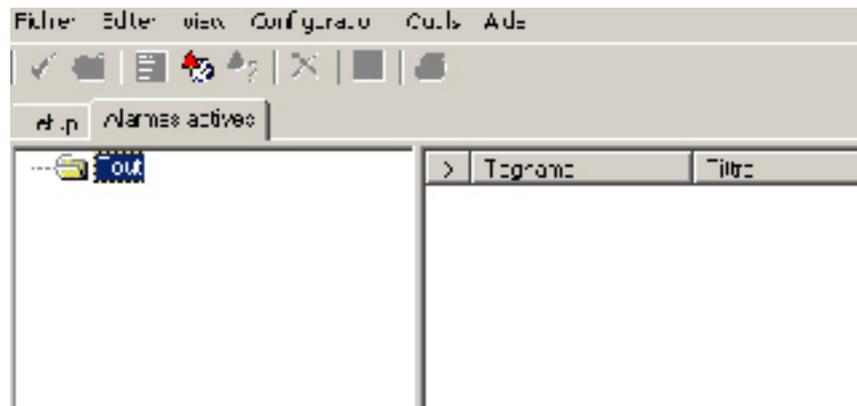


Monitor tool démarre et affiche les alarmes



Affichage de Monitor tool

Si vous n'avez pas configuré des alarmes, vous verrez uniquement une page vide.



LES PAGES DE MONITOR TOOL

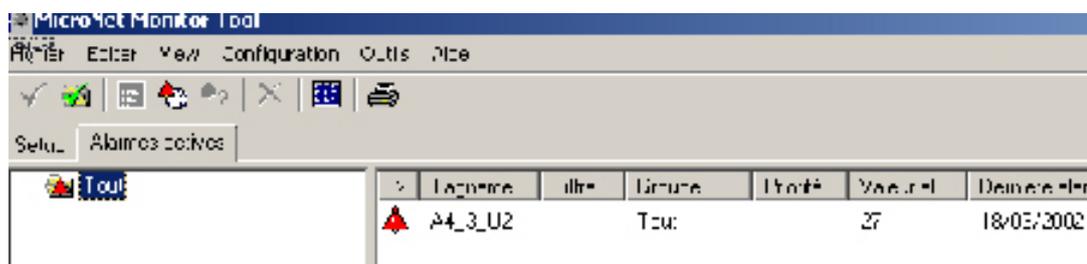
Monitor tool a deux pages de visualisation, la première page **Setup** et la deuxième page **Alarme Active**.

Vous pouvez sélectionner la page que vous désirez en cliquant sur l'onglet désiré.

Fenêtre View

Un exemple de fenêtre est illustré ci dessous. Cette fonction est utilisée pour programmer les points en alarmes.

La fenêtre est décomposée en deux parties : A droite les groupes d'alarmes et à gauche les alarmes associées au groupe.



Groupes

Les groupes sont utilisés pour hiérarchiser les alarmes et permettent à l'utilisateur de mieux les visualiser.

Pour visualiser les groupes ou sous groupes, il suffit de cliquer sur les touches + et -.

Il est très facile de créer des groupes et par exemple de classer les alarmes suivant des priorités (critiques, Niveau de priorité, alarme de service etc....).

Lors de la première mise en route de **Monitor tool**, apparaît uniquement «**Tout**» ce répertoire permet d'afficher toutes les alarmes. Pour créer un nouveau groupe, cliquer sur l'option **Nouveau Groupe**.

Pour additionner des nouveaux points d'alarmes, il suffit de sélectionner **Add Tags**, dans le répertoire **Editer**.

Une liste de point apparaît uniquement si vous avez au préalable fait la fonction **DBdécharger**.

Lorsque le point est définie, un symbole situé à gauche permet d'indiquer si le point est en alarme, l'action de l'alarme, si un archivage est configuré sur ce point.

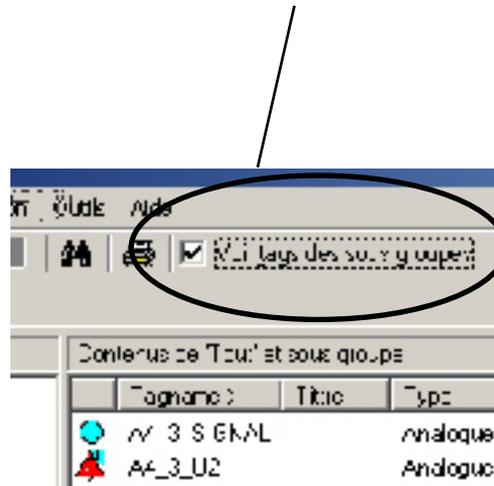
Symboles

-  Limite alarme configurée pour ce point
-  Archivage configuré.
-  Action configurée
-  Alarme et archivage configurés
-  Alarme et action configurées
-  Alarme, action et archivage configurés
-  Action et archivage configurés

Lorsque le point est configuré en archivage, les valeurs sont archivées dans la data-base archivage.

L'archivage peut être visualisé en utilisant **MNLogView**.

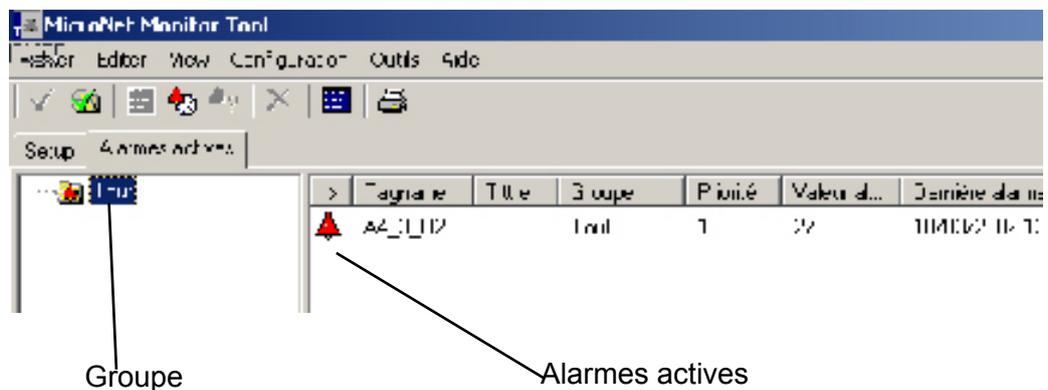
Lorsque vous sélectionnez des sous groupes d'alarmes, vous pouvez visualiser tous les points d'alarmes en sélectionnant **Voir Tags des sous groupes**.



Alarmes actives

Cette fonction permet de visualiser les alarmes actives. Logiquement, on utilise la fonction alarme en utilisant **Alarm manager dans MicroNet Viewer**.

La fonction alarme active contient les fenêtres des groupes et des alarmes actives.

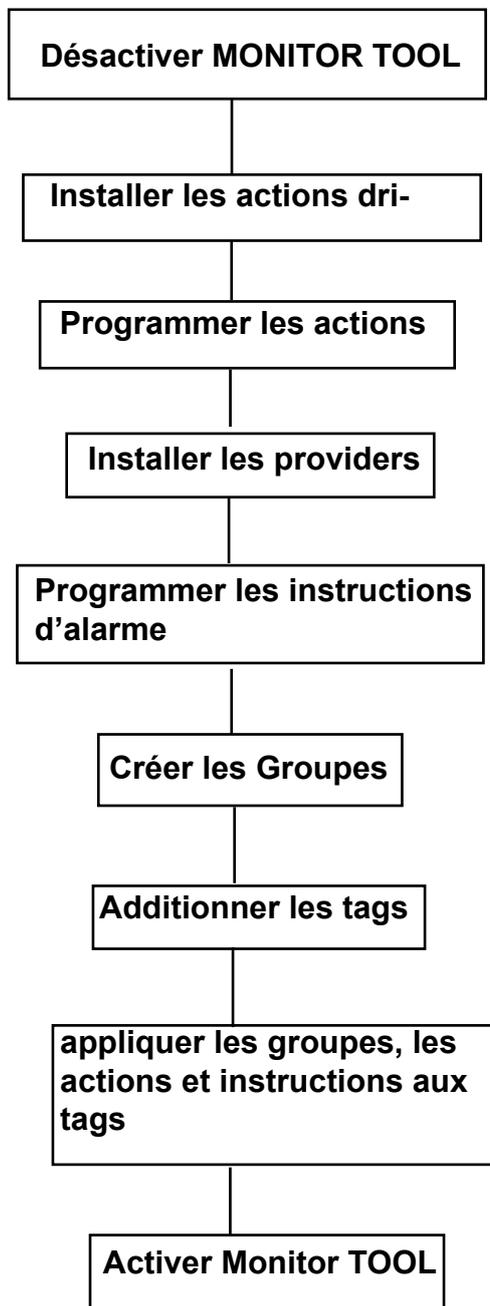


Groupe. La fenêtre à gauche du tableau permet de visualiser tous les groupes d'alarmes, et sélectionner le groupe d'alarme désiré. Pour modifier les groupes, il est impératif de passer par la fonction **Setup**.

Alarme active : La fenêtre alarme active permet de visualiser les alarmes ainsi que leurs états.

Pour la programmation de **Monitor tool**, il faut procéder par étapes.

Avant de programmer **Monitor tool**, vérifier que tous les terminaux sont configurés, que les providers sont configurés, et que les drivers ou serveurs ont été configuré dans **project manager**.



Ce n'est pas obligatoire, mais cela permet de prendre en compte toutes les modifications.

Ces deux fonctions permettent de programmer les actions qui seront associées aux Tags. les actions sont : Transmission vers un pager, créer un son lors d'une alarme, imprimer les détails d'alarme etc...

les Providers sont requis pour la communication entre Monitor tool et les I/O serveurs.

Des textes d'instructions peuvent être appliqués aux alarmes. Quand l'alarme est active, l'opérateur peut visualiser un texte d'instruction.

La création de groupe permet de hiérarchiser les alarmes.

Vous pouvez rechercher dans la base de données les points que vous désirez en alarme.

Programmer les points en y associant toutes les fonctions que vous avez préalablement configurées.

Activer le programme Monitor tool.

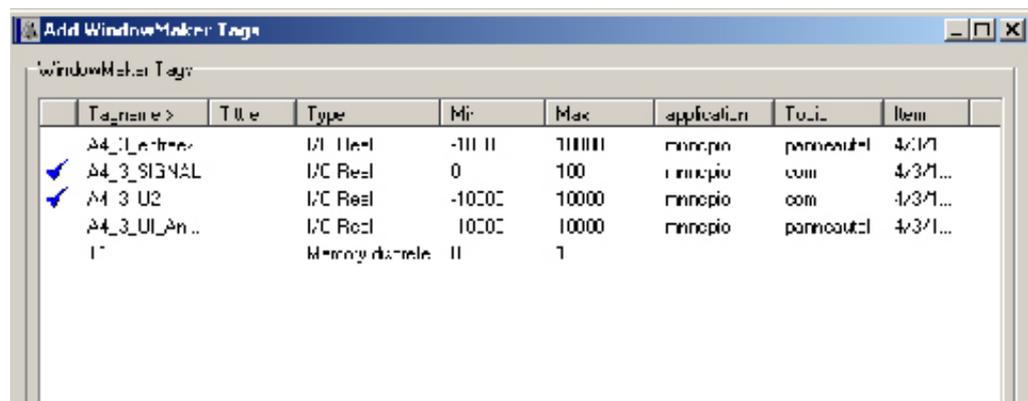
Pour visualiser dans **Monitor tool** les points des régulateurs MicroNet, Il faut obligatoirement passer par la fonction **Add tag** dans Monitor tool.

Ce fichier **Add tag** est la représentation des points définis en utilisant le logiciel **Visisat** et convertis sous un fichier **CSV**.

Pour utiliser le fichier **CSV**, il faut dans **Project manager**, importer le fichier dans **Maker** en faisant la commande **DBcharger**, puis faire **DBdécharger** pour qu'il soit reconnu pas Monitor tool.

Add tags

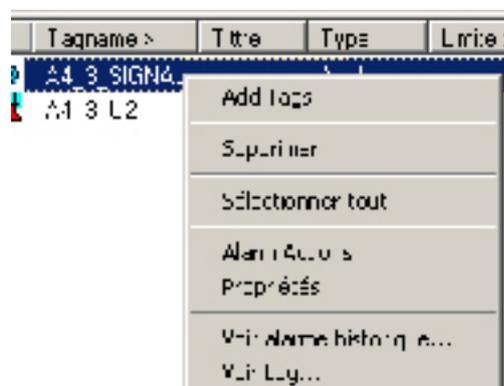
Cliquer sur **Add tag** pour visualiser les points tags présent dans le fichier **CSV**.



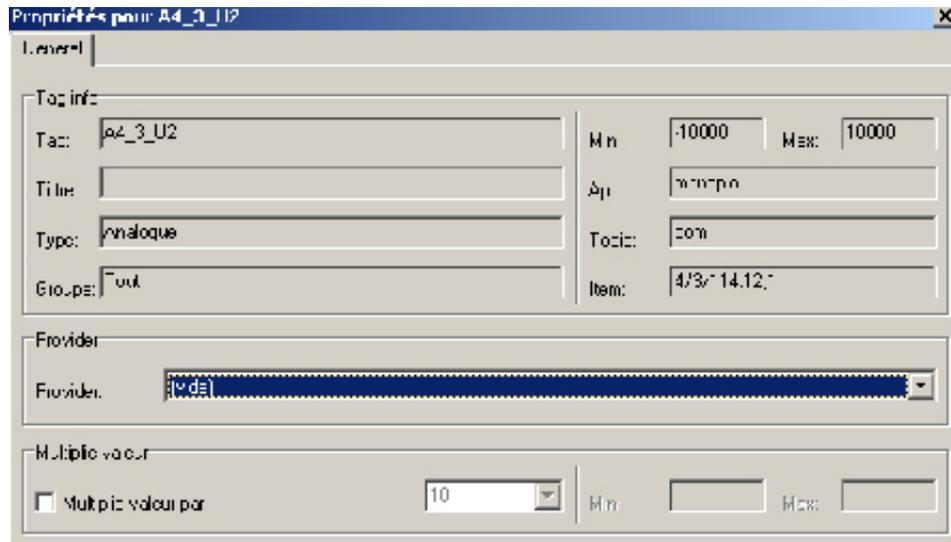
Cliquer sur les points que vous désirez remonter pour les alarmes ou l'archivage.

Pour mettre les alarmes dans des groupes différents, il suffit de faire du **drag and drop**.

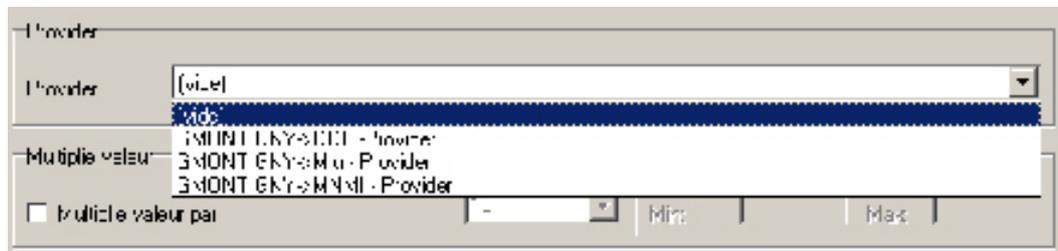
Sélectionner un groupe de point et les additionner pour réaliser la même opération, puis modifier certains points en utilisant l'option **Propriétés**.



Lorsque vous avez additionné un tag, la fenêtre suivante apparaît pour paramètrer le point en alarme.

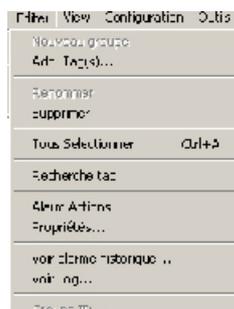


Les différentes fenêtres et paramètres à régler pourront être modifiés uniquement lorsque le **provider** sera défini. Le provider détermine comment **Monitor tool** communique avec les tags via l'I/O serveur. Si la fenêtre provider est vide se reporter à la page.....



Modification des Tags

Pour modifier les paramètres du tag, utiliser l'option **Propriétés**, vous pouvez également localiser un tag en utilisant l'option **Recherche Tag**.



Alarme action

Cette option permet de programmer une action lorsqu'il y a une alarme, ou lorsque l'alarme disparaît ou est acquittée.

Exemple: imprimer l'alarme et envoyer un message sur un pager.

Vous pouvez appliquer ces actions individuellement ou par groupe d'alarme. Les actions peuvent être répétées toutes les 10 secondes si l'alarme n'a pas été acquittée.

Alarme indications.

Les alarmes peuvent être visualisées sous différents symboles :

-  Alarme active
-  Alarme active mais acquittée
-  Alarme revenue à l'état normal, mais non acquittée.

Lorsqu'une alarme est acquittée, et qu'elle n'est plus en alarme, elle disparaît de la fenêtre.

Réponse de l'alarme

La plupart des paramètres sont visualisés directement sur la fenêtre si ils ont été définis au préalable.

Cependant, lorsqu'une alarme apparaît, l'opérateur peut visualiser les différents paramètres associés à l'alarme comme les instructions, les limites etc. en cliquant sur l'alarme.

Programme	Titre	Type	Inté. h	Limite h	Provider	Apparence	opie	len
41 E EIGNAL		Aracous			GMON75 ..	mmozic	cmr	4/3/ E .1.1
 41 E E		Aracous	30		GMON75 ..	mmozic	cmr	4/3/ 14.12

En cliquant directement sur l'alarme, la fenêtre suivante apparaît.

Le bouton acquitté permet l'acquittement de l'alarme

Le bouton Instruction permet de visualiser l'instruction associée à cette alarme

Le bouton view historique permet de visualiser sous forme d'une banque de données les dates et heures des alarmes.

Info alarme X

Tagname: A4_3_U2

Titre:

Finisé: -

Groupe: Tout

Condition: Bar

Valeur alarme: 27

Limite basse: 30

Limite haute:

Dernière alarme entrée: 15/03/2012 13:38:39

Dernière alarme sortie: 15/03/2012 11:13:22

Dans la courbe alarme: 6

Acquitté par:

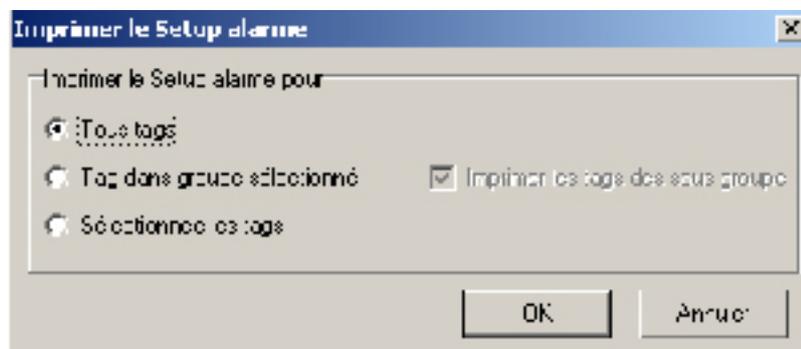
Heure d'acquittement:

Utilisation du Menu FICHIER



Impression

Cette option permet d'imprimer les alarmes de façon manuelle. Lorsque vous sélectionnez **Impression**, la fenêtre suivante apparaît.



Impression de tous les tags : Cette fonction permet d'imprimer tous les tags.

Tag dans le groupe sélectionné : Cette fonction permet d'imprimer les alarmes configurées dans un groupe. Exemple : vous pouvez sélectionner les alarmes pour les pompiers qui seront dans un groupe détection incendie, et un autre groupe ascenseur.

Sélectionnée les tags : Cette fonction permet de sélectionner les tags individuellement que vous désirez imprimer.

Lors de l'impression des alarmes, plusieurs éléments seront définis.

Tagname : nom du point qui a été définie dans windowmaker.

Title : descriptif du tag

A/D : indique si le tag est analogique (A) ou discrète (D).

Groupe : indique le groupe définie dans Monitor tool.

Low : indique la limite basse en alarme

High : indique la limite haute en alarme.

DB : indique la zone morte spécifiée pour maintenir l'alarme active

LP : indique le niveau de priorité pour les alarmes discrètes, et alarme limite basse pour les analogiques

HP : indique le niveau de priorité pour les alarmes discrètes, et alarme limite haute pour les analogiques

Cross ref : indique le nom et l'état du tag utilisé pour inhiber l'alarme.

Ack : **None**: pas d'acquiescement requis
Indiv : acquiescé individuellement
POM : acquiescé en partie.

Clé de protection

L'option **Clé de protection** permet d'afficher une fenêtre pour l'enregistrement du code de monitor tool.

Connecter la **Clé de protection** sur la sortie LPT1 de votre ordinateur, entrer le code d'enregistrement et sélectionner Update.

Quitter

L'option **Quitter** permet de sortir du programme Monitor tool, les paramètres dans le **setup** seront automatiquement conservés.

Pour une impression automatique, voir la fonction **Configuration / Action**.

Utilisation du menu EDITER.

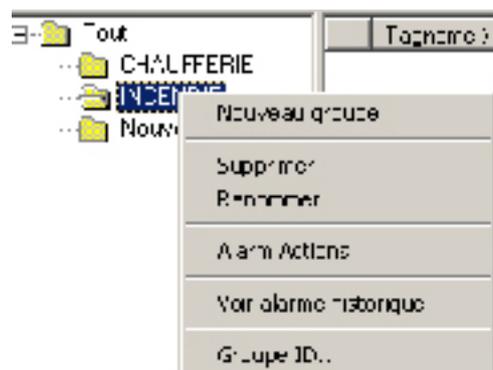


Nouveau groupe

Cette fonction permet de créer des nouveaux groupes ou sous groupes offrant une architecture d'alarme hiérarchisée. Exemple dans un buildings, on peut créer un groupe chauffage, un groupe accès, un groupe incendie etc.. On peut également créer dans ces groupes des sous groupes suivant le niveau de l'alarme.

Pour créer des sous groupes, sélectionner le groupe puis cliquer avec la **touche droite** de la souris.

Sélectionner **Nouveau groupe**.



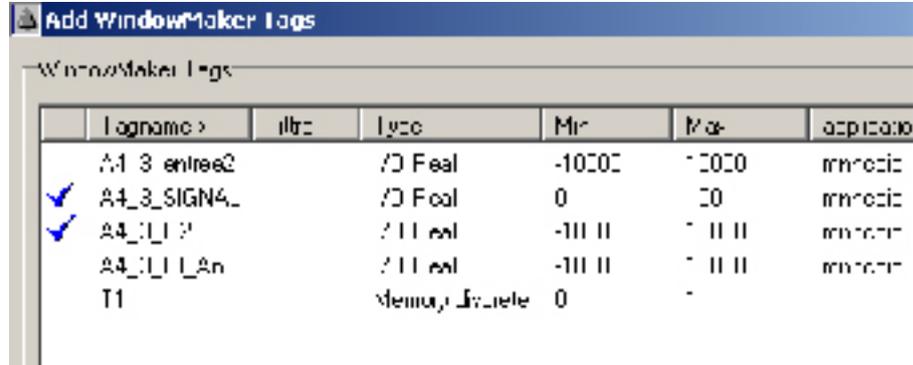
Pour **Renommer** un groupe, sélectionner le groupe et cliquer avec la **touche droite** de la souris et sélectionner **Renommer**.

Pour **Supprimer** procéder de la même manière.

Vous pouvez déplacer un groupe vers un autre en utilisant la fonction drag and drop.

Additionner TAGS

Cette option permet de créer des nouveaux tags en points d'alarme ou archivage. Lorsque vous sélectionner **Add tag**, la fenêtre suivante apparaît :



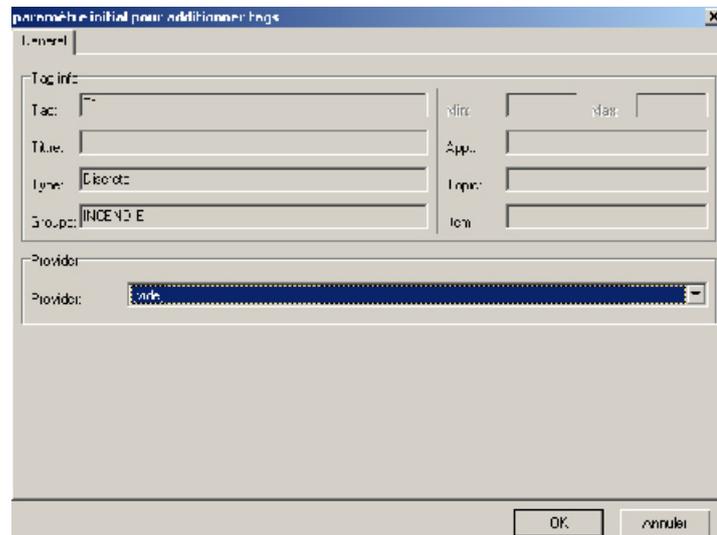
Logname >	Unit	Type	Min	Max	Application
A1_3_entree2		/D Feal	-10000	10000	immediat
<input checked="" type="checkbox"/> A4_3_SIGNA...		/D Feal	0	20	immediat
<input checked="" type="checkbox"/> A4_011_?		/D Feal	-11111	11111	immediat
A4_011_LAn		/D Feal	-11111	11111	immediat
T1		Memory Delete	0	-	

Sélectionner le point désiré.

Si aucun point n'apparaît dans le tableau, revenez dans **Project manager** et faire la fonction **DBdécharger**

Lorsque le point est sélectionné, la fenêtre suivante apparaît:

Les éléments sont inaccessibles tant que le **Provider** n'est pas sélectionné.



Paramètre initial pour additionner Tags

General

Tag info:

Tag: Unit:

Title: App:

Type: Type:

Group: INCENDIE Item:

Provider:

Provider:

OK Annuler

Configuration des alarmes.

Pour configurer le point en alarme, sélectionner l'**index Alarme**, puis les différentes fonctions associées à ce point.

Limites alarme : permet de définir le sens de l'alarme.

Priorité : permet de définir un niveau d'alarme.

Délais : Permet de définir les délais avant la prise d'alarme et après.

Acquittement : permet de définir le mode d'acquittement.

Référence croisée : indique le nom et l'état du tag utilisé pour inhiber l'alarme.

Instruction alarme : permet d'associer à l'alarme un texte ou une instruction.

The screenshot shows a dialog box titled "Paramètre initial pour additionner tags" with three tabs: "Général", "Alarme", and "Archivage". The "Alarme" tab is active. It contains several sections:

- Limites alarme:** Three radio buttons: "On (1)" (selected), "Off (0)", and "Aucun". A "Priorité" dropdown menu is set to "1".
- Délais:** Two dropdown menus: "Dans le délai alarme" and "Fin du délai alarme", both set to "[v d:]".
- Besoin pour acquittement:** Three radio buttons: "Ne pour: accq" (selected), "Acq partiel", and "Acquittement individuel".
- Référence croisée inhibé pour alarme:** A checkbox "Inhibé" is unchecked. Below it are two radio buttons: "Inhibé si On (1)" (selected) and "Inhibé si Off (0)".
- Instruction alarme:** A dropdown menu labeled "Instructions:" is set to "ALARME".

ARCHIVAGE

Cette fonction permet d'archiver le point lors d'un changement de valeur ou à intervalle régulier.

Les archivages peuvent être ensuite exploités par la fonction **MNLOGVIEW**.

The screenshot shows the "Archivage" tab of the configuration dialog. It contains three radio buttons under the heading "Archivage":

- "Pas d'archivage" (selected)
- "Intervalle d'archivage"
- "Archivage lorsque la valeur a changé au de a de la valeur spécifiée"

ALARME ACTION

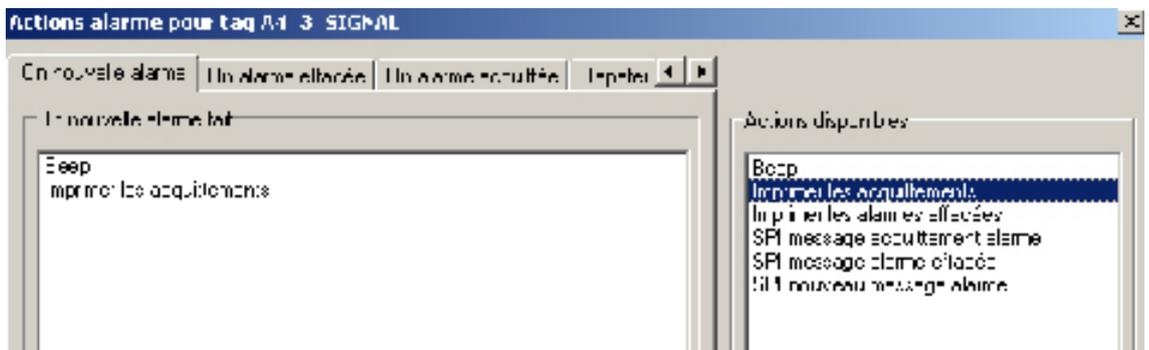
Cette option permet de définir pour un point défini ou un groupe d'alarme, les actions pouvant être associées sur une alarme présente, acquittée etc...

Beep : déclencher un son

Imprimer les acquittements et les alarmes effacées.

Transfert des messages vers SPI.

Pour paramétrer les fonctions, il suffit de les sélectionner en utilisant **Add** et les différents onglets.

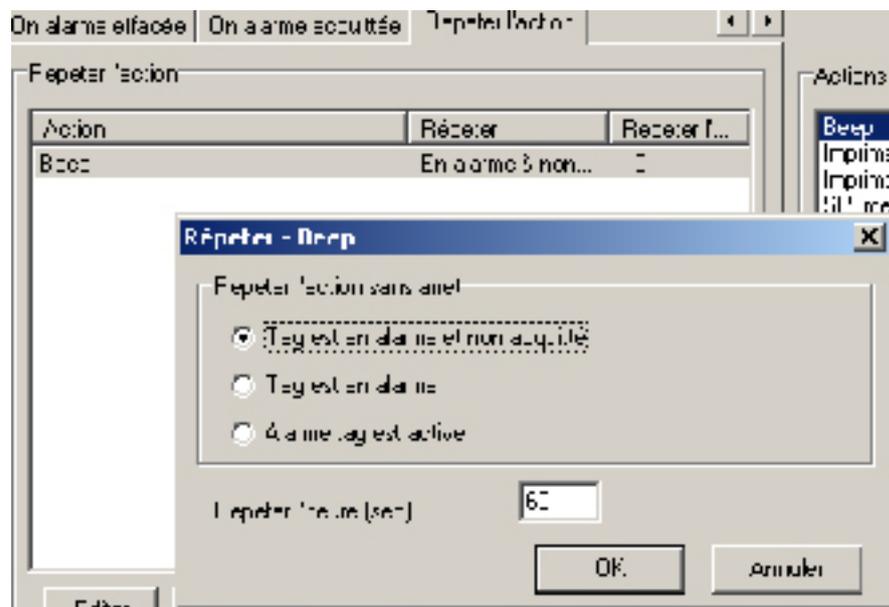


On nouvelle alarme : action sur une nouvelle alarme

On alarme effacée: action lorsque l'alarme disparaît

On alarme acquittée : action lorsque l'alarme est acquittée

Répéter l'action : action répétée plusieurs fois. (voir ci dessous)



PROPRIETES

l'option priorité permet d'**éditer le tableau** que vous avez utilisé lors de l'addition d'un tag.

Cette fonction permet de **modifier** les différents paramètres du point (alarme, archi-
vage...).

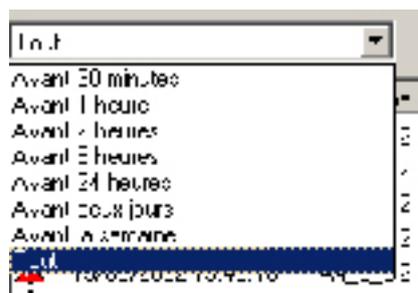
Voir alarme Historiques

Lorsqu'une alarme apparaît ou est acquittée, elle est archivée dans une base de donnée d'historique. Sélectionner le point désiré ou les points et cliquer sur **Voir Alarme Historique**.

le tableau suivant apparait

Timestamp	Tagname	Titre	Groupe	Priorité	Valeur a.	Dernière alarme ent.	Dernière da
18/03/2002 13:38:33	A4_3_U2		Tout	1	27	18/03/2002 13:38:33	18/03/2002
18/03/2002 11:16:23	A4_3_U2		Tout	1	27	18/03/2002 11:16:23	18/03/2002
15/03/2002 11:14:11	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 11:14:11	15/03/2002
15/03/2002 16:12:01	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 16:12:01	15/03/2002
15/03/2002 15:40:13	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 15:40:13	15/03/2002
15/03/2002 15:27:13	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 15:27:13	15/03/2002
15/03/2002 15:20:42	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 15:20:42	15/03/2002
15/03/2002 14:15:47	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 14:15:47	15/03/2002
15/03/2002 14:13:12	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 14:13:12	15/03/2002
15/03/2002 14:27:17	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 14:27:17	15/03/2002
15/03/2002 14:27:03	A4_3_U2		Tout	1	27	15/03/2002 14:27:03	15/03/2002

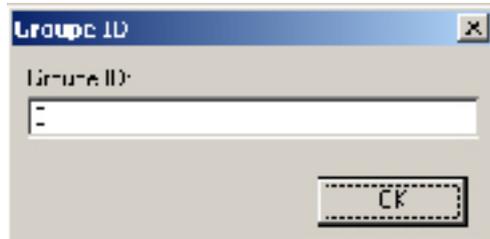
Dans ce tableau, vous pouvez sélectionner l'affichage des alarmes suivant un temps comme précisé dans le tableau suivant :



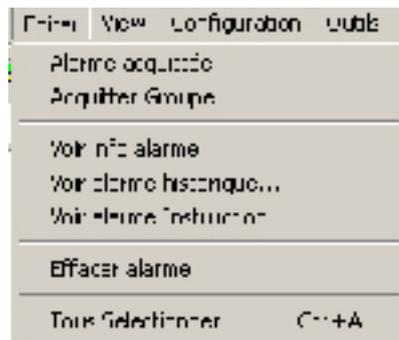
Les fonctions imprimées permettent de tout imprimer ou uniquement ce qui est sélectionné.

GROUPE ID

Lors de la création d'un nouveau groupe d'alarme dans **Monitor tool** un numéro d'identification **ID** est automatiquement assigné. Si le **Setup** de monitor tool est exporté vers **windowMaker**, le groupe **ID** identifie l'état du groupe d'alarme dans le dictionnaire des tagnames

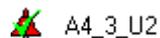


MENU EDIT DANS ALARME ACTIVE.



Alarme acquittée

Cette option permet d'**acquitter** une ou plusieurs alarmes dans **Monitor tool**. La deuxième méthode pour acquitter l'alarme est de cliquer deux fois sur l'alarme, le tableau suivant apparaît, puis sélectionner **Acquitter**. Lorsqu'une alarme est acquittée le symbole suivant apparaît à gauche de l'alarme.



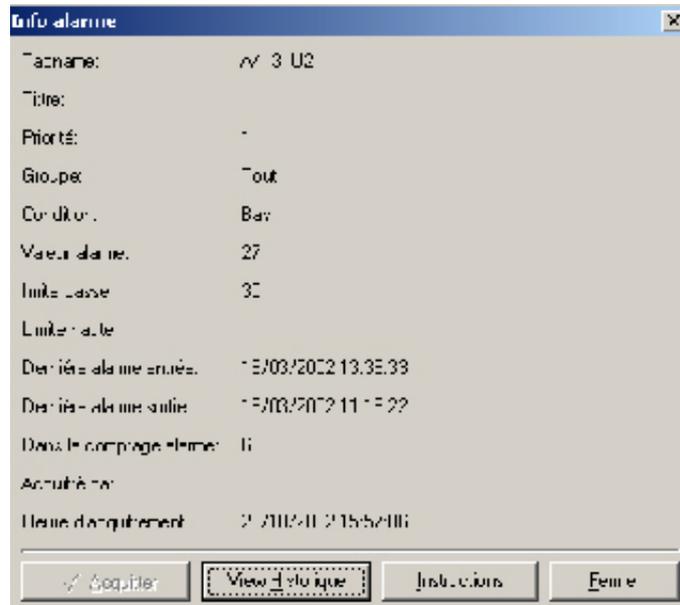
Acquitter groupe

Cette option permet d'acquitter les alarmes dans un groupe d'alarme. Lorsque les alarmes sont acquittées dans le groupe, le symbole suivant apparaît:



Voir Info Alarme

Cette option affiche le tableau suivant :



Tagname : donne le nom du point

Titre : donne le mnémonique

Priorité : donne le niveau de priorité de l'alarme.

Groupe : donne le groupe dont dépend l'alarme

Condition : donne l'état actuel de l'alarme. **Alarm** (discrète en alarme); **Low** (analogique en alarme basse); **High** (analogique alarme haute); **Clear** (alarme disparue mais pas acquittée).

Valeur alarme : donne la valeur du point

Limite haute et basse : donne les valeurs limites.

Dernière alarme : donne l'heure de l'alarme et la fin

Acquitté par : donne le nom de la personne qui a acquittée l'alarme.

Heure d'acquiescement : donne l'heure d'acquiescement.

Le bouton Acquitté : permet d'acquiescer l'alarme lorsqu'elle est active.

Le bouton View View Historique : permet de visualiser l'historique complet du point en alarme.

Le bouton Instruction : permet de visualiser les instructions liées à l'alarme.

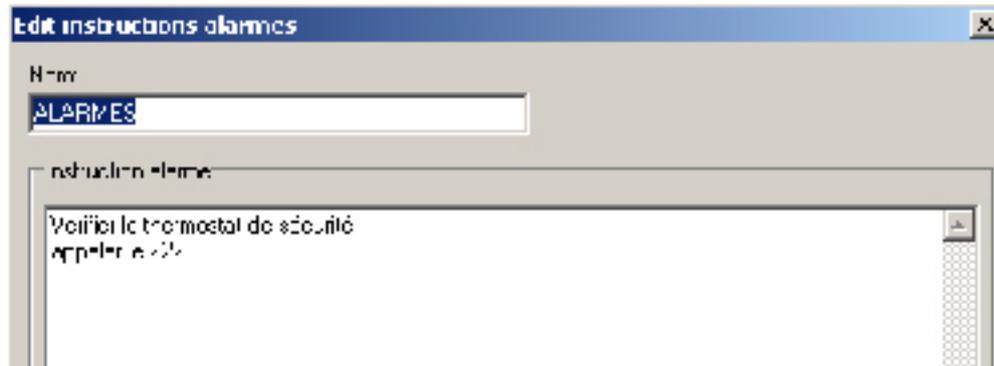
Le bouton Ferme : permet de quitter et fermer la fenêtre.

Voir alarme historique

Cette option permet de visualiser l'historique d'alarme comme précisé page

Voir alarme Instruction

Cette option affiche les instructions liées à l'alarme, qui sont configurées lors de la création du point.



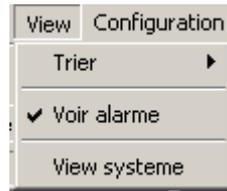
Effacer l'alarme

Cette option permet d'effacer les alarmes sélectionnées. Vous pouvez sélectionner cette option dans le menu **Editer** ou dans la **barre de tache**. Vous pouvez sélectionner plusieurs alarmes en utilisant « **tout sélectionner** » ou en utilisant les touches clavier **Ctrl/Shift**.

Tout sélectionner.

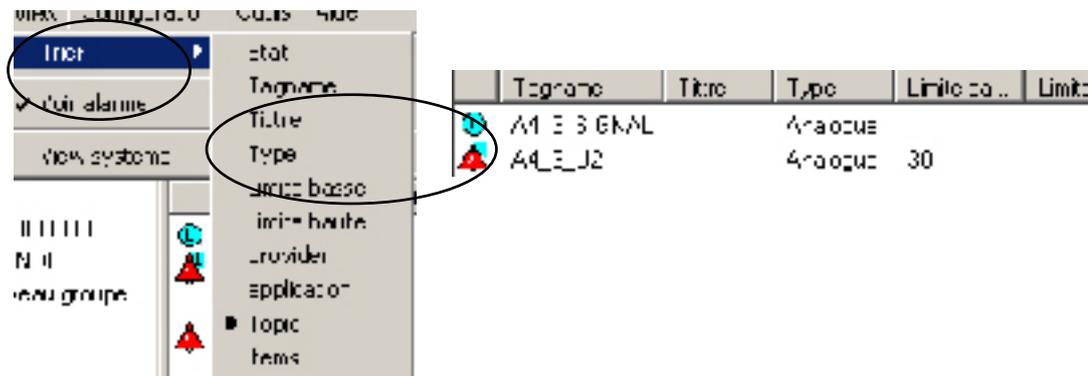
Cette option permet de sélectionner toutes les alarmes.

MENU VIEW



Trier

Cette option permet de visualiser les alarmes par rapport aux fonctions affichées dans le tableau d'alarme



Voir alarme

Cette option permet de visualiser tous les points Tags sélectionnés dans Monitor tools.

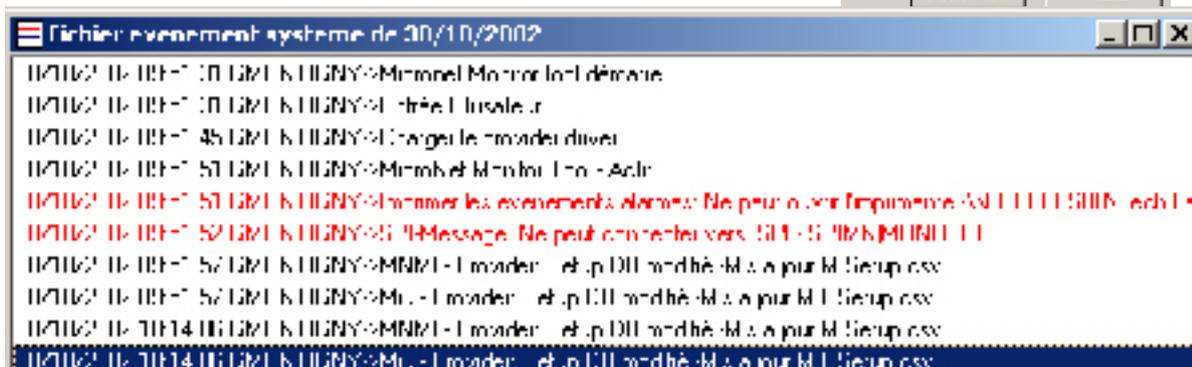
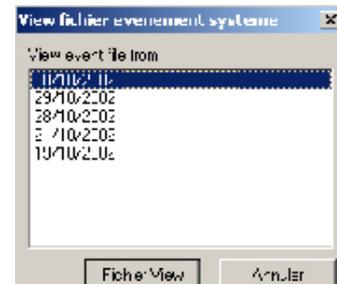
Cette fonction est active uniquement dans le **Setup**.

Cette option permet de visualiser toutes les fonctions **Systèmes** de Monitor tools réalisées à une date définie.

Cliquer sur la date choisie ou sélectionner le **bouton Fichier View**.

View Système

Le fichier événement système permet de voir toutes les fonctions réalisées. En noir apparaît les fonctions réalisées, en rouge apparaît les fonctions ne fonctionnant pas.



MENU CONFIGURATION

Ce menu permet de configurer toutes les fonctions inhérentes à **Monitor tool** et aux alarmes.



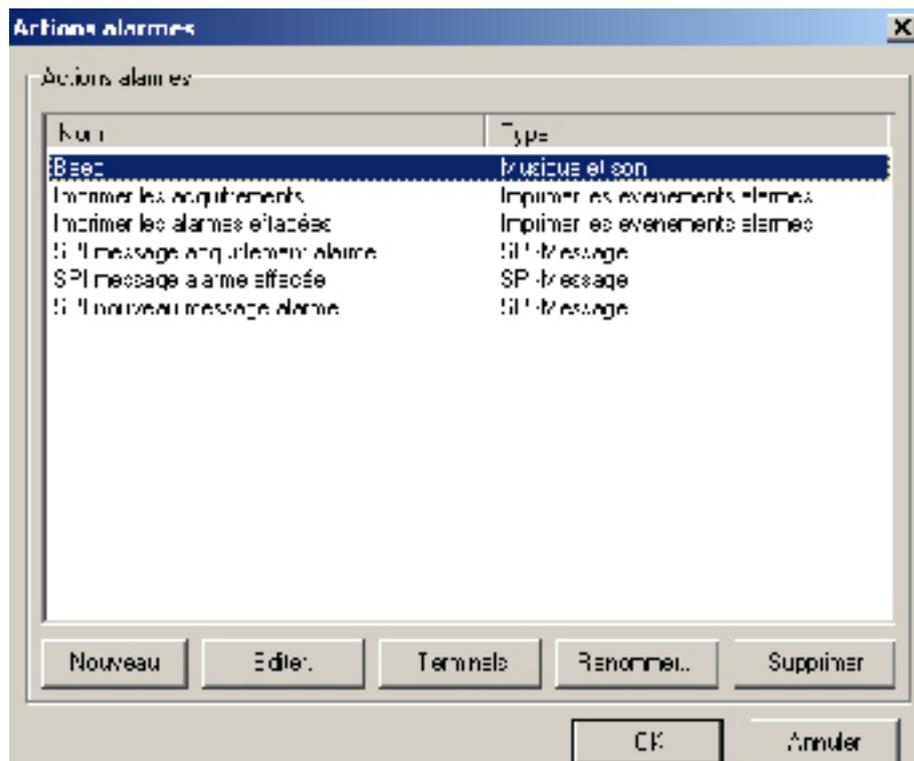
Actions.

Cette option permet d'éditer toutes les actions pour les alarmes.

Activer le message pager a envoyer sur un terminal défini.

Spécifier les détails d'impression d'alarmes.

Produire les différents sons ou wave.



Les différents boutons permettent

Nouveau : Créer une nouvelle action

Editer : Visualiser ou éditer une action sélectionnée. Un double click sur l'action a le même effet.

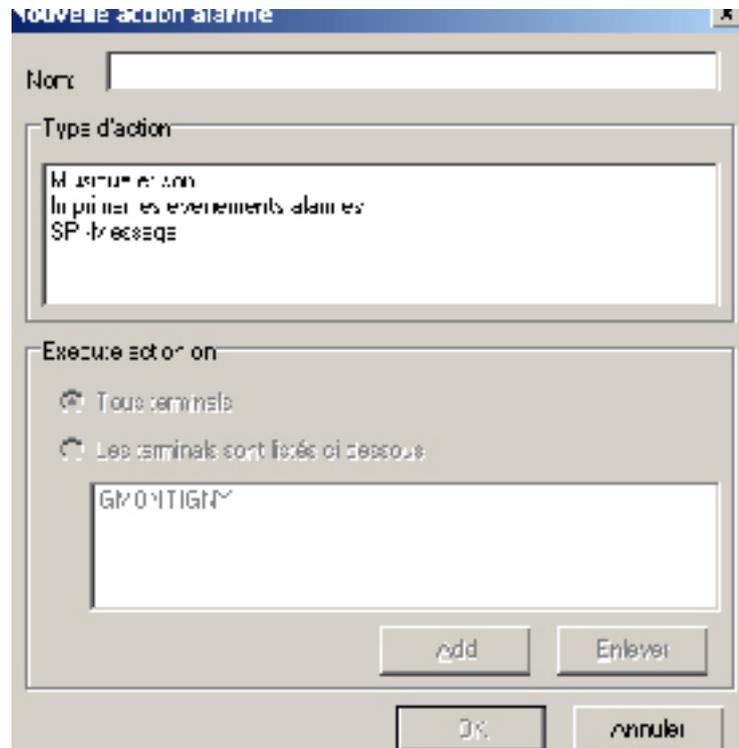
Terminal : Permet de visualiser ou changer le terminal ou l'action est exécutée.

Renommer : Permet de renommer l'action sélectionnée.

Supprimer : Permet de supprimer l'action sélectionnée

Créer une nouvelle action.

Pour créer une nouvelle action cliquer sur «**Nouveau** » la fenêtre suivante apparaît:



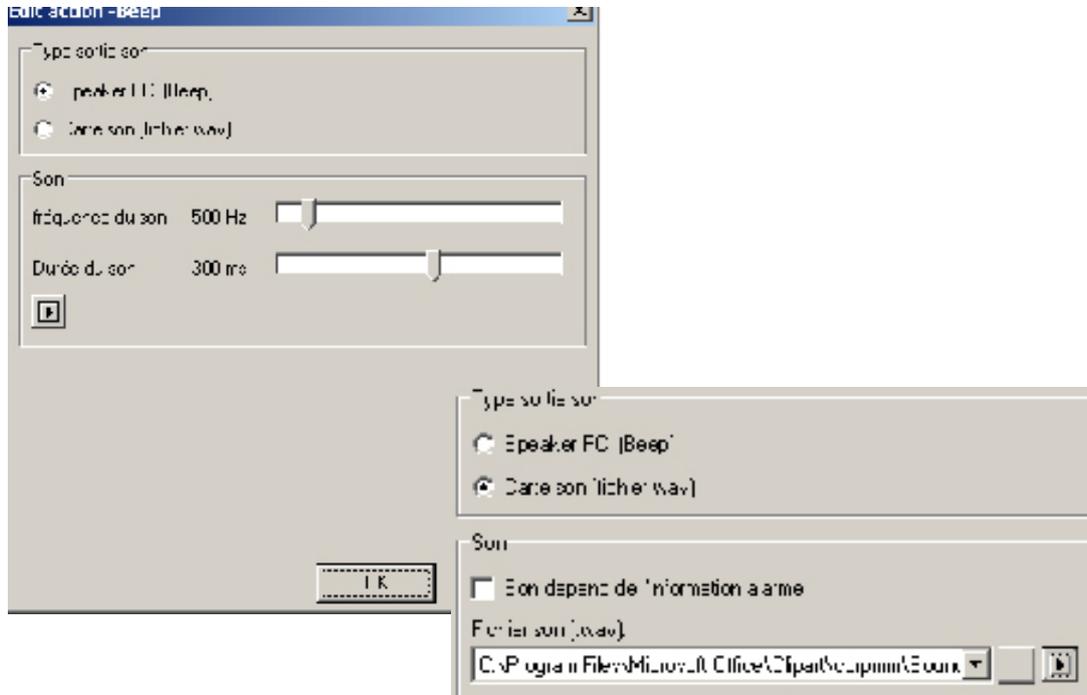
L'exemple ci dessus nous montre **3 actions configurés**: musique et son, imprimer les événements d'alarmes, Spi-message. Ces actions sont déjà installées dans l'option **Actions Drivers**.

Pour créer l'action

- 1) Entrer le nom de l'action.
- 2) Sélectionnez l'action drivers.
Uniquement les actions définies dans type d'action.
- 3) Sélectionnez le terminal sur lequel doit être exécuté l'action.

Pour créer ou éditer les sons.

Lorsque vous désirez créer un son la fenêtre suivante apparaît :
deux options: - activer un beep à partir de l'ordinateur. (speaker PC)
 - Activer un fichier Wav (carte son).



Créer ou éditer les impressions d'alarmes.

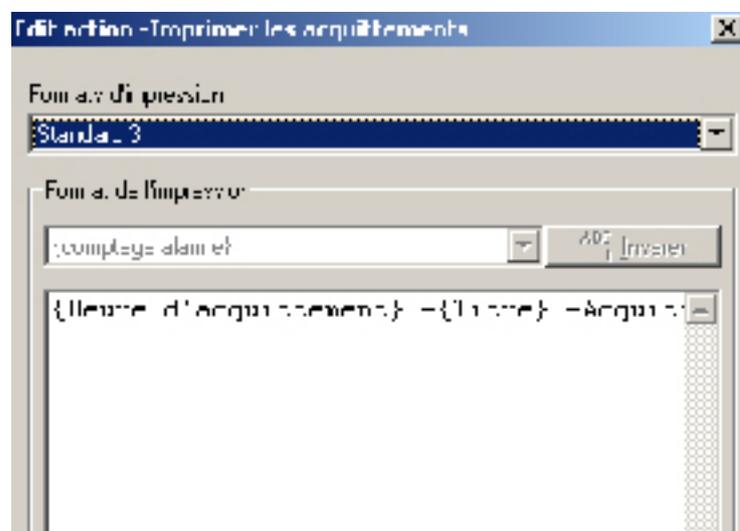
Lorsque vous créez ou éditez une action <**impression d'alarme**>, la fenêtre suivante apparaît:

Vous pouvez choisir les fonctions standard:

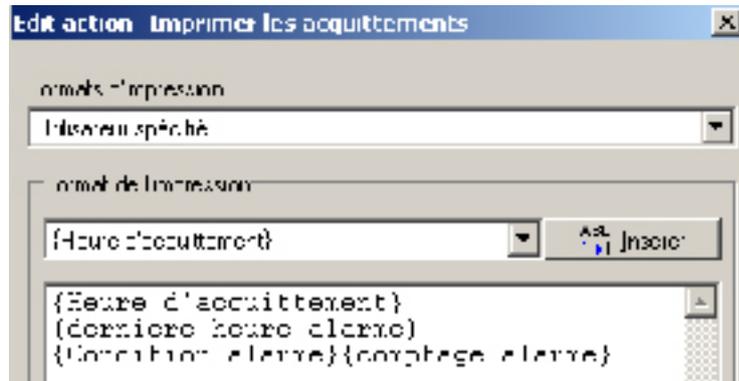
Standard1 : Impression des alarmes uniquement actives. format vertical

Standard2 : similaire format 1 mais en format horizontal

Standard3 : uniquement les alarme acquittées.



Le choix de la fonction «**utilisateur spécifié**» permet de configurer différents formats d'impression.



Créer ou éditer un message Spie.

Cette fonction permet de sélectionner le type d'alarme à transférer sur le pager via SPI.

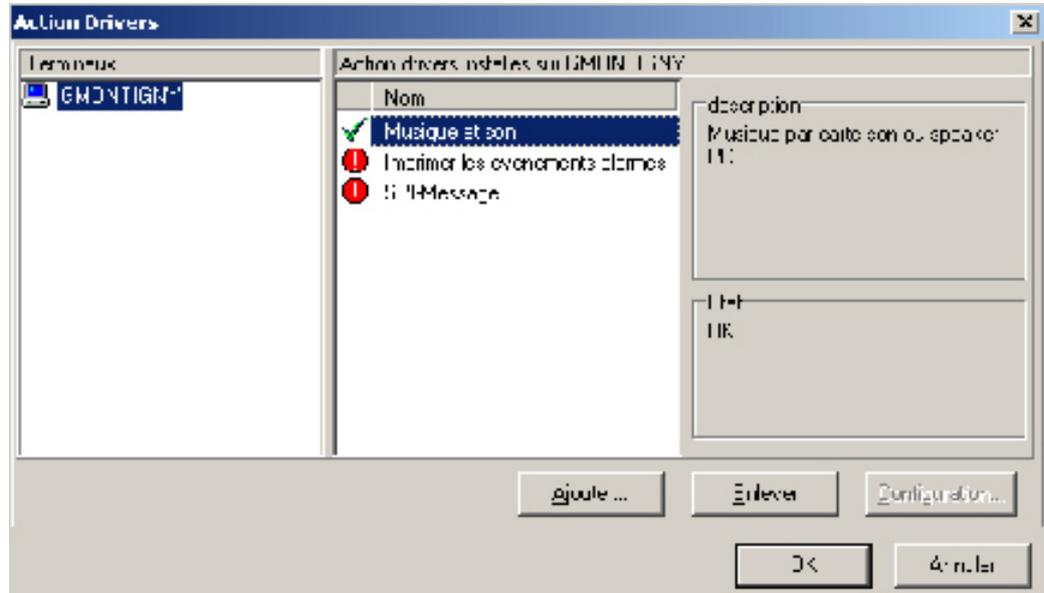


Le message transmit peut avoir les éléments suivants :

- | | |
|----------------------------|---|
| @01 (tagname) | @07 (condition) |
| @02 (Titre) | @08 (dernière heure entrée alarme) |
| @03 (type) | @09 (dernière heure sortie alarme) |
| @04 (priorité) | @10 (compteur alarme) |
| @05 (groupe) | @11 (heure d'acquittement) |
| @06 (valeur alarme) | |

ACTION DRIVER

Cette fonction permet de configurer les drivers pour les différentes actions spécifiées.

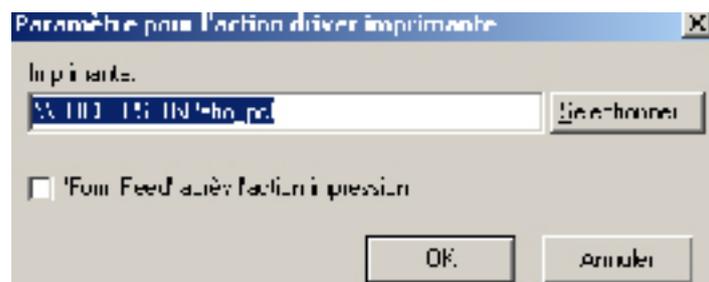


la fenêtre ci dessous décrit les **drivers** disponibles dans **Monitor tool**.
Différentes fenêtres donnent l'état du driver, sa description etc..
Les symboles à gauches des textes correspondent aux fonctions suivantes.

- L'état du driver est OK
- Le driver n'a pas été initialisé, sera initialisé quand OK
- Erreur de driver

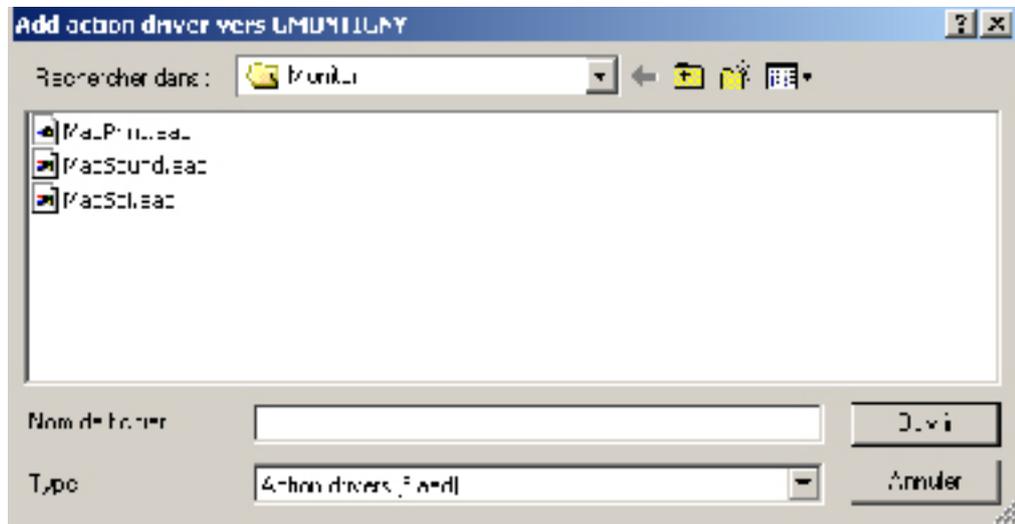
Les différents boutons permettent la configuration des drivers.

Configuration : permet la configuration du driver.
Exemple : sélectionner: Imprimer les évènements. puis le **bouton configuration**.
la fenêtre suivante apparaît pour choisir le type d'imprimante.

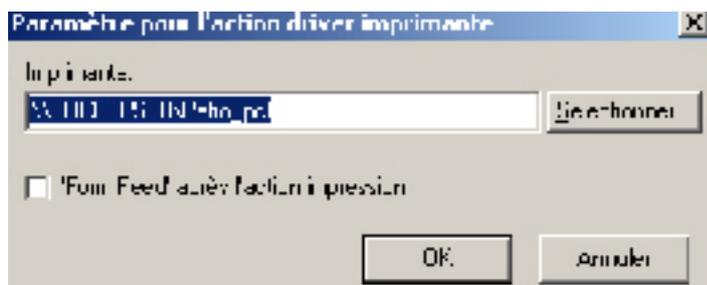


Enlever : permet de supprimer des drivers.

Ajouter : permet d'ajouter des drivers s'ils ne sont pas configurés, la fenêtre suivante apparaît :



Sélectionner l'**action driver** (.aad.file) puis définissez le **type de driver**
Exemple sélectionner «MadSound.aad», la fenêtre suivante apparaît
définissez le **driver imprimante**.



Si vous choisissez une imprimante Laser, chaque alarme sera imprimée sur une page. Il est recommandé d'utiliser pour les alarmes, une imprimante matricielle.

PROVIDER DRIVER.

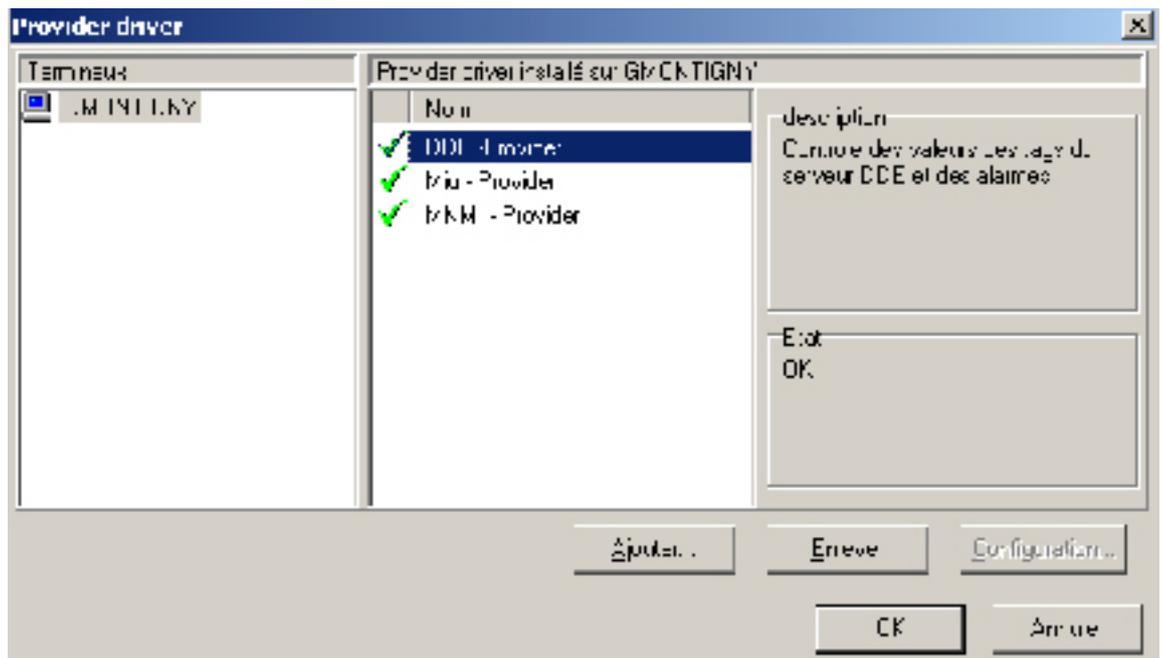
Cette option permet d'installer les **providers** . Le provider défini la communication entre Monitor tool et l'I/O serveur.

3 providers sont disponibles:

DDE provider

MI provider

MIU provider

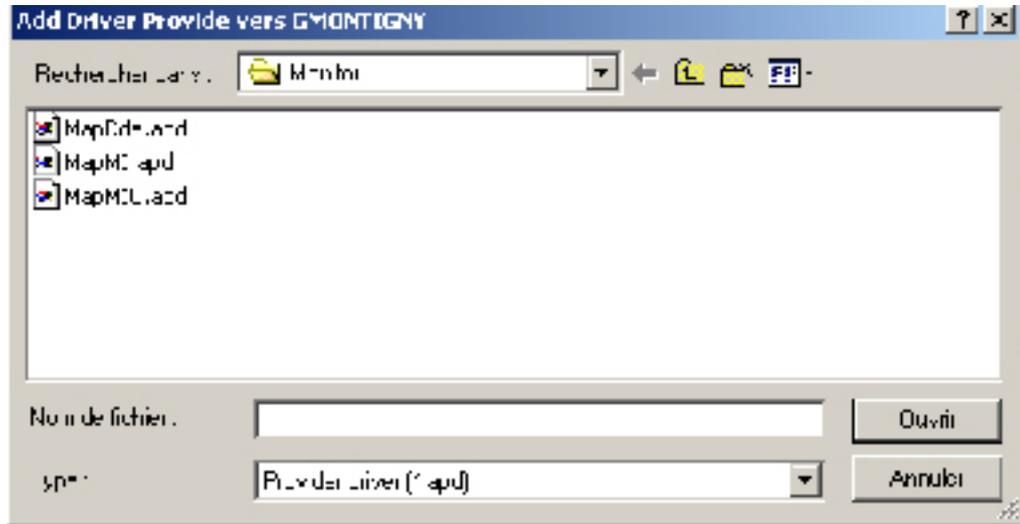


DDE provider est utilisé pour une communication locale avec les produits communicants de la gamme MN, NCP/ARCNET I/O serveur ou la gamme IAC, SNP I/O serveur.

MI provider driver est utilisé avec NCP/ARCNET I/O serveur et est utilisé spécifiquement pour les sites déportés avec MNMI. ou communication local avec MNMI.

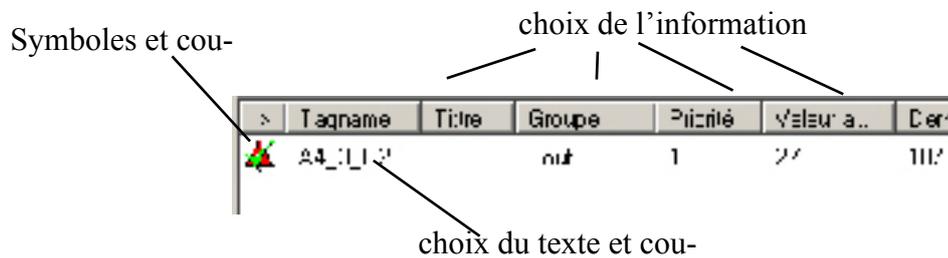
MIU provider driver est utilisé pour la communication avec les produits IACs sur des sites déportés ou en local si on utilise un MIU.

Lorsque les drivers n'apparaissent pas dans le tableau, sélectionner la touche «Ajouter» et sélectionner le driver utilisé



ALARM VIEWER

Cette option permet de définir les icônes et textes utilisés pour les alarmes.



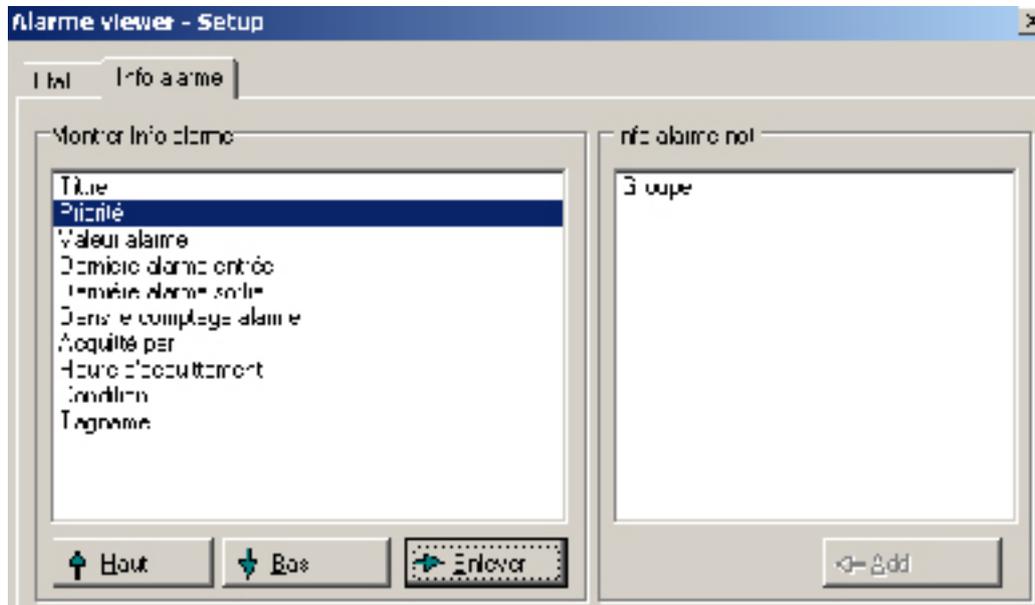
Lorsque vous sélectionnez **Alarm Viewer** la fenêtre suivante apparaît.

L'onglet **Etat** définit les icônes et couleurs

L'onglet **Info alarme** définit les informations sur le tableau.



L'onglet **Info alarme** permet la modification des informations comme décrit dans le tableau ci dessous, ainsi que le positionnement sur celui-ci.



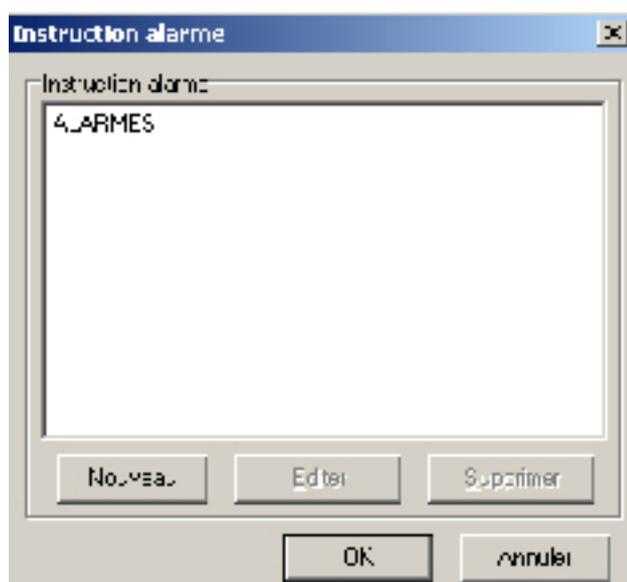
ALARME INSTRUCTION

Cette option permet de configurer des textes d'instructions qui seront assignés à des alarmes.

Après avoir créé les textes d'alarme instruction, vous pouvez assigner un ou plusieurs tags sur un texte.

Quand le point est en alarme, vous pouvez afficher le texte d'instruction en double cliquant sur le tag et en sélectionnant **Instruction** ou en utilisant **Configuration/ alarme instructions**.

Lorsque vous choisissez **Alarme Instruction** dans le menu **Setup**, la fenêtre suivante apparaît :



Fonction des boutons

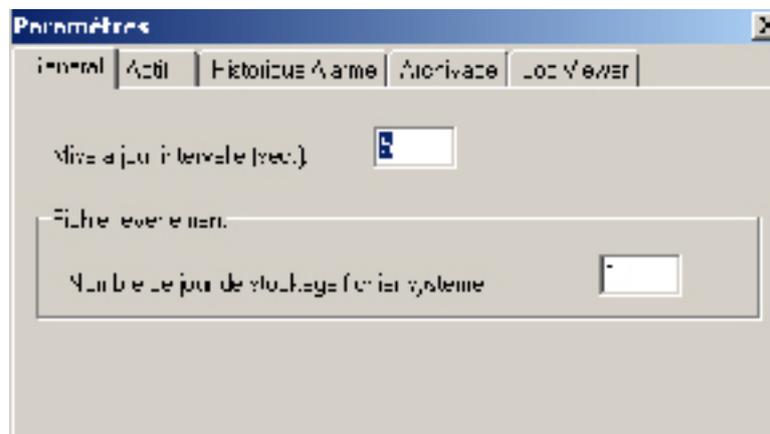
Nouveau : Permet la création de nouveau texte d'instruction

Edit : Permet de visualiser ou modifier le texte d'instruction.

Supprimer : Permet de supprimer un texte d'instruction.

PARAMETRES

Cette option permet la configuration de la scrutation et de l'archivage des points.



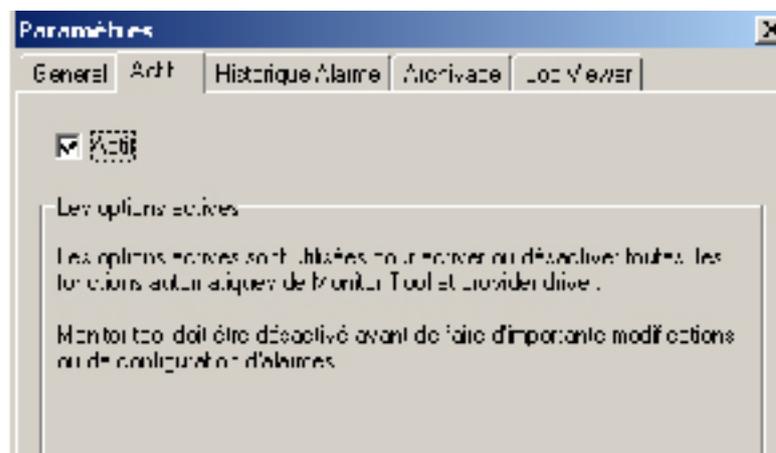
Général

Mise à jour intervalle : cette option est le temps en seconde que Monitor tools regarde les modifications de configuration. Ce paramètre est également utilisé par WindowViewer pour visualiser les changements d'état dans la base de données.

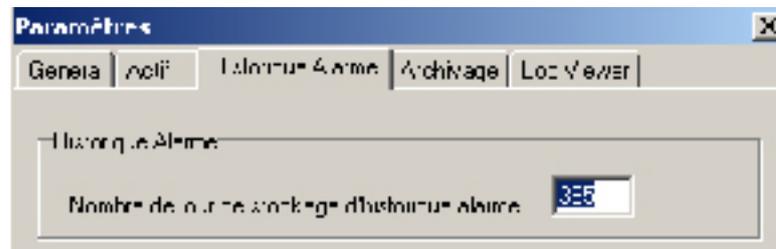
Nombre de jour de stockage fichier système : Cette option permet de définir le nombre de jour de stockage des fichiers systèmes

Actif

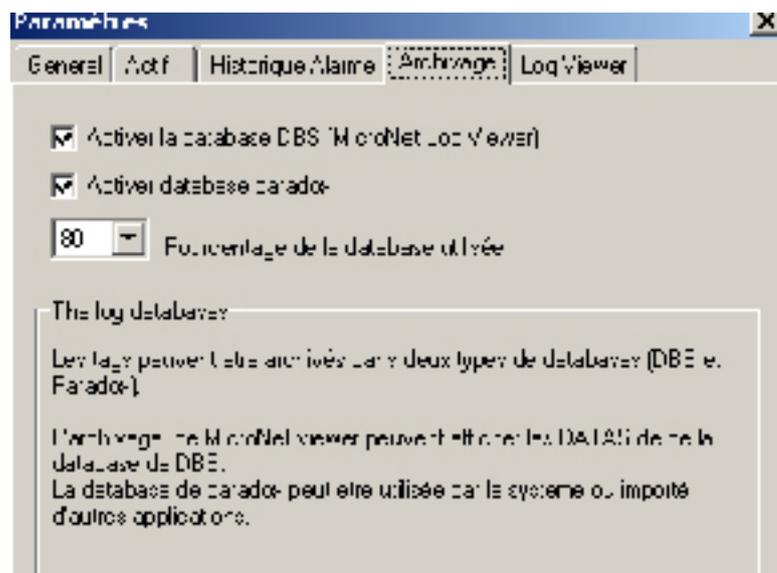
Cette fonction permet d'activer ou désactiver les fonctions de Monitor Tools



Historique Alarme : Cette option permet le paramétrage du nombre de jour de stockage des historiques d'alarme.



Archivage : Cette option permet de définir la base de données d'archivage ou seront archivés les points de scrutation. Cette base de données permettra d'afficher sous forme de courbes ou de tableaux l'archivage des points configurés dans Monitor Tool.



Log viewer : Cette option permet de définir l'identification du point.

Affichage du tagname et du titre

Affichage du tagname

Affichage du titre



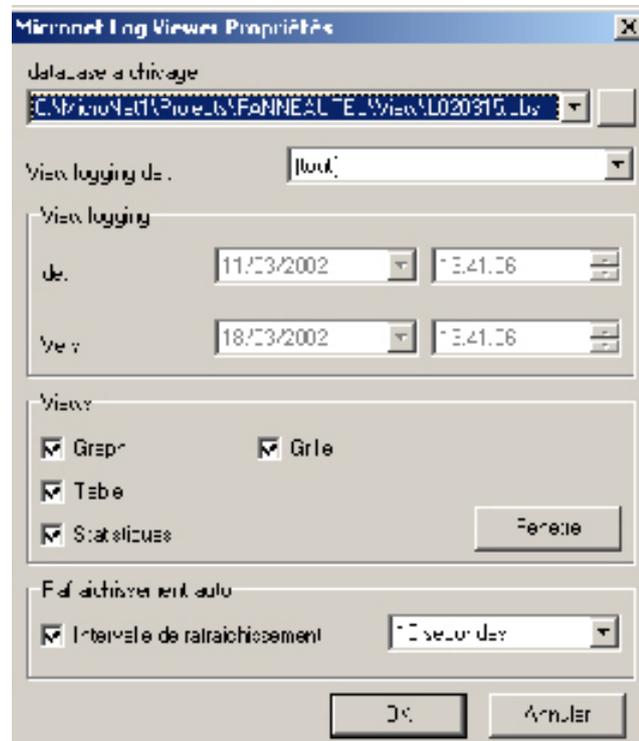
GESTION DATABASE ARCHIVAGE.

Cette fonction permet de configurer le répertoire des fichiers d'archivage en **.dbs** ou **.db**.

L'utilisateur pourra ensuite visualiser les archivages dans **SETUP** en sélectionnant **voir LOG**



Cette fonction permet de visualiser sous forme de courbe les archivages collectés dans la base de données **.DB** ou **.DBS**.



Dans le tableau ci dessus, sélectionner le fichier **DB** ou **DBs**, les dates de visualisation, et l'affichage des valeurs sous forme de graphe, de table ou et de statistique. lorsque ces points sont paramétrés, le graphe suivant apparaît :

