

I/A Series

# MicroNet

---

# Manuel Ecran Tactile



---

## **Droits de reproduction**

Ce manuel est protégé par les lois relatives aux droits d'auteur. La documentation ne peut être copiée, photocopiée, reproduite, traduite ou placée sur un support électronique ou un imprimé exploitable sur machine, totalement ou partiellement, sans l'accord préalable écrit de Satchwell.

## **TABLE DES MATIERES**

<b>Chapitre 1</b>	<b>Page</b>
Introduction	3
Description matériel	3
Touche écran	4
Accès régulateur	4
<b>Chapitre 2</b>	
Logo écran	5
Paramètres	5
Attribut des paramètres	6
Icônes associées aux paramètres	6
Autres icônes importantes	8
Paramètres écran par défaut	9
Alarme et acquittement	10
Entrer dans les paramètres de l'écran	11
<b>Chapitre 3</b>	
Visualisation des paramètres	12
Sélection d'un paramètre d'un sous menu	12
Paramètres accessible	13
analogique	13
Etats	14
Programme horaire	14
Programme vacances	15
Histogramme	16
Archivage	16
<b>Chapitre 4</b>	
Modification d'une valeur	18
Modification d'une commande à 2 positions	18
Modification d'une commande à 3 positions	19
Changement de l'heure d'un prg horaire	20
Modifier une période vacances	20

**Chapitre 5**

	Page
Configuration du système	21
Accès système	21
Modification de l'heure	21
Visualisation des alarmes	22
Programmation système	23

# Chapitre 1

## Introduction

L'écran tactile **MicroNet** est l'élément permettant de visualiser ou modifier directement les paramètres des régulateurs connectés à son bus et ayant le même protocole de communication.

L'écran tactile peut communiquer en **LonWorks, NCP ou Arcnet** (dépendant du modèle).

Il y a deux possibilités de monter l'écran : directement sur le régulateur, ou en façade d'armoire.

**MNN-TSP-100** : Ecran utilisé en **NCP** montage en façade d'armoire et relié au régulateur par un BUS filaire.

**MNN-TS-100** : Ecran utilisé en **NCP**, montage direct sur le régulateur.

**MNL-TSP-100** : Ecran utilisé en **LON**, montage en façade d'armoire et relié au régulateur par un BUS filaire.

**MNL-TS-100** : Ecran utilisé en **LON**, montage Ecran utilisé en **LON**.

Pour une communication en **Arcnet**, on utilise le modèle **MNN-TSP-100**, avec l'ajout d'une carte **Arcnet**.



**Nota** : Lorsqu'on ajoute une carte de communication ou horloge dans le régulateur ou sur l'écran, on ne peut pas placer l'écran directement sur le régulateur, mais uniquement en façade d'armoire.

## Description matériel

Chaque écran possède des touches sensitives, des symboles dynamiques et un clavier numérique ainsi que les fonctions suivantes :

- Ecran rétro-éclairé
- Batterie pour la sauvegarde de l'horloge.
- Code d'accès à plusieurs niveaux
- Affichage de courbes
- Affichage d'alarmes.

L'écran tactile permet la visualisation de **256 paramètres**. Ces paramètres sont sélectionnés lorsque l'utilisateur fait la programmation des régulateurs avec le logiciel **Visisat**.

L'écran tactile utilise des symboles dynamiques intuitifs représentant les paramètres répartis sur 16 menus distincts.

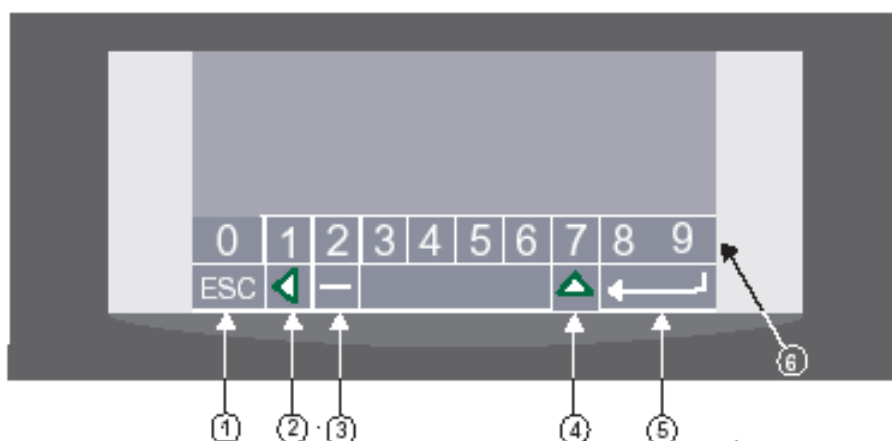
Ces fonctions sont réparties sur **deux pages de 8 menus**. Chaque menu comportant **2 pages de 8 symboles dynamiques**.

Chaque paramètre est libellé d'un **texte court** de 3 caractères et d'un **texte long** de 12 caractères.

## Touche Ecran

L'écran tactile utilise des touches sensibles. 15 touches sont disponibles pour se diriger dans l'écran

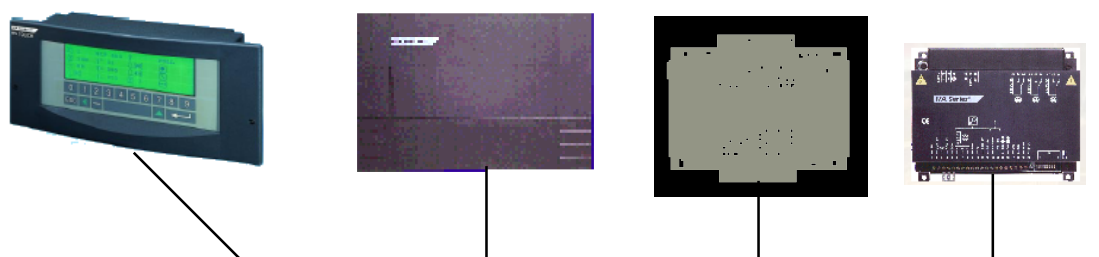
<b>Touche 1</b>	<b>ESC</b> permet de revenir à la page précédente.
<b>Touche 2</b>	Permet d'effacer des caractères
<b>ESPACE</b>	Permet de faire des espaces
<b>Touche 3</b>	<b>MOINS</b> permet d'écrire des nombres négatifs.
<b>Touche 4</b>	<b>PLUS</b> permet de passer sur une autre page.
<b>Touche 5</b>	<b>ENTER</b> permet de confirmer les paramètres programmés.
<b>0 à 9</b>	Touches numériques permettant d'afficher des valeurs.



## ACCES REGULATEUR

L'écran tactile permet la lecture et le paramétrage des régulateurs suivants :

**MNN-30-100, MNN-44-100, MNN-50-100, MNN-62-100.**



## **CHAPITRE 2**

### **Logo écran**

Lors de l'initialisation de l'écran, apparait un logo écran. L'éclairage est OFF. Lorsque l'utilisateur ne touche pas l'écran celui ci revient toujours à la même page écran, sauf si il y a des alarmes configurées. La temporisation d'inactivité peut être modifiée.



### **Paramètres**

Sur chaque écran, on peut configurer **16 paramètres sur 16 pages écrans**, soit un total de **256** paramètres.

Les paramètres sont classés de la façon suivante :

#### **Classe général**

- **Valeur** : Température, consigne
- **Etat** : Cde tout ou rien, état etc...

#### **Classe spécifique**

Ces éléments sont déjà pré-configurés.

- Programme horaire
- Programme vacances
- Histogramme optimiseur
- Archivage

## Attribut des paramètres.

Chaque paramètre a un attribut permettant de déterminer comment le paramètre peut être utilisé. Ces 4 attributs définis ci dessous peuvent être activés.



**Alarme** : cette icone indique que le paramètre a été programmé en alarme. l'alarme est activée lorsque la paramètre est hors limites.



**Groupe** : Ce paramètre permet de définir un maitre pour des groupes adresses esclaves. Lors du changement du paramètre maitre, les paramètres esclaves seront automatiquement modifiés.



**Lecture uniquement** : Cette icône indique que le paramètre est en lecture uniquement, et ne pourra pas être modifié par l'utilisateur



**Lecture/écriture** : Cette icône indique que le paramètre peut être modifié par l'utilisateur.

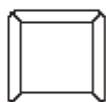
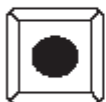
## Icones associées aux paramètres

**Marche**

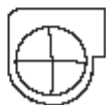
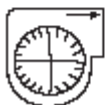
**Arrêt**



Icône chaudière, Digitale



Bouton switch , Digitale



Icône ventilateur, Digitale



Icône éclairage, Digitale



Icône humidificateur, Digitale



Icône pompe, Digitale





icône switch , digitale



Icône ECS, digitale



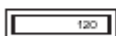
Icône porte, Digitale



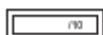
Icône alarme, Digitale



Icône alarme sonore, Digitale



Icône valeur analogique



Icône convertisseur décimale,  
Analog/digitale



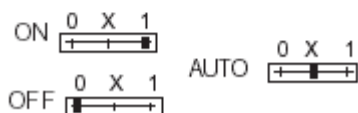
Icône barre verticale, Analog/digitale



Icône thermomètre, Analog



Icône barre horizontale, Analog/  
digitale



Icône commutateur ON/OFF/AUTO  
(point à 3 états)



Icône programme horaire



Icône vacances



Icône archivage



Icône histogramme optimiseur

### Les autres icônes importantes.

Il y a d'autres symboles ou icônes utilisés dans l'écran tactile. Ces icônes ne sont pas associées aux paramètres mais permettent l'utilisation de l'écran.



Icône pour demande d'accès



Icône pour entrer les codes



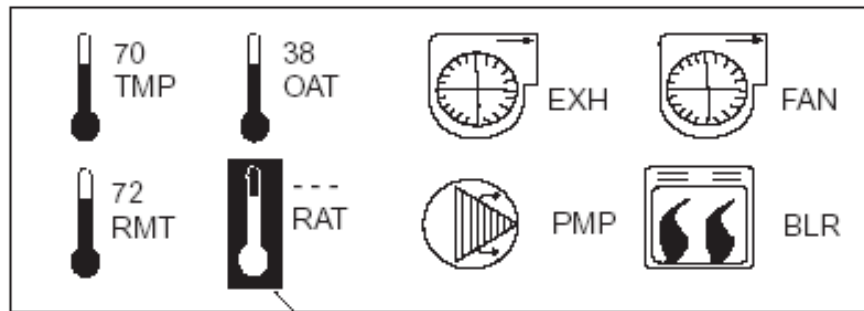
Code d'accès invalide



Icône de sous menu



Icône de sous menu vide



Icône inversée

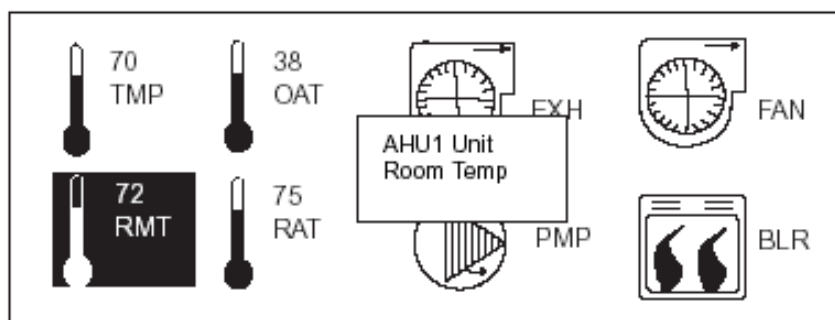
## Paramètres écran par défaut

### Accès écran par défaut

- 1) Presser une touche autre que la touche **ESC**.
- 2) Appuyer sur la touche **PLUS** pour passer de page en page.
- 3) Appuyer sur la touche **ESC** pour revenir à la page **Logo**.

### Visualisation des informations sur la page par défaut.

- 1) Sélectionner le paramètre désiré en pressant sur le symbole. Le paramètre s'affiche en négatif.
- 2) Appuyer sur la touche **ENTREE** pour confirmer la sélection.
- 3) Appuyer sur la touche **ESC** pour revenir à la page précédente.
- 4) Répéter la procédure pour visualiser un nouveau paramètre.
- 5) Appuyer sur la touche **PLUS** pour passer à la page suivante.



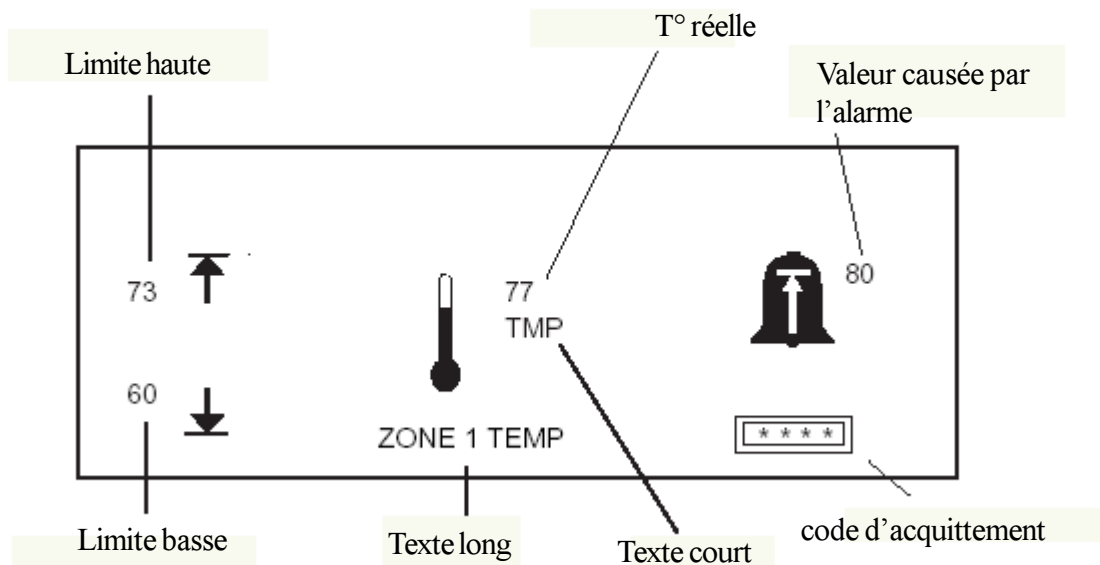
## Alarme et acquittement

Les paramètres peuvent être configurés en alarme,

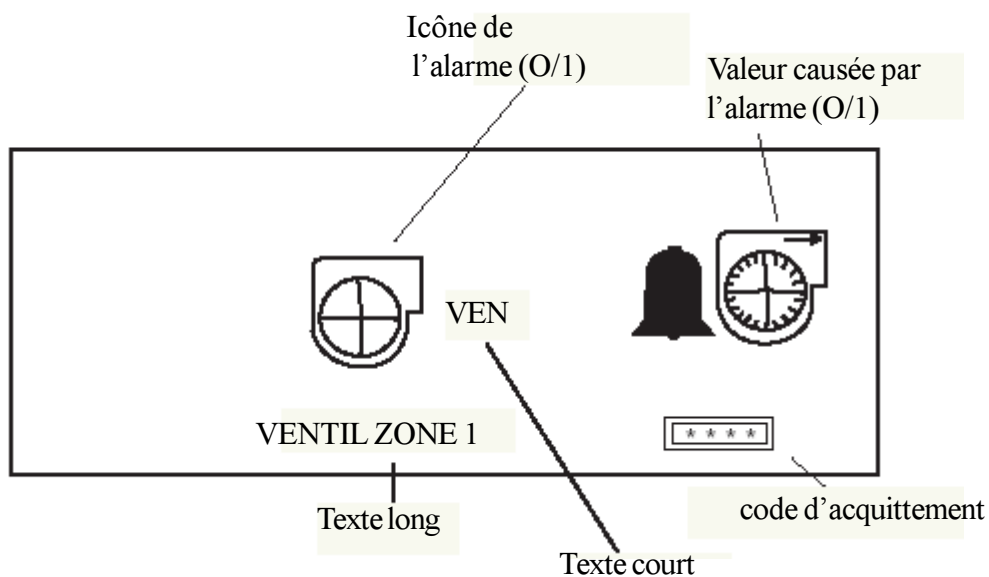
Une page écran apparaît dès l'apparition de l'alarme même si l'écran est sur la page d'accueil.

Le point en alarme apparaît avec comme indication les limites, le texte long, le texte court et le symbole alarme.

Pour revenir sur la page d'accueil, il faut obligatoirement, acquitter les alarmes avec le code prévu à cet effet.



Alarme pour une valeur analogique



Alarme pour une valeur digitale

### Acquittement de l'alarme

---

- 1) Taper le code approprié en utilisant les touches numériques.
- 2) Appuyer sur la touche **ENTREE** lorsque le code est complet.
- 3) Appuyer sur la touche **ESC** pour revenir à la page d'accueil.

**Note** : Si vous vous trompez sur les touches, appuyez sur la touche **⌫** pour effacer le caractère.

### Entrer dans les paramètres de l'écran

Un code d'accès est obligatoire pour entrer dans les paramètres de l'écran.

- 1) Appuyer sur la touche **ENTREE**
- 2) Taper le code approprié en utilisant les touches numériques.
- 3) Appuyer sur la touche **ENTREE** pour valider.



Si le code est erroné, la page écran suivante apparaît



**Il existe 4 codes d'entrée différents.**

**Code lecture** : Ce code permet la lecture des paramètres

**Code lecture/écriture** : Ce code permet la lecture et la modification des paramètres.

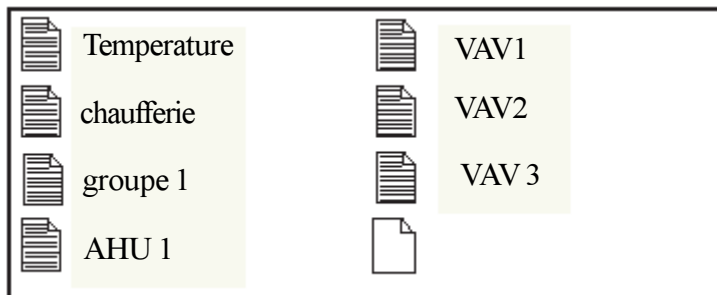
**Code maintenance** : Ce code permet de modifier les textes et les fonctions avancées de l'écran (horloge, communication etc..)

**Code acquittement** : Ce code est utilisé uniquement pour l'acquittement des alarmes.

## CHAPITRE 3

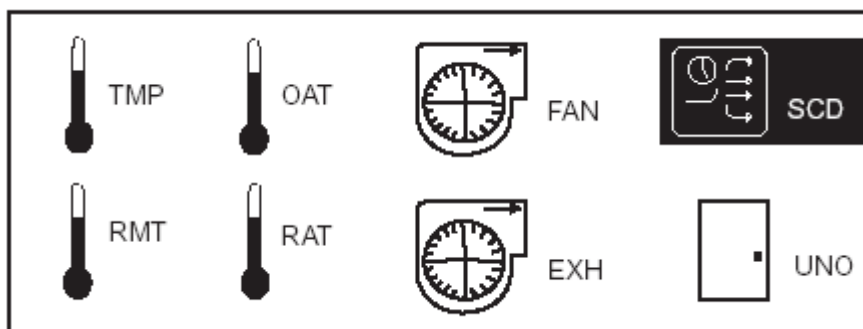
### Visualisation des paramètres.

Après avoir entré le code d'accès, le menu suivant apparaît. Le menu est constitué de deux pages de 8 menus et chaque menu est constitué de deux pages de 16 symboles dynamiques.

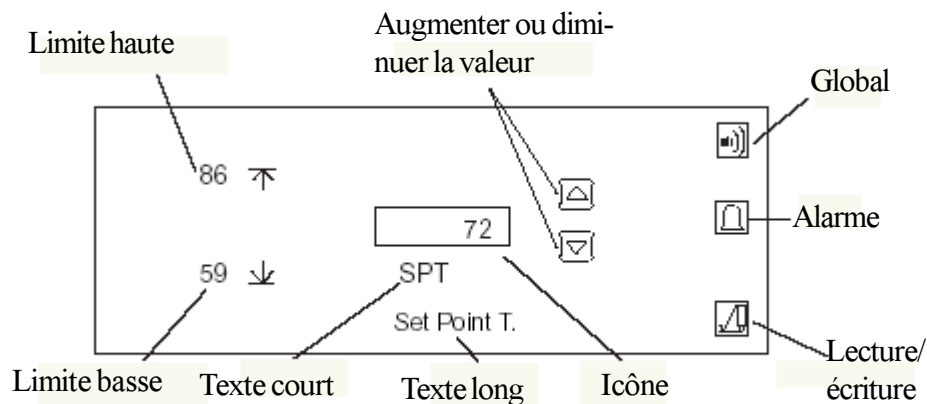


### Sélection d'un paramètre dans un sous menu

- 1) Appuyer sur le menu désiré, (le texte du menu devient négatif) suivi de la touche **ENTREE**.
- 2) Appuyer sur le symbole désiré suivi de la touche **ENTREE**. (pour revenir appuyer sur **ESC**).
- 3) Appuyer sur la touche **ESC** pour revenir à l'écran d'accueil.



## Les différents paramètres accessibles.



**Exemple pour une valeur analogique. Consigne**

**Limite haute** : Cette valeur permet de donner une plage haute empêchant l'utilisateur de la dépasser. Cette valeur permet également d'assigner une limite haute d'alarme qui est active uniquement si l'option alarme est activée.

**Limite basse** : Cette valeur permet de donner une plage basse empêchant l'utilisateur de la dépasser. Cette valeur permet également d'assigner une limite basse d'alarme qui est active uniquement si l'option alarme est activée.

**Texte court** : 3 caractères possibles permettent de donner une abbréviation.

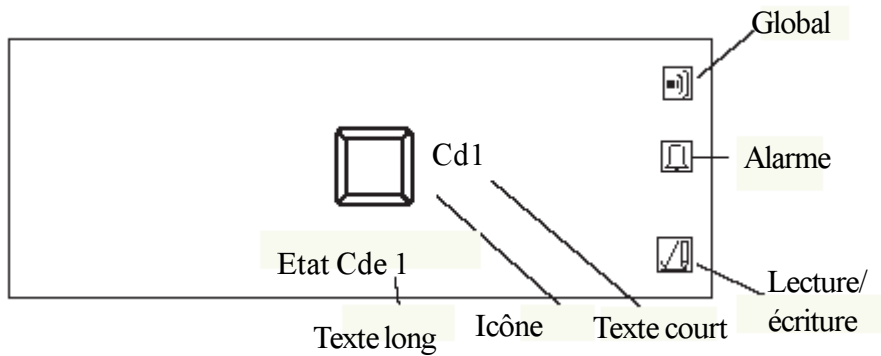
**Texte long** : Ce texte de 12 caractères permet d'avoir un descriptif du paramètre.

**Icône** : l'icône permet de visualiser le paramètre de façon dynamique.

**Augmenter/diminuer** : ces deux boutons permettent de faire varier la consigne.

**Global/lecture/écriture/alarme** voir la description page 6.

**Etats**



**Exemple pour une valeur TOR (état)**

**Texte court** : 3 caractères possibles permettent de donner une abbréviation.

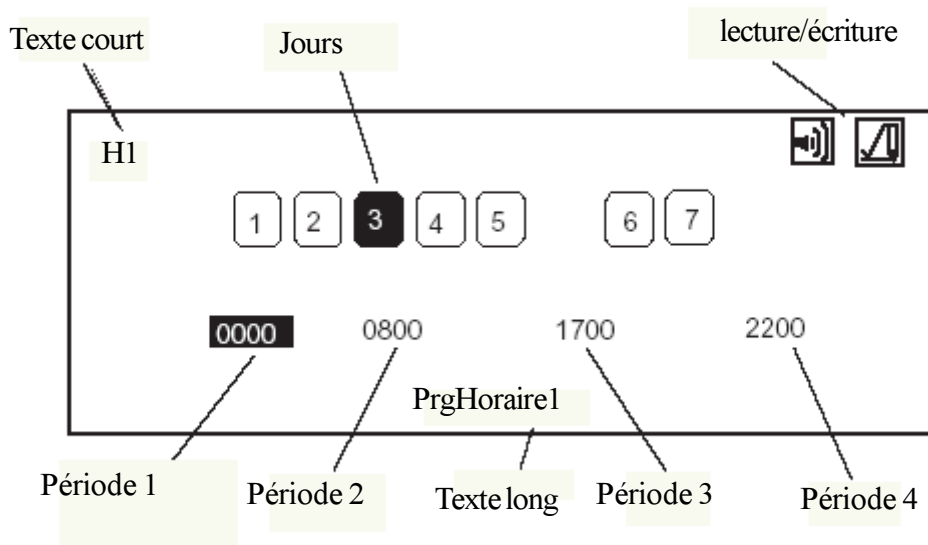
**Texte long** : Ce texte de 12 caractères permet d’avoir un descriptif du paramètre.

**Icône** : l’icône permet de visualiser le paramètre de façon dynamique.

**Global/lecture/écriture/alarme** voir la description page 6.

**Programme Horaire**

Le programme horaire est associé à une icône spécifique, permettant le paramétrage et la programmation.





## Chapitre 3

---

**Jours** : de 1 à 7, le chiffre 1 représentant le Lundi

**Période 1 à 4**, représentant les périodes de commutation du programme horaire

**Texte court** : 3 caractères possibles permettent de donner une abbréviation.

**Texte long** : Ce texte de 12 caractères permet d'avoir un descriptif du paramètre.

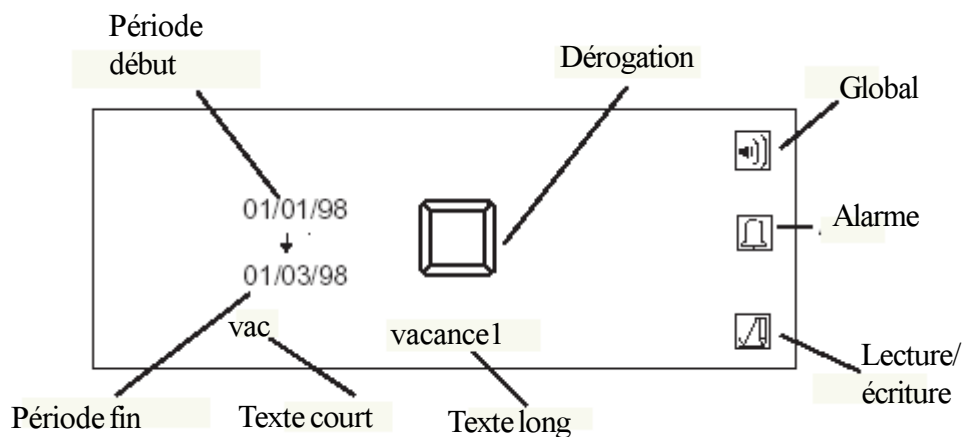
**Global/lecture/écriture/alarme** voir la description page 6.

### Pour modifier une valeur dans le programme horaire.

- 1) Sélectionner le jour désiré, (grisé)
- 2) Sélectionner la période désirée, puis modifier l'heure en utilisant les touches numériques.
- 3) Presser la touche **ESC** pour revenir au menu.

### Programme Vacances

Le programme vacances est associé à une icône spécifique, permettant le paramétrage et la programmation.



**Période début** : permet de programmer la période de démarrage des vacances.

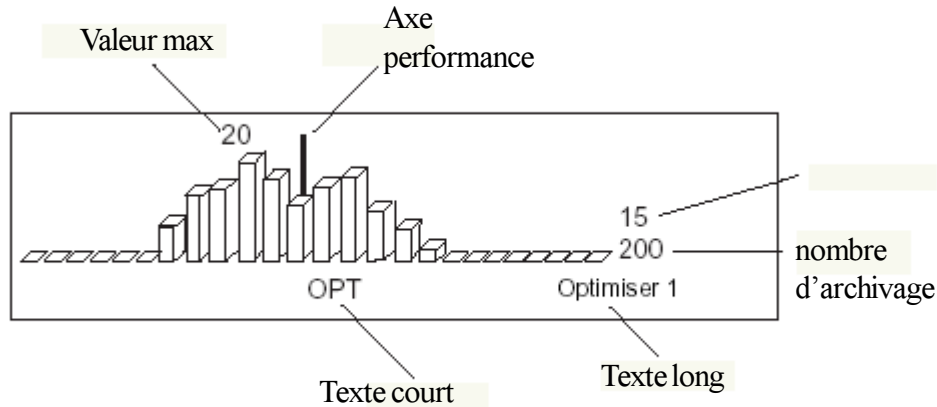
**Période fin** : permet de programmer la période d'arrêt des vacances (n'oubliez pas d'augmenter d'une journée la période réelle)

**Dérogation** : permet d'activer ou désactiver la période vacances.

## Histogramme de l'optimiseur

Lorsque l'icône de l'histogramme de l'optimiseur est activée, l'écran télécharge automatiquement les datas associées à l'optimiseur.

Ce graphe permet à l'utilisateur de vérifier le bon fonctionnement de son optimiseur et de son installation.



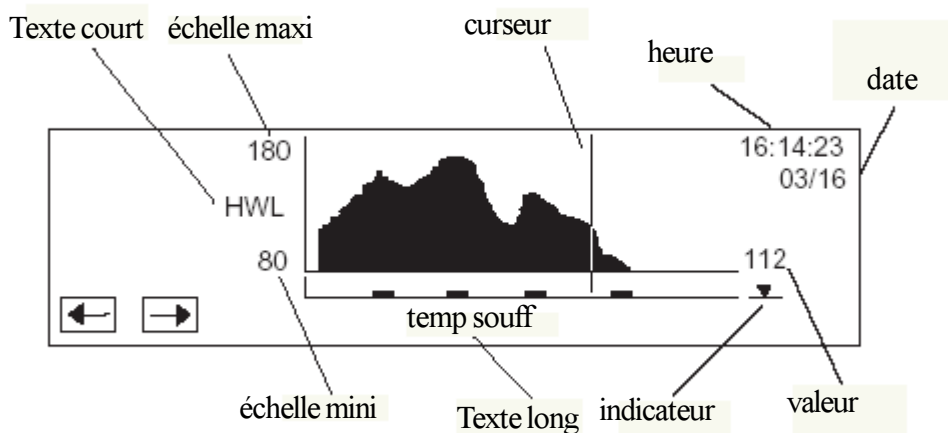
**Valeur max** : La valeur max atteint pendant l'archivage

**Nombre d'archivage** : permet de connaitre le nombre de valeur cumulée.

## Archivage

Lorsque vous sélectionnez cette icône, elle permet de visualiser l'archivage d'une valeur analogique ou tout ou rien.

L'écran permet la visualisation de 50 valeurs max. Un curseur permet de se déplacer sur le graphe pour voir la valeur de la température a l'instant t.



### Chapitre 3

---

**Echelle maxi** : c'est la valeur maxi représentée sur le graphe

**Echelle mini** : c'est la valeur mini représentée sur le graphe

**Curseur**: c'est le curseur que vous pouvez déplacer avec les flèches pour connaître la température à l'instant t.

**Heure et date** : c'est l'heure et la date à laquelle le curseur est positionné.

**Valeur** : c'est la valeur réelle à l'emplacement du curseur.

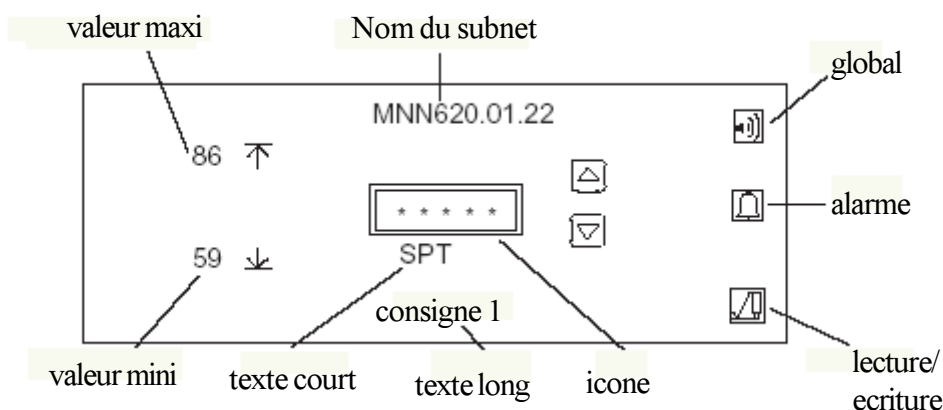
**Indicateur** : c'est la variation de la température entre chaque position.

## CHAPITRE 4

Lorsque le paramètre a été configuré en **lecture/écriture**, celui ci peut être modifié ou dérogé. Ces paramètres permettent à l'utilisateur de faire vivre son installation et d'affiner les réglages.

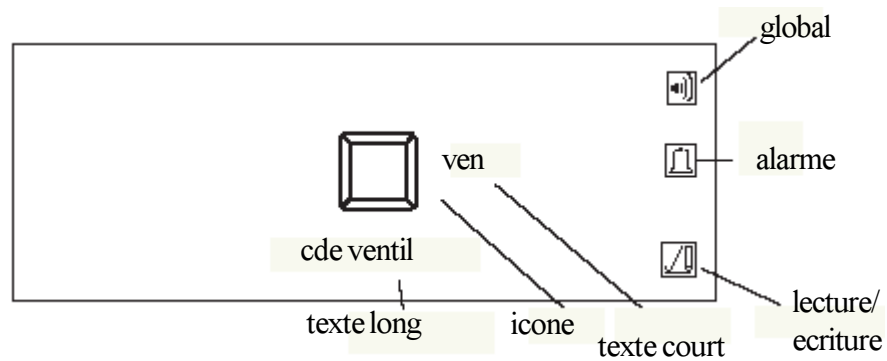
### Modification d'une valeur.

- 1) Sélectionner le paramètre désiré et vérifier qu'il est en lecture écriture.
- 2) Modifier la valeur en appuyant sur les touches à droite du symbole jusqu'à obtenir la valeur désirée.
- 3) Autre possibilité est d'appuyer sur l'icône du symbole à modifier et de taper la valeur avec les touches numériques.
- 4) Appuyer sur la touche **ENTREE** pour valider.



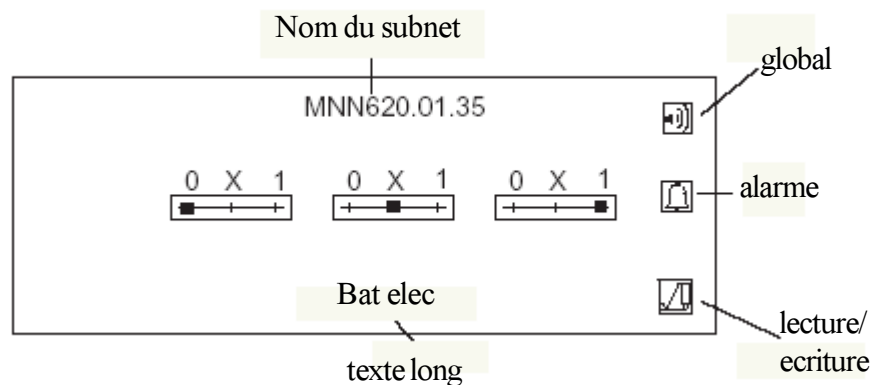
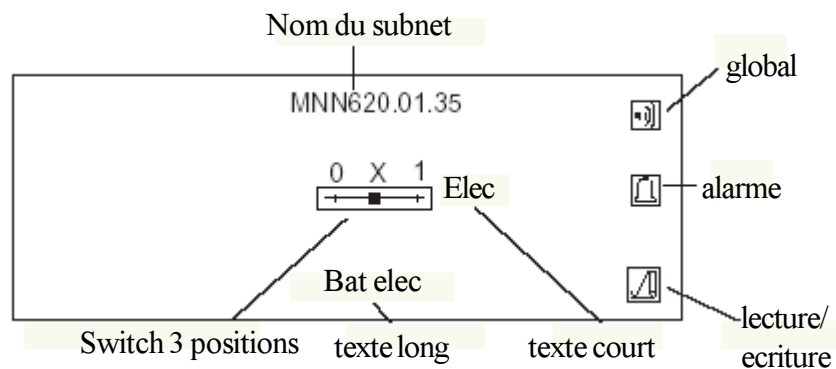
### Modification d'une commande à deux positions

- 1) Sélectionner le symbole désiré.
- 2) Appuyer sur l'icône pour changer la commande, le symbole prendra une autre image.
- 3) Appuyer sur la touche **ESC** pour revenir à la page précédente.



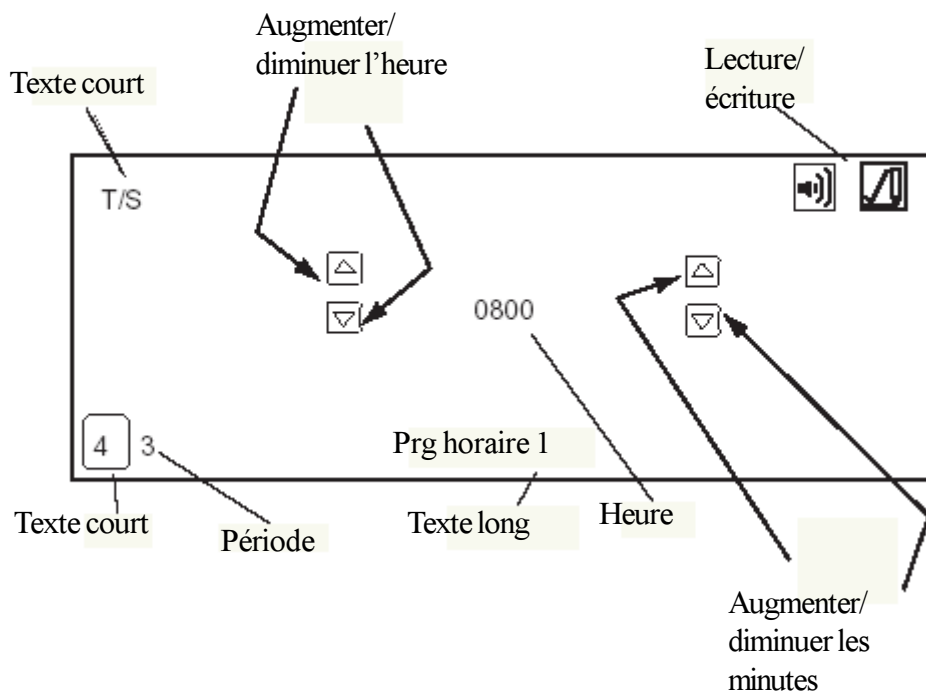
### Modification d'une commande à 3 positions.

- 1) Sélectionner le paramètre désiré, et vérifier qu'il est en lecture/écriture.
- 2) Appuyer sur l'icône 3 positions suivie de la touche **Entrée**. (3 symboles apparaissent caractérisant les 3 modes du point : **Auto, Marche forcée, arrêt forcé**.)
- 3) Appuyer sur l'icône désirée : **Auto, Marche forcée, arrêt forcé** suivie de la touche **Entrée**
- 4) Appuyer sur la touche **ESC** pour revenir à la page précédente.



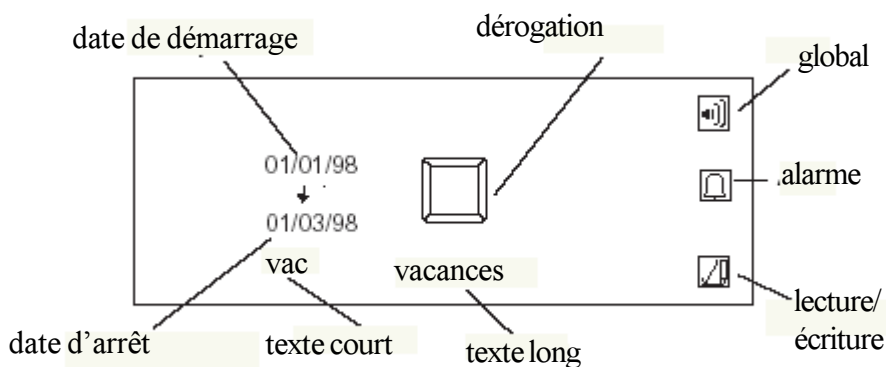
## Changement de l'heure dans un programme horaire

- 1) Sélectionner le programme horaire désiré suivi de la touche **Entrée**
- 2) Sélectionner le jour désiré suivi de **Entrée**
- 3) Appuyer sur la période a changer suivie de la touche **Entrée** et modifier la valeur en utilisant les touches, ou directement les valeurs numériques.



## Modifier les périodes vacances

- 1) Sélectionner le programme vacances désiré.
- 2) Si vous appuyez sur l'icône, le programme vacances est dérogé.
- 3) Sélectionner les périodes vacances désirées.
- 4) Appuyer sur la touche **ESC** pour revenir au menu précédent.




## CHAPITRE 5

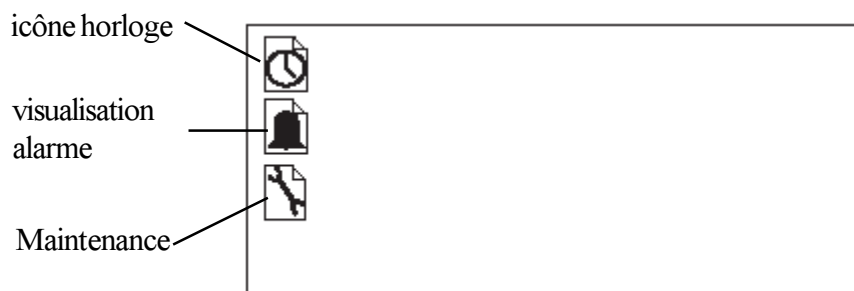
### Configuration du système.

Pour configurer le système, sélectionner le code d'accès de maintenance. les fonctions suivantes sont disponibles :


- Ecran par défaut
- Tempo d'inactivité
- Code d'accès
- Activation alarme et buzzer
- Format de la date
- Rechargement par défaut
- Service Pin
- Indicateur Wink
- Activation transfert de l'heure
- Protocole.

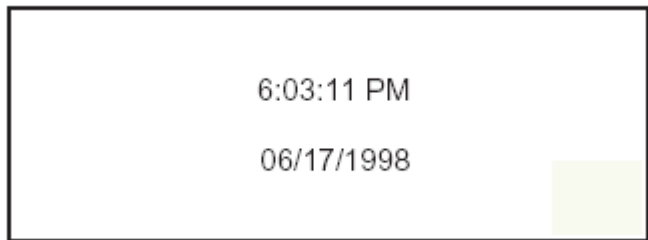
### Acces système.

- 1) appuyer sur la touche **ESC** pour faire apparaitre le menu Acces
- 2) Taper le code système suivi de la touche **Entree**.
- 3) Presser la touche **Plus** pour accéder à la page suivante  jusqu'a obtenir l'écran ci dessous



### Modification de l'heure

- 1) appuyer sur l'icone horloge 
- 2) Modifier l'heure et la date comme les autres paramètres suivi de la touche Entree.
- 3) Presser la touche **ESC** pour revenir au menu précédent.



### Visualisation des alarmes



Lorsque des alarmes sont configurées, on peut via le système, visualiser les points et connaître si ils sont toujours en alarmes.

Chaque point est représenté par un texte court et un symbole cloche. La flèche représente un défaut de communication.

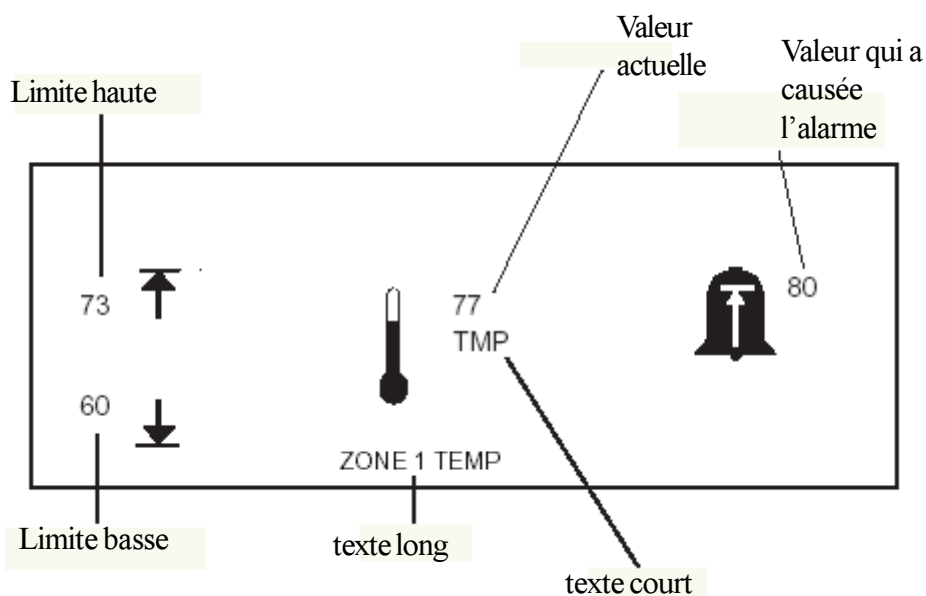
Lorsque la cloche est noire, cela indique que le point est toujours en alarme.



1) Sélectionner l'icône **Visualisation alarme**.




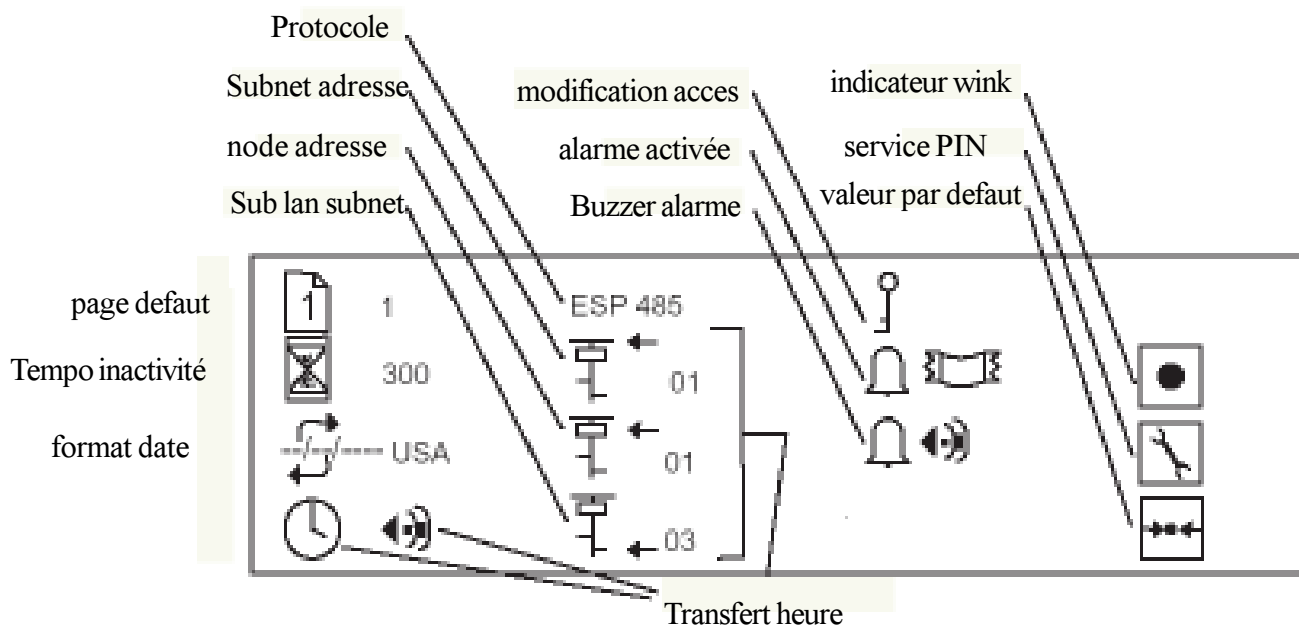
2) Sélectionner l'icône représentant le point que vous désirez visualiser, l'écran suivant apparait





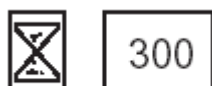
**Programmation système**

1) sélectionner l'icône maintenance  suivie de la touche **Entrée**.

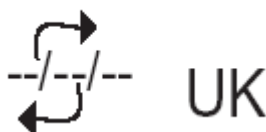


**Page par défaut** : Ce paramètre permet de sélectionner la page par défaut qui apparait lorsque l'utilisateur appuie sur une touche.

**Tempo inactivité** : Ce paramètre permet de configurer un tempo d'inactivité permettant de revenir à la page d'accueil automatiquement, si l'utilisateur ne touche pas l'écran.



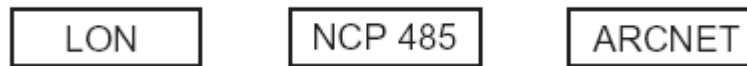
**Format date** : Ce paramètre permet de configurer le format de la date USA ou UK.



**Transfert heure** : Ce paramètre permet de sélectionner l'envoi de l'heure automatique dans les régulateurs.



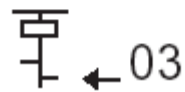
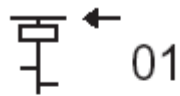
**Protocole**: Ce paramètre permet de visualiser le protocole utilisé.







**Subnet adresse** : Adresse de communication de l'écran

**Node adresse** : Adresse du noeud de l'écran

**Sub lan adress** : Adresse de communication du sub lan



**Modification accès** : cette fonction permet de modifier les codes d'accès.

Lecture uniquement		1234
Lecture/écriture		4321
Maintenance		1024
Acquittement alarme		2513

## Chapitre 5

---

**Alarme activée** : cette fonction permet d'activer ou désactiver toutes les alarmes, même si elles sont configurées initialement.

**Buzzer alarme** : l'écran tactile peut déclencher un buzzer lors d'une alarme.



**Indicateur Wink** : visiat peut envoyer un message spécial pour confirmer que le produit est sélectionné et identifié. L'indicateur wink confirme que le message a été reçu.



**Service PIN** : Le service PIN est uniquement destiné au protocole LON. Il permet d'identifier par simple pression sur ce bouton, le neurom chip.

**Valeur par défaut** : Cette fonction permet de vider complètement l'écran et de le réinitialiser.





**Satchwell S.A.**  
10 avenue du Centaure  
95800 Cergy St Christophe  
Tel: 01 34 43 27 27  
Fax: 01 34 43 27 00

**A Invensys Group Company**

**ATTENTION**

- L'alimentation 24Vac doit provenir d'un transformateur conforme aux normes EN 60742.
- La conception et le fonctionnement des appareils SATCHWELL font l'objet d'améliorations constantes et sont susceptibles d'être modifiés sans préavis.
- Les informations sont un simple guide et Satchwell n'accepte pas la responsabilité du choix et de l'installation de ses appareils à moins que la société n'ait donné par écrit les renseignements relatifs à une application particulière.